C 64 & 128 · MSX



JACKSON SOFT compilation

C 64 & 128

SUPERGAME: NOSFERATU

PROGRAMMA: MUNDIAL PENALITES

ARTICOLI: DISABILITAZIONE DI FUNZIONI ★ COME INVIARE ALLA STAMPANTE I DATI VISUALIZZATI DAI PROPRI PROGRAMMI

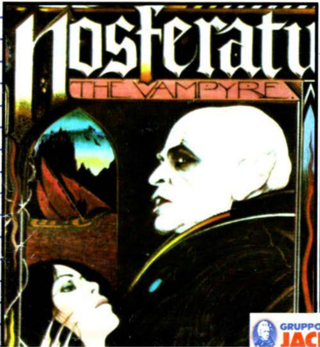
MSX

SUPERGAME: STARQUAKE

PROGRAMMA: BIG KONG

ARTICOLI: CORSO PRATICO DI LINGUAGGIO MACCHINA ★ LA COMUNICAZIONE VIA MODEM

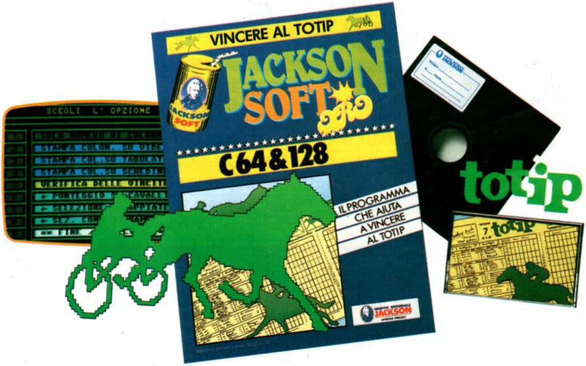
Spedizione in abbonamento postale - Gruppo III - 70





GRUPPO EDITORIALE JACKSON

VINCERE AL TOTIP

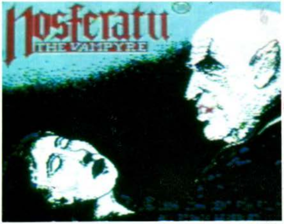


Vuoi vincere al Totip con il tuo Commodore 64 e 128? Jackson Soft Oro ti propone un nuovo ed eccezionale programma che ti aiuterà a diventare milionario. Lo trovi in edicola, con disk o cassetta. GRUPPO EDITORIALE JACKSON

É FACILE!

★ SUPERGAME C64&128 ★

NOSFERATU



Scende la notte ed il pericolo avvolge la città. Riuscirete a vedere l'alba del nuovo giorno da vivi?
La storia che ispira **Nosferatu**, il nuovo gioco della serie Jackson Soft Compilation è tratto dall'omonimo film di Herzog con Klaus Kinsky come vampiro protagonista.
Preparate amuleti, aglio, crocifissi e paletti ed affrontate questa avventura dalla stupenda grafica tridimensionale e con tantissime emozioni da brivido.

IL GIOCO

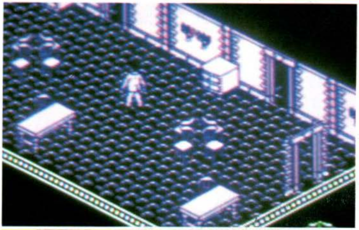
Nosferatu è diviso in tre parti. La prima si svolge all'interno del castello dove il protagonista deve raggiungere al più presto l'uscita. Nella seconda bisogna attirare **Nosferatu** nella stanza da letto di Lucy e quindi ucciderlo.
Durante ogni avventura è possibile salvare in qualsiasi momento il gioco oppure ricominciare dall'inizio.

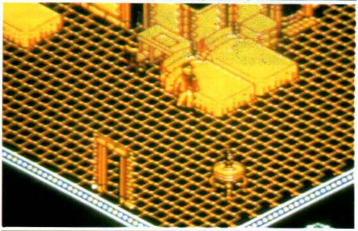
CASTELLO DI DRACULA

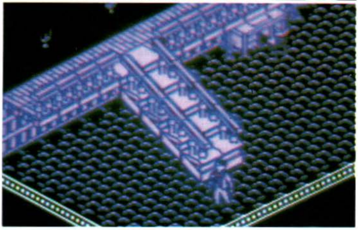
In questa fase siete Jonathan Harker, un innocente impiegato di una agenzia immobiliare. Il conte Dracula desidera comprare una casa a Wismar, la vostra città e Renfield, il titolare dell'agenzia vi invia al castello del conte per perfezionare il contratto di vendita.
Purtroppo una volta raggiunta la suntuosa dimora scoprite la vera identità del conte Dracula: è un vampiro.
Velocemente dovete pensare alla vostra incolumità e salvare i cittadini di Wismar dal potere del Signore delle Tenebre.
Se **Nosferatu** riuscisse a prendere residenza nella città riuscirebbe a trasformare tutti gli innocenti abitanti in vampiri.
L'avventura inizia subito male. Il contratto che avevate incautamente lasciato sul tavolo della sala da pranzo è sparito.
Dovete trovarlo e quindi fuggire dal castello nel più breve tempo possibile. **Nosferatu** è più pericoloso durante la notte quando tutte le porte del castello sono chiuse.
Non potete scappare fino alla luce del giorno, quando il vampiro torna a dormire.
Trovare l'uscita del castello non è certo facile visto che il Conte Dracula fa di tutto per confondervi con allucinazioni, pipistrelli, bestie e topi.
Fortunatamente potete trovare armi ed oggetti che vi sono molto utili per sopravvivere anche se affrontare direttamente le crature maligne può ridurre pericolosamente la vostra energia. Durante la ricerca nei vari appartamenti del castello potete anche trovare del cibo che vi rigenera.

LA CITTÀ DI WISMAR

In questa seconda fase controllate tre personaggi: il solito Jonathan Harker, sua moglie Lucy Harker e van Helsing (il cognato di Lucy e suo ammiratore). Con i tasti **1 2** o **3** potete alternare il controllo dei personaggi.
Nosferatu è stato attirato a Wismar dal fascino molto particolare della moglie dell'agente immobiliare. Lucy è l'unica che può distruggere il Vampiro. Quindi il vostro compito principale è quello di tenere in vita la fanciulla per sperare di vincere.
Per assicurare la sopravvivenza di Lucy e proteggere i cittadini di Wismar, i due uomini devono eliminare i sempre più numerosi topi portatori di peste ed uccidere o rinchiudere nella baia gli sventurati che sono stati *vampirizzati*.
Durante il gioco avete sempre presente il numero degli abitanti ancora *umani*.
Se **Nosferatu** entra in possesso del contratto della casa avrà una base di appoggio per la sua *caccia al sangue* e sarà ancora più potente.
Se riuscite a recuperare i documenti nel castello durante la prima fase del gioco, il Conte sarà obbligato a vagabondare per le strade e trovare rifugio dalla luce del giorno in case abbandonate, scantinati ect.







Se rimane per molto tempo senza riuscire a succhiare sangue da qualche vittima, l'astinenza renderà il vampiro ancora più attratto da Lucy. Potete sfruttare questa *debolezza* per attirarlo nell'abitazione e quindi completare la sua distruzione.
Nel caso **Nosferatu** non abbia il contratto della casa può provare a recuperarlo ricercando Renfield, il datore di lavoro di Jonathan Harker. Renfield è rinchiuso in un manicomio e potrebbe cedere alle richieste del malvagio conte. Compito di Jonathan e van Helsing è di proteggere Renfield spargendo aglio intorno all'edificio. Questa eventualità non è da trascurare perchè le instabili condizioni psichiche dell'agente potrebbero compromettere tutto.
A questo punto vi domanderete: che cosa bisogna avere per vincere questa eterna battaglia contro la minaccia dei vampiri e della peste?
Il nostro consiglio è: usate l'aglio. Grazie a questo *bulbo* potete tenere lontani i vampiri dalla baia. Per eliminarli definitivamente avete bisogno, come la tradizione popolare insegna dei picchetti. Per questo motivo conviene rifornirsi al più presto di un buon numero di paletti.
Ricordate inoltre che solo Jonathan, in qualità di impiegato dall'agenzia immobiliare, ha la possibilità di recuperare alcuni oggetti dislocati in sede.
Infine muovete con cautela Lucy verso la sua casa, scoprite il luogo dove si trova **Nosferatu** e quindi attiratelo verso la parte finale del gioco.

LA CASA DI LUCY

La storia dice che solo Lucy ha le facoltà per distruggere il Vampiro. Nella terza parte del gioco comandate solo la ragazza.
Jonathan e van Helsing sono all'oscuro di questa opportunità e pensando solo all'incolumità della loro amata fanno di tutto per tenerla lontano da **Nosferatu**.
Nelle sembianze di Lucy dovete tenerli lontani dalla vostra abitazione.
Sebbene i due uomini siano uniti nella loro *caccia al vampiro* sono

divisi dal loro amore per Lucy. Solo in questo modo riuscirete ad attirare il conte Dracula nella vostra stanza situata nella parte est della casa per porre fine a questo terribile incubo.
Se riuscite a tenere **Nosferatu** con voi fino alle luci dell'alba il suo regno inizierà a crollare...

IL MENU

Al termine del caricamento apparire il menu principale con sei opzioni. Premendo i tasti **1** e **2** potete rispettivamente giocare una nuova avventura oppure riprenderne una appena interrotta. Ogni partita può essere messa in pausa richiamando il menu principale premendo contemporaneamente i tasti **Control, Shift** e **Home**.
Il tasto **3** del menu permette di ridefinire i tasti di comando.
Il tasto **4** riassume su video le istruzioni mentre con il **5** e **6** si può caricare un'avventura precedentemente salvata su nastro o disco oppure salvare il gioco nel punto in cui è stato interrotto.

I COMANDI

Il Joystick deve essere collegato nella porta 2. Consigliamo di tenere il Joystick con il lato sinistro rivolto verso il basso. I movimenti risultano molto più semplici.
Se preferite utilizzare la tastiera questi sono i controlli di default che possono essere comunque modificati con l'opzione **3** nel menu principale.

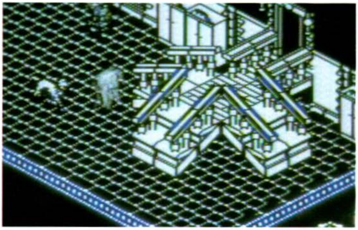
1	**Sinistra**	**0**
2	**Destra**	**A**
3	**Avanti**	**X**
4	**Indietro**	**Z**
5	**Prendere/lasciare alternare/aprire combattere**	**Space**

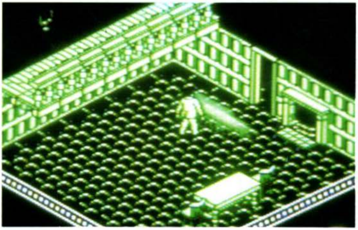
Durante il gioco si può anche eliminare la musica di sottofndo con il tasto **DEL**

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Accendete il computer ed inserite la cassetta nel registratore con il nastro riavvolto dall'inizio. Premete contemporaneamente il tasto **SHIFT** e **RUN/STOP** e quindi il tasto play sul registratore.
Il caricamento sarà effettuato in breve tempo ed al termine apparirà il menu principale.







LISTATO ESADECIMALE DEL SUPERGAME

IL LISTATO

Per completezza presentiamo anche il listato esadecimale del supergame, da cui è stato ricavato il programma registrato su cassetta.
Il programma occupa ben 46 Kilobyte a partire dalla locazione EX.16000.

```
2C5C:00 0D 26 3E 00 A0 F0 F0 20 00 00 10
2C68:30 10 00 0F 30 30 00 91 30 20 00 0E
2C74:20 20 00 0E 20 30 00 0E F0 10 3A 00
2C80:93 10 32 00 02 22 32 00 02 1C 3C 0E
2C8C:99 00 3A 00 10 30 00 00 0E 20 00 00
2C98:0E 30 30 00 0F F0 F0 F0 F0 20 10 00
2CA4:17 F0 20 30 00 10 30 20 00 0F 00 30
2CB0:00 0D 30 00 00 0E 20 00 00 0E 30 00
2CBC:00 91 3A 10 00 13 F0 F0 30 04 00 15
2CC8:F0 F0 F0 F0 10 10 00 17 F0 1C 3A 00
2CD4:93 30 10 00 00 10 20 00 00 F0 30 00
2CE0:00 0F 30 30 00 0F 3A 1C 00 13 F0 F0
2CEC:F0 F0 F0 F0 14 14 00 0E 14 1C 00 0E
2CF8:24 14 00 0E 1C 24 00 0E F0 F0 F0 20
2D04:30 00 10 30 20 00 0F 3A 00 00 90 00
2D10:30 00 0D 04 32 00 04 F0 20 30 00 10
2D1C:30 20 00 0F 20 00 00 10 30 10 00 0F
2D28:F0 F0 F0 F0 F0 20 00 00 10 30 10 00
2D34:0F 1C 3A 00 93 00 30 00 10 F0 20 30
2D40:00 10 30 20 00 0F 10 10 00 00 F0 20
2D4C:30 00 10 30 20 00 0F 20 00 00 10 00
2D58:30 00 0D 04 32 00 04 F0 10 00 10 00
2D64:10 10 10 00 10 20 00 00 10 30 00 00
2D70:F0 F0 F0 F0 40 20 00 02 F0 FF 20 00
2D7C:02 F0 FF 10 00 00 F0 40 10 00 00 F0
2D88:F0 F0 40 10 00 02 20 40 00 03 20 30
2D94:00 06 F0 F0 FF 10 00 02 F0 20 FF 00
2DA0:03 F0 F0 F0 F0 10 40 00 03 10 30 00
2DAC:06 F0 10 FF 00 03 F0 F0 00 40 00 03
2DB8:10 40 00 03 20 40 00 03 30 40 00 03
2DC4:40 10 00 02 30 10 00 07 F0 F0 F0 FF
2DD0:10 00 02 F0 F0 00 FF 00 03 10 FF 00
2DDC:03 20 FF 00 03 30 FF 00 03 40 20 00
2DE8:02 F0 FF 20 00 02 F0 F0 F0 F0 F0 10
2DF4:FF 00 03 F0 10 40 00 01 F0 40 10 00
2E00:02 30 10 00 07 F0 FF 10 00 02 30 10
2E0C:00 0E 30 20 00 0E 30 30 00 0E 10 10
2E18:00 0F 10 20 00 0F 10 30 00 0F F0 F0
2E24:F0 F0 20 40 00 03 40 00 00 02 40 10
2E30:00 02 40 20 00 02 40 30 00 02 F0 20
2E3C:FF 00 03 F0 10 10 00 0D 10 20 00 0D
2E48:F0 FF 00 00 02 FF 10 00 02 FF 20 00
2E54:02 FF 30 00 02 F0 F0 10 FF 00 05 F0
2E60:10 40 00 05 30 00 10 09 30 10 10 09
2E6C:30 20 10 09 30 30 10 09 F0 FF 10 00
2E78:04 40 20 10 04 30 00 10 09 30 10 10
2E84:0A 30 20 10 09 30 30 10 09 30 10 10
2E90:0B 20 10 0C 0C 20 10 08 0C 10 10 04
2E9C:0C 10 10 00 0C F0 40 10 00 04 F0 F0
2EA8:F0 FF 20 00 04 F0 40 20 00 00 10 FF
2EB4:00 01 F0 10 40 00 01 F0 FF 20 00 00
2EC0:F0 F0 40 10 00 00 F0 FF 10 00 00 F0
2ECC:FF 10 00 00 40 10 00 00 20 40 00 01
2ED8:F0 FF 10 00 00 F0 20 FF 00 01 F0 40
2EE4:10 00 00 F0 00 2F 10 2F 20 2F 30 2F
2EF0:40 2F 50 2F 60 2F 73 2F 7E 2F A7 2F
2EFC:B7 2F CA 2F C0 2F D5 2F F2 2F EA 2F
2F08:00 00 80 6D 06 00 00 80 6E 07 00 00
2F14:80 7F 03 F0 00 00 80 FD 04 00 00 80
2F20:EE 05 00 00 80 7F 03 F0 00 00 80 66
2F2C:06 00 00 80 67 07 00 00 80 7F 03 F0
2F38:00 00 80 E6 04 00 00 80 E7 05 00 00
2F44:80 7F 03 F0 00 00 80 72 06 00 00 80
2F50:73 07 00 00 80 7F 03 F0 00 00 80 F2
2F5C:04 00 00 80 F3 05 00 00 80 7F 03 F0
2F68:00 00 80 85 00 00 00 80 85 00 F0 00
2F74:00 80 05 00 00 00 80 05 00 F0 00 F0
2F80:04 06 00 06 00 04 06 00 00 00 0C 00
2F8C:05 0C 00 0C 00 04 00 00 80 06 00 00
2F98:00 80 06 00 00 00 00 80 05 0C 00 00
2FA4:00 04 F0 00 00 00 14 00 00 00 14 00
2FB0:00 00 09 00 00 00 09 00 00 00 14 00
2FBC:00 00 14 F0 00 00 00 07 06 00 0C 00
2FC8:07 07 00 00 00 05 00 00 00 00 05 00
2FD4:F0 10 02 00 01 10 00 00 01 06 00 00
2FE0:0E 00 02 00 02 00 00 00 02 F0 10 00
2FEC:00 64 10 00 00 64 00 00 00 E4 00 00
2FF8:00 E4 00 04 00 15 F0 75 4C 0C 30 4C
3004:29 30 4C 30 31 4C 40 30 20 62 30 20
3010:50 30 20 00 E0 20 3E 31 A9 20 A2 00
301C:9D 00 04 9D 00 05 9D 00 06 E8 D0 F4
3028:60 78 A2 FF 9A 20 59 30 20 40 30 20
3034:00 C8 A9 04 85 01 20 79 30 4C 00 [illegible]
3040:A2 02 B5 00 9D 00 15 9D 00 15 94 00
304C:E8 D0 F3 60 A9 EF 85 00 A9 35 85 01
3058:60 A9 EF 85 00 A9 36 85 01 60 A9 E2
3064:85 FC A0 00 84 FB A2 1E B1 FB 91 FB
3070:C8 D0 F9 E6 FC CA D0 F4 60 20 EB 30
307C:20 9E 30 A2 00 A9 00 85 1E A0 04 98
3088:9D 80 D2 A5 1E 9D 00 D2 E6 30 CA 10
3094:69 05 85 1E 90 ED C8 D0 EA 60 A9 00
30A0:A0 CC A2 00 9D CC D0 48 98 9D C8 D1
30AC:68 18 69 28 90 01 C8 E8 E0 19 D0 EC
30B8:A9 FE 85 1E A0 C7 A9 00 20 CF 30 E9
30C4:38 B0 02 C6 1E C6 1E C0 07 D0 F1 A2
30D0:00 38 E9 01 99 00 D0 48 A5 1E 99 00
30DC:D1 68 88 CA D0 F0 60 91 02 C8 D0 02
30E8:E6 03 60 A0 00 84 02 A9 D4 85 03 A9
30F4:00 85 1F 98 A2 03 4A 66 1F 4A 66 1F
3100:85 1E 91 02 E6 03 1D 31 31 91 02 E6
310C:03 A5 1F 91 02 E6 03 1D 34 31 91 02
3118:E6 03 A5 1E CA D0 DB C8 D0 CD 84 1E
3124:A9 01 46 1E 2A 90 FB 99 00 D3 C8 D0
3130:F1 60 FC F0 C0 03 0F 3F 20 59 30 20
313C:43 31 A9 37 85 01 60 A2 00 A0 16 86
3148:FB 84 FC A9 0F A2 08 A0 01 20 BA FF
3154:A9 06 A2 66 A0 31 20 BD FF A2 00 A0
3160:CC A9 FB 4C D8 FF 40 3A 50 52 4F 47
316C:6E FF 43 75 72 73 6F 72 20 52 69 67
3178:68 74 FF 46 37 FF 46 31 FF 46 33 FF
3184:46 35 FF 43 75 72 73 6F 72 20 44 6F
3190:77 6E FF 48 4F 4D 45 FF 53 48 49 46
319C:54 FF 4C 65 66 74 20 41 72 72 6F 77
31A8:FF 43 54 52 4C FF 43 42 4D FF 52 55
31B4:4E 2F 53 54 4F 50 FF A2 FF 9A 20 BD
31C0:34 AA D0 03 4C 04 33 CA D0 03 4C 2A
31CC:2C AD 1B 16 D0 03 4C 37 32 20 2C 35
31D8:02 03 00 00 04 20 43 6F 6E 67 72 61
31E4:74 75 6C 61 74 69 6F 6E 73 20 79 6F
31F0:75 20 68 61 76 65 20 6B 69 6C 6C 65
-
NFL
F 4C 10 35 4C D3 79 4C 95
3208:4B 4C 5B 5E 4C 96 5E 4C FA 5E 4C 51
3214:6C 4C DF 3E 4C ED 3E 4C 3A 3F 4C 39
```

```
3220:58 4C 04 6D 4C 00 4B 4C 04 3B 4C BB
322C:44 4C 34 4B 4C 51 4B 4C 13 4C 4C 4F
3238:4C 4C B9 4C 4C 54 40 4C D7 59 6E 67
3244:72 61 74 75 6C 61 74 69 6F 6E 73 20
3250:79 6F 75 20 68 61 76 65 20 65 73 63
325C:61 70 65 64 0D 66 72 6F 6D 20 74 68
3268:65 20 63 61 73 74 6C 65 2E 0D FF A2
3274:03 A0 E8 20 AD 33 A9 00 8D E2 32 AD
3280:A7 16 C9 26 D0 29 A9 FF 8D E2 32 A2
328C:0B A0 B8 20 AD 33 20 2C 35 59 6F 75
3298:20 63 6F 6C 6C 65 63 74 65 64 20 74
32A4:68 65 20 64 65 65 64 73 2E 0D FF AD
32B0:7E 16 8D EB 32 AD 7F 16 8D F0 32 20
32BC:2C 35 4E 6F 77 20 6C 6F 61 64 20 70
32C8:61 72 74 20 74 77 6F 2E 0D FF 20 E0
32D4:30 A9 06 8D 2B 35 A0 32 A2 FE 20 14
32E0:35 A9 00 8D 67 16 A9 FF 8D 1B 16 A9
32EC:00 8D 7E 16 A9 00 8D 7F 16 4C 28 2C
32F8:50 61 72 74 23 31 50 61 A2 FF 9A A9
3304:32 85 8C A9 00 85 8B 20 EE 33 A9 34
3310:85 35 85 50 A9 16 85 36 85 51 A5 A4
331C:D0 10 A2 00 20 44 34 A9 D0 85 35 A9
3328:16 85 36 A2 06 20 4F 34 20 83 34 4C
3334:69 33 A2 0C 20 44 34 A9 D0 85 35 A9
3340:16 85 36 A2 12 AD 23 16 D0 02 A2 18
334C:20 4F 34 A9 68 85 35 A9 16 85 36 A2
3358:1E 20 44 34 A9 9C 85 35 A9 16 85 36
3364:A2 24 20 44 34 A5 85 38 E5 81 85 28
3370:A5 86 E5 82 85 29 A5 81 85 26 A5 82
337C:85 27 A9 00 85 2A A9 08 85 2B 20 DB
3388:44 A5 2A 85 71 A5 2B 85 72 20 EC 3D
3394:A2 FF 9A 20 EE 33 A2 05 20 54 40 A9
33A0:01 85 6D A5 50 85 35 A5 51 85 36 A9
33AC:00 85 5A 85 5B 85 A5 A0 20 91 35 A0
33B8:1D B1 35 85 2A C8 B1 35 85 2B 20 09
33C4:32 20 A1 41 20 21 32 A5 A4 D0 08 AD
33D0:55 16 D0 0B 4C 04 3B 20 12 32 AD 89
33DC:16 F0 F5 20 03 32 20 B2 34 20 06 32
33E8:20 E7 34 4C C5 33 A0 09 A2 09 A5 A4
33F4:F0 02 A2 13 BD 00 17 99 81 00 CA 88
3400:10 F6 60 A5 83 85 35 A5 84 85 36 A9
340C:00 85 29 A9 03 20 BB 44 18 69 19 A0
3418:05 91 35 A5 35 18 69 08 85 35 A5 36
3424:69 00 85 36 C6 29 D0 E3 A5 B3 85 35
3430:A5 84 85 36 A9 07 20 BB 44 0A 0A 0A
343C:69 05 A8 A9 26 91 35 60 A9 00 A0 23
3448:91 35 C8 C0 28 D0 F9 A0 09 BD 88 34
3454:91 35 A0 0B BD 89 34 91 35 A0 0D BD
3460:8A 34 91 35 A0 04 BD 8B 34 91 35 A0
346C:1D BD 8C 34 91 35 C8 BD 8D 34 91 35
3478:A9 01 A0 1F 91 35 A9 9C A0 21 91 35
3484:C8 91 35 60 32 38 00 30 A8 C0 38 00
3490:00 40 55 00 1C 00 24 30 20 1C 00 20
349C:00 40 63 00 20 10 00 40 26 00 38 10
34A8:00 40 22 00 38 28 00 38 22 00 C6 8D
34B4:D0 1D E6 8D A5 C9 D0 10 A5 C3 F0 13
34C0:A5 C5 F0 0F A5 C7 F0 0B 20 0F 32 20
34CC:0C 32 A9 01 4C 04 3B 60 A9 20 85 8D
34D8:A2 05 A5 A5 49 FF 85 A5 F0 02 A2 06
34E4:4C 54 40 AD F4 34 C9 03 90 F9 A9 00
34F0:8D F4 34 60 29 40 29 02 F0 8D EE F4
34FC:34 C6 8C D0 06 A9 32 85 8C E6 8B 60
3508:29 01 F0 03 20 9E 42 60 A9 00 8D 23
3514:16 85 AC 85 A4 A2 FF 9A 20 E6 3D 20
3520:DF 3E 02 03 09 01 04 A0 4E 4F 53 46
352C:45 52 41 54 55 20 54 48 45 20 56 41
3538:4D 50 59 52 45 0D 0D 04 10 31 20 04
3544:80 50 6C 61 79 20 4E 45 57 20 67 61
3550:6D 65 0D 0D 0D 04 10 32 20 04 80 50
355C:6C 61 79 20 4F 4C 44 20 67 61 6D 65
3568:0D 0D 0D 04 10 33 20 04 30 44 65 66
3574:69 6E 65 20 74 68 65 20 70 6C 61 79
3580:69 6E 67 20 6B 65 79 73 0D 0D 0D 04
358C:10 34 20 04 E0 49 6E 73 74 72 75 63
3598:74 69 6F 6E 73 0D 0D 0D 04 10 35 20
35A4:04 B0 4C 6F 61 64 20 6F 6C 64 20 67
35B0:61 6D 65 0D 0D 0D 04 10 36 20 04 B0
35BC:53 61 76 65 20 70 72 65 73 65 6E 74
35C8:20 67 61 6D 65 04 70 03 0B 10 28 63
35D4:29 20 31 39 38 36 20 4D 61 63 6D 69
35E0:6C 6C 61 6E FF A5 A4 F0 1D 20 DF 3E
35EC:03 00 15 04 10 37 20 04 B0 52 65 74
35F8:75 72 6E 20 74 6F 20 70 61 72 74 20
3604:31 FF 20 36 3D C9 31 F0 2B C9 32 F0
3610:30 C9 33 F0 17 C9 34 F0 16 C9 35 F0
361C:15 C9 36 F0 14 C9 37 D0 E1 A5 A4 F0
3628:DD 4C 10 35 4C 58 37 4C 30 39 4C 55
3634:36 4C 73 36 20 DF 3E 02 FF A2 FF 85
3640:AC E6 86 AD 86 AE 4C 00 33 A5 AC F0
364C:B9 20 DF 3E 02 FF 4C 91 33 20 DF 3E
3658:02 03 0F 00 04 80 4C 4F 41 44 20 47
3664:41 4D 45 0D 0D FF 20 91 36 20 51 3E
3670:4C 19 35 20 DF 3E 02 03 0F 00 04 80
367C:53 41 56 45 20 47 41 4D 45 0D 0D FF
3688:20 91 36 20 FA 3D 4C 19 35 20 DF 3E
3694:03 00 02 04 70 46 69 6C 65 6E 61 6D
36A0:65 20 3F 20 04 10 FF A2 00 86 40 A6
36AC:40 A9 00 9D 26 16 20 36 3D AA F0 FA
36B8:A6 40 C9 0D F0 49 C9 7F F0 28 20 D6
36C4:36 90 E4 E0 08 B0 E0 9D 26 16 20 3A
36D0:3F E6 40 4C AB 36 C9 30 90 0F C9 3A
36DC:90 06 C9 41 90 07 C9 5B 90 02 18 60
36E8:38 60 A6 40 F0 BD C6 40 20 F6 36 4C
36F4:AB 36 8A 18 69 0A 85 B0 20 1B 3F A9
3700:20 20 3A 3F 4C 1B 3F BA D0 03 4C 19
370C:35 E8 CA 8E DD 3E 20 DF 3E 03 00 05
3718:04 10 31 20 04 70 43 61 73 73 65 74
3724:74 65 0D 0D 04 10 32 20 04 70 44 69
3730:73 6B 0D 0D 53 65 6C 65 63 74 20 64
373C:65 76 69 63 65 20 04 10 FF 20 36 3D
3748:A2 01 C9 31 F0 06 A2 08 C9 32 D0 F1
3754:8E DE 3E 60 20 DF 3E 02 03 0F 00 04
3760:80 50 72 65 73 65 6E 74 20 43 6F 6E
376C:74 72 6F 6C 73 0D 04 10 31 04 E0 20
3778:4C 65 66 74 0D 0D 04 10 32 04 E0 20
3784:52 69 67 68 74 0D 0D 0D 04 10 33 04
3790:A0 20 46 6F 72 77 61 72 64 73 0D 0D
379C:04 10 34 04 A0 20 42 61 63 6B 77 61
37A8:72 64 73 0D 0D 0D 04 10 35 04 40 20
37B4:50 69 63 6B 2F 44 72 6F 70 2F 53 77
37C0:61 70 0D 0D 20 20 55 6E 6C 6F 63 6B
37CC:2F 46 69 67 68 74 0D 0D 0D 04 10 30
37D8:04 C0 20 52 65 74 75 72 6E 20 74 6F
37E4:20 6D 61 69 6E 20 6D 65 6E 75 0D 0D
37F0:04 30 50 72 65 73 73 20 61 20 6E 75
```

```
37FC:6D 62 65 72 20 66 72 6F 6D 20 31 20
3808:74 6F 20 35 20 74 6F 20 73 65 6C 65
3814:63 74 20 74 68 65 0D 63 6F 6E 74 72
3820:6F 6C 20 20 79 6F 75 20 77 61 6E 74
382C:20 74 6F 20 63 68 61 6E 67 65 2C 20
3838:20 74 68 65 6E 20 20 74 79 70 65 0D
3844:74 68 65 20 64 65 73 69 72 65 64 20
3850:6B 65 79 2E 20 20 57 68 65 6E 20 79
385C:6F 75 20 68 61 76 65 20 66 69 6E 69
3868:73 68 65 64 0D 70 72 65 73 73 20 27
3874:30 27 20 74 6F 20 72 65 74 75 72 6E
3880:20 74 6F 20 74 68 65 20 6D 61 69 6E
388C:20 6D 65 6E 75 2E 03 07 10 04 10 4F
3898:72 20 75 73 65 20 6A 6F 79 73 74 69
38A4:63 6B 20 69 6E 20 70 6F 72 74 20 32
38B0:FF A9 00 85 20 20 19 39 A4 20 B9 10
38BC:16 20 55 3A E6 20 E6 20 A4 20 C0 0A
38C8:D0 EB 20 36 3D C9 30 F0 5C A2 00 C9
38D4:31 F0 14 E8 C9 32 F0 0F E8 C9 33 F0
38E0:0A E8 C9 34 F0 05 E8 C9 35 D0 DF 86
38EC:20 86 20 20 19 39 20 62 3A 20 36 3D
38F8:A4 45 D0 F9 20 36 3D A4 45 80 D0 F8
3904:A6 20 9D 10 16 AD 22 16 9D 00 16 A0
3910:B9 16 00 9D 01 16 4C B1 38 A9 03 20
391C:3A 3F A9 13 20 3A 3F A5 20 4A 4A 38
3928:65 20 4C 3A 3F 4C 19 35 20 DF 3E 02
3934:03 0B 00 04 A0 42 72 69 65 66 20 49
3940:6E 73 74 72 75 63 74 69 6F 6E 73 0D
394C:0D 04 70 49 6E 20 70 61 72 74 20 6F
3958:6E 65 20 65 73 63 61 70 65 20 66 72
3964:6F 6D 20 74 68 65 20 63 61 73 74 6C
3970:65 2E 0D 0D 0D 0D 04 E0 49 6E 20 70
397C:61 72 74 20 74 77 6F 20 6C 75 72 65
3988:20 4E 6F 73 66 65 72 61 74 75 20 20
3994:74 6F 20 20 4C 75 63 79 27 73 0D 0D
39A0:62 65 64 72 6F 6F 6D 20 74 6F 20 6B
39AC:69 6C 6C 20 68 69 6D 2E 0D 0D 0D 0D
39B8:04 80 54 6F 20 72 65 74 75 72 6E 20
39C4:74 6F 20 74 68 65 20 6D 61 69 6E 20
39D0:6D 65 6E 75 20 70 72 65 73 73 0D 0D
39DC:27 43 6F 6E 74 72 6F 6C 27 2C 27 53
39E8:68 69 66 74 27 20 74 68 65 6E 20 27
39F4:48 6F 6D 65 27 2E 0D 0D 50 72 65 73
3A00:73 20 27 44 45 4C 27 20 74 6F 20 74
3A0C:6F 67 67 6C 65 20 74 68 65 20 74 75
3A18:6E 65 20 6F 6E 2F 6F 66 66 2E FF 20
3A24:29 3A 4C 19 35 20 DF 3E 03 00 10 04
3A30:40 50 72 65 73 73 20 04 10 53 50 41
3A3C:43 45 04 40 20 74 6F 20 63 6F 6E 74
3A48:69 6E 75 65 FF 20 36 3D C9 20 D0 F9
3A54:60 A2 0E DD 85 3A F0 17 CA 10 F8 20
3A60:3A 3F 20 DF 3E 20 20 20 20 20 20 20
3A6C:20 20 20 20 20 FF 60 BD 94 3A 18 69
3A78:A3 AA A9 3A 69 00 A8 20 ED 3E 4C 62
3A84:3A 20 7F 0D 8D 88 85 86 87 90 91 01
3A90:1F 02 1B 93 00 06 0D 14 21 24 27 2A
3A9C:2D 39 3E 44 4F 54 58 53 70 61 63 65
3AA8:FF 44 65 6C 65 74 65 FF 52 65 74 75
3AB4:72 6E FF 43 75 72 73 6F 72 20 52 69
3AC0:67 68 74 FF 46 37 FF 46 31 FF 46 33
3ACC:FF 46 35 FF 43 75 72 73 6F 72 20 44
3AD8:6F 77 6E FF 48 4F 4D 45 FF 53 48 49
3AE4:46 54 FF 4C 65 66 74 20 41 72 72 6F
3AF0:77 FF 43 54 52 4C FF 43 42 4D FF 52
3AFC:55 4E 2F 53 54 4F 50 FF A2 FF 9A 40
3B08:20 63 44 20 E6 3D 60 AA D0 03 4C 2A
3B14:3C CA D0 03 4C 19 35 A5 A4 D0 03 4C
3B20:88 3B A9 00 85 AC 20 DF 3E 02 03 00
3B2C:00 04 E0 43 6F 6E 67 72 61 74 75 6C
3B38:61 74 69 6F 6E 73 20 79 6F 75 20 68
3B44:61 76 65 20 6B 69 6C 6C 65 64 0D 4E
3B50:6F 73 66 65 72 61 74 75 2E 0D FF A2
3B5C:13 A0 88 20 DA 3C A2 03 A0 E0 AD BD
3B68:16 F0 03 20 DA 3C AD 55 16 F0 0C 20
3B74:DA 3C AD BD 16 F0 04 A2 03 A0 E8 20
3B80:52 3C 20 29 3A 4C 19 35 20 DF 3E 02
3B8C:03 00 00 04 A0 43 6F 6E 67 72 61 74
3B98:75 6C 61 74 69 6F 6E 73 20 79 6F 75
3BA4:20 68 61 76 65 20 65 73 63 61 70 65
3BB0:64 0D 66 72 6F 6D 20 74 68 65 20 63
3BBC:61 73 74 6C 65 2E 0D FF A2 03 A0 E8
3BC8:20 DA 3C A9 00 8D 23 16 AD 57 16 C9
3BD4:26 D0 29 A9 FF 8D 23 16 A2 0B A0 B8
3BE0:20 DA 3C 20 DF 3E 59 6F 75 20 63 6F
3BEC:6C 6C 65 63 74 65 64 20 74 68 65 20
3BF8:64 65 65 64 73 2E 0D FF 20 52 3C 20
3C04:DF 3E 04 30 0D 0D 0D 4E 6F 77 20 70
3C10:6C 61 79 20 70 61 72 74 20 32 2E 0D
3C1C:FF 20 29 3A A2 FF 86 A4 E8 86 AC 4C
3C28:19 35 20 DF 3E 02 03 00 00 04 F0 59
3C34:6F 75 20 68 61 76 65 20 62 65 65 6E
3C40:20 6B 69 6C 6C 65 64 2E FF 20 52 3C
3C4C:20 29 3A 4C 19 35 20 DF 3E 04 80 0D
3C58:59 6F 75 20 73 63 6F 72 65 64 20 FF
3C64:A6 AD A4 AE 20 78 3C 20 DF 3E 20 70
3C70:6F 69 6E 74 73 2E FF 60 8C D9 3C 8E
3C7C:D8 3C A9 00 8D B8 3C 98 0D D8 3C F0
3C88:65 A2 04 A0 00 C8 AD D8 3C 38 FD E5
3C94:3C 8D D8 3C AD D9 3C FD E9 3C 8D D9
3CA0:3C B0 EA AD D8 3C 18 7D E5 3C 8D D8
3CAC:3C AD D9 3C 7D E9 3C 8D D9 3C 88 A9
3CB8:00 D0 03 98 F0 0E 8A 48 98 18 69 30
3CC4:8D B8 3C 20 3A 3F 68 AA CA D0 BC AD
3CD0:D8 3C 18 69 30 4C 3A 3F 98 18 98 18
3CDC:65 AD 85 AD 8A 65 AE 85 AE 60 0A 64
3CE8:E8 10 00 00 03 27 20 DF 3E 6E 6F FF
3CF4:60 7F 0D 8D 88 85 86 87 90 33 57 41
3D00:34 5A 53 45 01 35 52 44 36 43 46 54
3D0C:58 37 59 47 38 42 48 55 56 39 49 4A
3D18:30 4D 4B 4F 4E 2B 50 4C 2D 2E 3A 40
3D24:2C 1C 2A 3B 91 01 3D 1E 2F 31 1F 02
3D30:32 20 1B 51 93 FF A9 00 85 42 20 96
3D3C:3D A0 40 8C 6E 3D A0 00 84 45 A2 00
3D48:B5 16 A2 08 4A 90 0D 48 AD 47 3D 8D
3D54:22 16 E6 45 8C 6E 3D 68 C8 CA D0 EC
3D60:CE 47 3D C0 40 90 DF AD 45 C9 03 B0
3D6C:0B A0 00 B9 F5 3C C9 FF F0 02 85 42
3D78:A6 44 A5 42 85 44 F0 09 E4 42 F0 05
3D84:85 43 8D F9 3D A9 00 AE F9 3D F0 05
3D90:8D F9 3D A5 43 60 A5 01 48 A9 05 85
3D9C:01 A2 07 8E 47 3D A0 FE 8C 00 DC AD
3DA8:01 DC CD 01 DC D0 F8 49 FF 95 16 98
3DB4:2A A8 CA 10 EB A9 FF 8D 00 DC AD 00
3DC0:DC 2D 01 DC 29 1F 49 1F 4A 66 1E 4A
3DCC:66 1E 4A 66 1E 4A 66 1F 26 1E 2A 26
```

```
3DD8:1F 2A 26 1E 2A 26 1E 2A 85 1E 68 85
3DE4:01 60 A2 F8 A0 3D D0 04 A2 F5 A0 34
3DF0:78 8E F8 FF 8C F9 FF 58 60 DC AD DE
3DFC:3E C9 08 F0 24 20 DF 3E 0D 0D 50 72
3E08:65 73 73 20 52 45 43 4F 52 44 20 74
3E14:68 65 6E 20 61 6E 79 20 6B 65 79 2E
3E20:0D FF 20 4A 3E 20 BE 3E A0 01 20 81
3E2C:3E A2 00 A0 08 86 FB 84 FC A2 00 A0
3E38:17 A9 FB 20 D8 FF 20 A7 3E 90 06 20
3E44:BE 3E 20 73 3E 60 20 36 3D AA F0 FA
3E50:60 20 CD 3E A0 00 20 81 3E A2 00 A0
3E5C:08 A9 00 20 D5 FF 08 20 B7 FF 28 20
3E68:A7 3E B0 04 29 BF F0 D9 20 CD 3E 20
3E74:DF 3E 20 65 72 72 6F 72 2E FF 4C 24
3E80:3A 8C 39 3E 20 A5 30 A2 A6 65 01 30
3E8C:E7 FF A0 00 A9 15 AE 1E 3E 20 BA FF
3E98:A9 00 20 90 FF A0 DD 3E A2 24 A0 16
3EA4:4C BD FF A8 48 8A 48 9A 48 20 E9 30
3EB0:A9 04 85 01 20 03 CB 60 A0 60 AA 60
3EBC:20 60 20 DF 3E 0D 0D 53 61 76 69 6E
3EC8:67 04 80 FF 60 20 DF 3E 0D 0D 4C 6F
3ED4:61 64 69 6E 67 04 80 FF 60 00 AA 60
3EE0:AA 68 A8 68 A8 68 01 C8 20 ED 3E 6C 40
3EEC:0A 86 40 84 41 A0 00 B1 40 E6 40 D0
3EF8:02 E6 41 C9 FF F0 06 20 3A 3F 4C F1
3F04:3E A6 40 A4 41 60 0A 85 B2 66 B0 60
3F10:86 AF 85 B2 60 0A 0A 85 B2 66 B1 A5
3F1C:B1 0A 0A 0A 85 10 A5 B0 0A 0A 0A 85
3F28:0E A9 00 2A 85 0F 20 06 CB A5 20 85
3F34:3A A5 21 85 3B 60 AA A5 B2 4A B0 CA
3F40:4A 10 B2 4A B0 CA 0A C9 1C B0 03 4C
3F4C:B7 3F A2 00 A0 D0 29 7F C9 40 90 0C
3F58:D0 02 A9 00 C9 61 90 02 E9 60 A0 D8
3F64:0A 0A 90 02 C8 C8 0A 90 02 C8 18 85
3F70:1E 8A 65 1E 90 01 C8 8D 89 3F 8C 8A
3F7C:3F A5 01 48 A9 01 85 01 A2 07 A0 07
3F88:BD 00 D0 91 3A 88 CA 10 F7 68 85 01
3F94:A5 3A 85 1E 18 69 08 85 3A A5 3B 90
3FA0:02 E6 3B 4A 66 1E 4A 66 1E 4A 66 1E
3FAC:18 69 B0 85 1F C8 A5 AF 91 1E 60 C9
3FB8:02 F0 10 C9 0D F0 03 85 B2 60 E6 B1
3FC4:A9 00 85 B0 4C 1B 3F A2 00 A9 00 9D
3FD0:00 E0 9D 00 E1 9D 00 E2 9D 00 E3 9D
3FDC:00 E4 9D 00 E5 9D 00 E6 9D 00 E7 9D
3FE8:00 E8 9D 00 E9 9D 00 EA 9D 00 EB 9D
3FF4:00 EC 9D 00 ED 9D 00 EE 9D 00 EF 9D
4000:00 F0 9D 00 F1 9D 00 F2 9D 00 F3 9D
400C:00 F4 9D 00 F5 9D 00 F6 9D 00 F7 9D
4018:00 F8 9D 00 F9 9D 00 FA 9D 00 FB 9D
4024:00 FC 9D 00 FD 9D 00 FE 9D 40 FE A9
4030:10 9D 00 CC 9D 00 CD 9D 00 CE 9D E8
403C:CE CA D0 8D 86 B0 86 B1 A4 01 A2 05
4048:86 01 8D 20 D0 84 01 4C 1B 3F A2 07
4054:08 78 BD 68 40 85 CD BD 70 40 85 CE
4060:BD 78 40 20 88 42 28 60 99 A3 B1 BB
406C:C5 C5 99 99 40 40 40 40 40 40 41 41
4078:04 04 04 04 03 03 03 07 00 40 10 80
4084:40 00 00 09 00 00 00 68 F2 F8 F8 00
4090:E8 00 50 50 00 03 00 02 02 00 00 00
409C:00 06 00 03 03 61 40 00 00 00 00 06
40A8:00 04 02 63 02 65 02 67 40 00 00 00
40B4:00 06 00 04 01 81 40 00 00 00 00 06
40C0:00 04 01 61 40 6A 00 06 00 00 00 02
40CC:07 61 01 61 01 60 01 61 01 63 07 64
40D8:01 64 01 63 01 64 01 66 03 68 03 64
40E4:03 40 03 68 03 69 07 6A 03 80 03 81
40F0:03 6A 03 67 03 68 07 69 07 67 03 69
40FC:03 68 03 65 03 69 07 68 07 67 07 61
4108:07 04 07 68 07 69 07 60 01 40 01 61
4114:01 63 01 64 03 66 03 63 07 64 07 69
4120:07 68 07 6A 07 66 07 68 07 6A 07 69
412C:07 6A 40 01 07 81 07 84 07 80 07 89
4138:07 80 07 80 07 87 07 86 07 85 07 84
4144:03 84 03 83 03 82 03 81 03 80 01 6A
4150:01 68 03 81 03 86 03 85 03 84 07 83
415C:07 81 01 81 01 80 01 81 01 83 03 84
4168:03 86 07 88 01 88 01 84 01 86 01 88
4174:0B 89 03 88 03 86 03 39 03 A0 03 A3
4180:03 84 03 88 03 A0 03 A1 03 83 07 A1
418C:03 A0 03 A1 03 88 03 84 03 88 03 C5
4198:40 06 00 06 00 06 00 00 40 20 96 3D
41A4:A2 00 46 1E D0 0B BC 00 16 B9 16 00
41B0:3D 01 16 F0 00 B5 B3 B0 06 A9 FF 95
41BC:B4 95 B3 E8 E8 E0 10 D0 E1 60 A2 03
41C8:B5 06 9D 47 42 CA 10 F8 60 AD 4A 42
41D4:85 06 AD 49 42 0A 26 06 0A 26 06 AD
41E0:47 42 2A 85 07 AD 48 42 2A 85 08 AD
41EC:49 42 2A 29 7F 85 09 AD 47 42 18 65
41F8:06 85 06 8D 47 42 AD 48 42 65 07 85
4204:07 8D 48 42 AD 49 42 65 08 85 08 8D
4210:49 42 AD 4A 42 65 09 18 13 29 7F 85
421C:09 8D 4A 42 A2 00 FE 47 42 F6 06 D0
4228:08 E8 D0 F6 85 09 8D 4A 42 60 A2 02
4234:AD 12 D0 9D 47 42 CA D0 F7 AD 12 D0
4240:4A 09 01 8D 4A 42 60 9D 05 AA A5 AA
424C:A5 01 48 A9 05 85 01 8A 20 5B 42 68
4258:85 01 60 8D 6D 42 AA B9 00 40 9D D0
4264:44 AD 6D 42 0A 0A 0A 30 E9 00 AA B9
4270:05 40 9D 05 D4 B9 8A 40 9D 06 D4 B9
427C:0F 40 9D 02 D4 B9 94 40 9D 03 D4 60
4288:08 78 29 07 8D AF 44 A5 01 48 A9 05
4294:85 01 20 AA 43 68 85 01 28 60 AD B9
42A0:44 F0 FA EE B9 44 AD B9 44 C9 05 D0
42AC:F0 AD BA 44 F0 09 20 15 43 A9 00 8D
42B8:B9 44 60 A9 01 8D B9 44 A2 02 BD B0
42C4:44 1D A3 44 9D A0 44 CA 10 F4 20 28
42D0:43 A2 02 DE A9 44 F0 10 A9 01 9D A6
42DC:44 BD A9 44 C9 01 F0 04 CA 10 EC 60
42E8:BD A6 44 F0 12 A9 00 9D A3 44 A9 01
42F4:9D A9 44 A9 00 9D A6 44 4C E4 42 20
4300:3B 43 B0 08 AE B5 44 A9 01 9D A3 44
430C:4C E4 42 A9 01 8D BA 44 60 AD B0 44
4318:8D 04 D4 AD B1 44 8D 0B D4 AD B2 44
4324:8D 12 D4 60 AD A0 44 8D 04 D4 AD A1
4330:44 8D 0B D4 AD A2 44 8D 12 D4 60 8E
433C:B5 44 BD AC 44 F0 41 20 3D 44 30 49
4348:A8 29 40 F0 08 AE B5 44 A9 00 9D AC
4354:44 4C B4 43 98 29 0F 0A 69 02 AE B5
4360:44 9D A9 44 20 3D 44 A8 29 0F 8D B4
436C:44 C9 0F F0 13 98 29 E0 4A 4A 4A 4A
4378:4A 8D B3 44 20 15 44 20 4B 44 18 60
4384:A9 00 8D B7 44 8D B6 44 20 4B 44 18
4390:60 29 07 8D AF 44 20 3A 44 85 CD 20
439C:3A 44 85 CE A2 00 AD AF 44 3D 9D 44
43A8:F0 36 9D AC 44 8A 0A A8 B1 CD 18 65
```

★ LISTATO ESADECIMALE DEL SUPERGAME ★

```
43B4 CD 99 CF 00 C8 B1 CD 65 CE 99 CF 00
43C0 8E B5 44 20 3D 44 A8 AD B5 44 20 5B
43CC 42 AE B5 44 20 3B 43 AE B5 44 A9 01
43D8 9D A3 44 A9 00 9D A6 44 E8 E0 03 D0
43E4 BD A9 00 8D B5 44 A9 00 8D BA 44 AD
43F0 B9 44 D0 05 A9 01 8D B9 44 A9 0F 8D
43FC 18 D4 18 A9 FF 8D 04 DC AD B8 44 8D
4408 05 DC A9 81 8D 0D DC A9 11 8D 0E DC
4414 60 AD B4 44 0A AA BD 65 44 8D B7 44
4420 BD 86 44 8D B6 44 A9 07 38 ED B3 44
442C F0 08 AA 18 4E B6 44 6E B7 44 CA D0
4438 F7 60 AE B5 44 8A 0A AA A1 CF F6 CF
4444 D0 02 F6 D0 29 FF 60 AD B5 44 0A 0A
4450 0A 38 ED B5 44 AA AD B7 44 9D 00 D4
445C AD B6 44 9D 01 D4 60 08 78 A5 01 48
4468 A9 05 85 01 20 15 43 A9 00 8D BA 44
4474 8D B3 44 8D AC 44 8D AD 44 8D AE 44
4480 68 85 01 28 60 1E 06 18 8E 88 96 7E
448C 9F FA A8 06 B3 AC BD F3 C8 E6 D4 8F
4498 E1 F8 EE 2E FD 01 02 04 00 00 00 00
44A4 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
44B0 00 00 00 00 00 00 00 00 1E 00 00 8D
```

```
5B24 34 A0 18 B1 33 AA C8 11 33 F0 ED B1
5B30 33 88 C5 36 D0 04 E4 35 F0 07 86 33
5B3C 85 34 4C 27 5B B1 35 91 33 C8 B1 35
5B48 91 33 60 A0 0F A5 A2 91 35 C8 A5 A3
5B54 91 35 A5 35 85 A2 A5 36 85 A3 60 A9
5B60 93 85 33 A9 00 85 34 A0 0F 4C 27 5B
5B6C A0 09 B1 35 85 CB 18 69 04 85 77 C8
5B78 B1 35 85 78 C8 B1 35 85 CC 18 69 04
5B84 85 79 C8 B1 35 85 7A C8 A9 50 38 F1
5B90 35 C8 F1 35 85 7B B1 35 85 7C A2 9A
5B9C A0 00 A5 CB 30 21 A5 CC 30 1D C5 CB
5BA8 B0 0D A5 CB A2 92 A0 00 C9 40 B0 0F
5BB4 4C BF 5B A2 96 A0 00 C9 40 B0 04 A2
5BC0 8E A0 00 84 34 86 33 84 A9 86 A8 A5
5BCC 33 85 A6 A5 34 85 A7 A0 00 B1 33 AA
5BD8 C8 B1 33 85 34 86 33 05 33 F0 08 20
5BE4 3F 5C B0 E3 AA D0 E8 A5 A6 85 33 A5
5BF0 A7 85 34 A0 00 B1 33 85 2A C8 B1 33
5BFC 85 2B A5 36 91 33 88 A5 35 91 33 A0
5C08 00 A5 2A 91 35 C8 A5 2B 91 35 05 2A
5C14 D0 08 A5 A8 85 2A A5 A9 85 2B A5 34
5C20 A6 33 E4 A8 D0 07 C5 A9 D0 03 A9 00
5C2C 0A A0 03 91 35 8A 88 91 35 A5 35 91
5C38 2A C8 A5 36 91 2A 60 A0 09 B1 33 18
5C44 69 04 85 28 C8 B1 33 85 29 C8 B1 33
5C50 18 69 04 85 2A C8 B1 33 85 2B C8 A9
5C5C 50 38 F1 33 C8 38 F1 33 85 26 B1 33
5C68 85 27 A9 00 85 1E A5 28 38 E5 78 38
5C74 E5 77 10 10 A5 77 38 E5 29 38 E5 28
5C80 10 06 A5 1E 09 02 85 1E A5 2A 38 E5
5C8C 7A 38 E5 79 10 10 A5 79 38 E5 2B 38
5C98 E5 2A 10 06 A5 1E 09 04 85 1E A5 26
5CA4 38 E5 7B 38 E5 7C 10 10 A5 7B 38 E5
5CB0 26 38 E5 27 10 06 A5 1E 09 08 85 1E
5CBC A6 1E BD CB 5C 85 1E BD CC 5C 85 1F
5CC8 6C 1E 00 DB 5C 06 5D 17 5D 39 5D 28
5CD4 5D 47 5D 40 5D DB 5C A5 2A 18 65 28
5CE0 18 65 26 85 26 A9 00 69 00 85 27 A5
5CEC 79 18 65 77 18 65 7B 85 2A A9 00 69
5CF8 00 85 2B A5 26 C5 2A A5 27 E5 2B A9
5D04 FF 60 A5 79 18 65 7B 85 28 A5 2A 18
5D10 65 26 C5 28 A9 FF 60 A5 77 18 65 7B
5D1C 85 2A A5 28 18 65 26 C5 2A A9 FF 60
5D28 A5 77 18 65 79 85 26 A5 28 18 65 2A
5D34 C5 26 A9 FF 60 A5 26 C5 7B A9 00 60
5D40 A5 28 C5 77 A9 00 60 A5 2A C5 79 A9
5D4C 00 60 A0 00 B1 35 85 2A C8 B1 35 85
5D58 2B C8 B1 35 85 26 C8 B1 35 85 27 05
5D64 26 D0 0B A5 2A 85 8E A5 2B 85 8F 4C
5D70 7D 5D A0 00 A5 2A 91 26 C8 A5 2B 91
5D7C 26 A5 2B 05 2A D0 09 A5 26 85 90 A5
5D88 27 85 91 60 A0 02 A5 26 91 2A C8 A5
5D94 27 91 2A 60 A0 09 A2 00 B1 35 85 2A
5DA0 10 01 CA 86 2B A2 00 A0 0B B1 35 85
5DAC 26 10 01 CA 86 27 38 E5 2A A8 8A E5
5DB8 2B AA 98 18 69 50 85 1E 90 01 E8 A0
5DC4 04 B1 35 29 7F 8D 2A 5E A8 B9 80 7F
5DD0 29 7F 85 28 A0 0A B1 35 C9 80 6A 85
5DDC 29 A0 0C B1 35 C9 80 6A 38 E5 29 38
5DE8 E5 28 10 01 CA 18 65 1E 90 02 E8 18
5DF4 A0 05 91 35 C9 F0 8A 69 00 F0 04 A9
5E00 A1 91 35 A0 0D A2 00 B1 35 0A 90 01
5E0C CA 18 65 26 A8 8A 65 27 AA 18 98 65
5E18 2A A8 8A 65 2B AA 98 18 69 10 90 01
5E24 E8 85 1E 86 1F A2 00 BD 00 7F A0 08
5E30 91 35 BD 80 7F 0A A0 06 91 35 BD 00
5E3C 80 18 65 1E 90 03 E6 1F 18 A0 07 91
5E48 35 69 37 A5 1F 69 CA F0 04 A9 C9 91
5E54 35 60 A9 02 4C 27 32 A5 36 48 A5 35
5E60 48 A5 2B 48 A5 2A 48 A9 6A C5 2A D0
5E6C 06 A9 B4 C5 2B F0 E3 A9 00 20 3F 32
5E78 20 FA 5E 20 96 5E 68 85 2A 68 85 2B
5E84 20 E1 5F 20 24 32 A5 5E 20 3F 32 68
5E90 85 35 68 85 36 60 A9 93 85 35 A9 00
5E9C 85 36 A0 0F B1 35 AA C8 B1 35 85 36
5EA8 86 35 05 35 F0 E7 A0 11 B1 35 29 7F
5EB4 C9 1F D0 E6 A6 69 A4 6A 84 03 A0 0B
5EC0 B1 35 30 1E A6 61 A4 62 C9 40 B0 14
5ECC A6 6D A4 6E 84 03 A0 09 B1 35 30 0A
5ED8 C9 40 90 C2 A6 65 A4 66 84 03 86 02
5EE4 A0 01 B1 02 38 E5 5B 8D F4 5E A0 0D
5EF0 B1 35 38 E9 00 91 35 4C 9E 5E A9 93
5EFC 85 35 A9 00 85 36 A5 5A 05 5B D0 78
5F08 A2 00 A0 08 86 26 84 27 20 81 5F B0
5F14 6B A0 0F B1 35 AA C8 B1 35 85 36 86
5F20 35 05 35 F0 5B A0 11 B1 35 29 7F 20
5F2C A2 5F D0 E5 8E 3A 5F A0 11 B1 35 29
5F38 80 09 A0 48 A2 00 A5 5A 81 26 E6 26
5F44 A5 5B 81 26 E6 26 A0 09 B1 35 81 26
5F50 E6 26 A0 0B B1 35 81 26 E6 26 A0 0D
5F5C B1 35 09 80 81 26 E6 26 A0 04 B1 35
5F68 81 26 E6 26 68 81 26 E6 26 A0 1C B1
5F74 35 81 26 E6 26 D0 95 E6 27 4C 10 5F
5F80 60 A0 00 B1 26 C8 11 26 18 F0 F5 B1
5F8C 26 88 31 26 C9 FF F0 EC A5 26 18 69
5F98 08 85 26 90 E4 E6 27 4C 81 5F A2 01
5FA4 C9 05 F0 22 A2 08 C9 03 F0 1C A2 [illegible]
5FB0 C9 04 F0 16 A2 0E C9 0A F0 10 A2 [illegible]
5FBC C9 40 F0 0A A2 0C C9 07 F0 04 A0 0F
5FC8 C9 2F 60 B5 00 15 01 35 6F B5 02 35
5FD4 2D B5 03 85 2E A0 01 B1 2D 38 E5 5F
5FE0 60 20 CA 61 86 5C 84 5D 85 5B A5 2A
5FEC 85 5A A0 07 B1 26 85 28 A9 00 85 33
5FF8 85 34 A4 33 A5 5A 18 [illegible] E9 66 29 0F
6004 85 27 A5 5A 29 F0 18 79 E9 66 29 F0
6010 A5 27 85 2A 15 5B 85 2B 20 CA 61 66
601C 28 B0 04 A9 00 85 2A A6 34 95 60 A5
6028 2A 95 5F A5 26 95 61 A5 27 95 62 E6
6034 33 8A 18 69 04 C9 10 D0 BB A9 00 A2
6040 15 95 8E CA 10 FB A5 71 85 35 A5 72
604C 85 36 A5 5C 85 2D A5 5D 85 2E A2 00
6058 8A 20 17 63 A2 5F 20 CB 5F A2 06 20
6064 17 63 A2 63 20 CB 5F A2 0C 20 17 63
6070 A2 67 20 CB 5F A2 12 20 17 63 A2 6B
607C 20 CB 5F A2 18 20 17 63 A0 06 B1 5C
6088 4A 4A 4A 4A 85 5E B1 5C 29 0F 18 69
6094 7B 85 70 A5 35 85 9E A5 36 85 9F A2
60A0 5A A0 00 20 1B 61 A2 5F A0 06 20 0F
60AC 61 A2 63 A0 0C 20 0F 61 A0 07 B1 5C
60B8 85 28 A9 00 AA 46 28 B0 02 A2 06 69
60C4 00 46 28 69 00 0A 69 10 85 29 BD 14
60D0 17 E8 A0 00 91 35 BD 14 17 E8 C8 91
60DC 35 A9 08 C8 91 35 0A C8 91 35 BD 14
60E8 17 E8 C8 91 35 A9 05 18 65 35 85 35
60F4 90 02 E6 36 C6 29 D0 D2 A0 00 A9 FF
6100:91 35 A6 35 A4 36 E8 D0 01 C8 86 AA
610C:84 AB 60 B5 00 15 01 F0 F9 B5 02 15
6118:03 F0 F3 B9 CE 66 8D 89 61 B9 CF 66
6124:8D 81 61 B5 02 85 74 B5 03 85 75 A0
6130:08 B1 74 29 0F 85 1E 88 B1 74 29 30
613C:05 1E 0A 0A AA A0 07 B1 74 48 29 02
6148:D0 09 8D B3 61 A0 00 8A 20 6F 61 68
6154:4A B0 B7 A9 80 8D B3 61 A0 08 B1 74
6160:4A 4A 29 3C 85 1E 88 B1 74 29 C0 05
616C:1E A0 12 0A AA A9 17 69 00 8D AF 61
6178:A9 08 85 02 B9 51 17 18 69 00 85 1E
6184:B9 50 17 18 69 00 C8 C8 84 03 C9 A0
6190:90 04 C9 F9 90 2C A0 00 91 35 A5 1E
619C:C9 C8 B0 22 C8 91 35 A9 08 C8 91 35
61A8:A9 30 C8 91 35 BD 74 17 F0 10 09 80
61B4:C8 91 35 A9 05 18 65 35 85 35 90 02
61C0:E6 36 E8 A4 03 C6 02 D0 B3 60 A5 89
61CC:85 26 A5 8A 85 27 A0 01 A5 2B 38 F1
61D8:26 88 18 69 40 38 06 A5 2A D1 26 F0
61E4:1D B1 26 C8 11 26 F0 0D A9 09 18 65
61F0:26 85 26 90 DD E6 27 B0 D9 85 26 85
61FC:27 AA A8 A5 2B 60 C8 B1 26 85 2B A6
6208:26 A4 27 60 A9 06 85 75 A9 00 85 74
6214:A0 00 B1 74 C8 31 74 49 FF F0 EC A5
6220:32 D1 74 D0 18 88 A5 31 D1 74 D0 11
622C:BD D0 66 D0 05 91 74 C8 91 74 A0 02
6238:B1 74 20 54 64 A5 74 18 69 08 90 CE
6244:E6 75 B0 CA 84 35 85 36 A0 1D B1 35
6250:C5 31 D0 23 C8 B1 35 C5 32 D0 1C 20
625C:2E 66 BD D0 66 F0 49 C9 03 90 22 F0
6268:0F A0 09 B1 35 29 3F 18 C8 71 35 C9
6274:30 B0 0F 60 A0 0B B1 35 29 3F 18 C8
6280:71 35 C9 30 90 F1 4C F0 62 20 F0 62
628C:20 18 66 20 98 5D A0 05 B1 35 C9 A1
6298:F0 0F A0 07 B1 35 C9 C9 F0 07 A5 6F
62A4:F0 03 20 6C 5B A6 4E 60 A0 09 B1 35
62B0:29 3F 91 35 A0 0B B1 35 29 3F 91 35
62BC:A0 0D B1 35 29 3F 91 35 20 18 66 20
62C8:98 5D 20 4B 5B 20 6C 5B A5 35 C5 50
62D4:D0 06 A5 36 C5 51 F0 CD A0 1A A9 27
62E0:91 35 C8 A9 77 91 35 20 41 65 20 09
62EC:5B 4C A9 62 A0 09 B1 35 29 3F 18 7D
62F8:CB 66 91 35 A0 0B B1 35 29 3F 18 7D
6304:CC 66 91 35 A0 0D B1 35 29 3F 18 7D
6310:CD 66 91 35 4C 4B 5B 86 4E 9D CD 66
631C:A5 2D 05 2E F0 89 A0 00 B1 2D 85 31
6328:C8 B1 2D 85 32 A5 36 48 A5 35 48 A0
6334:34 A9 16 20 48 62 A0 D0 A9 16 20 48
6340:62 A5 A4 F0 0E A0 68 A9 16 20 48 62
634C:A0 9C A9 16 20 48 62 68 85 35 68 85
6358:36 20 0C 62 A0 02 B1 2D 85 74 C8 B1
6364:2D 85 75 20 B2 63 A0 04 B1 2D 48 C8
6370:B1 2D 85 2E 68 85 2D A0 00 B1 2D C9
637C:F0 F0 4B 8D D5 63 C8 B1 2D 8D DC 63
6388:C8 B1 2D 8D E3 63 C8 B1 2D 0A A8 A5
6394:87 85 02 A5 88 85 03 B1 02 85 74 C8
63A0:B1 02 85 75 20 CB 63 A5 2D 18 69 04
63AC:90 C7 E6 2E B0 C3 A0 00 B1 74 C9 F0
63B8:F0 10 20 54 64 A5 76 18 65 74 85 74
63C4:90 EC E6 75 B0 E8 60 A0 00 B1 74 C9
63D0:F0 F0 F7 18 69 00 85 29 C8 B1 74 69
63DC:00 85 28 C8 B1 74 69 00 20 5E 64 A5
63E8:76 18 65 74 85 74 90 DB E6 75 B0 D7
63F4:29 7F 85 2B E6 76 BD D0 66 D0 6D B1
6400:74 48 A0 04 A5 2A 91 35 A0 09 A5 29
640C:91 35 A0 0B A5 28 91 35 A0 0D A5 2B
6418:91 35 20 2E 66 68 85 2A 29 7F 85 1E
6424:0A 0A 65 1E AA A5 2A 29 80 1D 7B 66
6430:A0 11 91 35 BD 7C 66 A0 1A 91 35 BD
643C:7D 66 C8 91 35 BD 7E 66 85 26 BD 7F
6448:66 85 27 20 41 65 20 D0 79 A6 4E 60
6454:85 29 C8 B1 74 85 28 C8 B1 74 85 2B
6460:C8 B1 74 C8 84 76 85 2A A5 2B 30 08
646C:A5 2A 29 7F C9 7D B0 DD A0 04 A5 2A
6478:91 35 29 7F BC D0 66 F0 67 C0 03 90
6484:27 F0 18 C9 64 B0 C6 20 2E 66 A0 0A
6490:A5 29 18 71 35 C9 30 90 B8 20 1C 65
649C:4C 09 65 C9 64 B0 AE 20 2E 66 A5 28
64A8:A0 0C D0 E6 20 2E 66 A5 28 C9 11 90
64B4:04 A5 29 C9 11 08 20 1C 65 28 B0 0B
64C0:A5 2A 29 7F C9 64 B0 03 20 4B 5B 20
64CC:98 5D A0 05 B1 35 C9 A1 F0 36 A0 07
64D8:B1 35 C9 C9 F0 2E A5 6F F0 2A 20 6C
64E4:5B 4C 0C 65 A0 09 A5 29 91 35 A0 0B
64F0:A5 28 91 35 A0 0D A5 2B 91 35 A0 11
64FC:A9 01 91 35 20 2E 66 20 98 5D 20 6C
6508:5B 20 4B 5B A5 35 18 69 12 85 35 A5
6514:36 69 00 85 36 A6 4E 60 A0 09 A5 29
6520:18 7D CB 66 91 35 A0 0B A5 28 18 7D
652C:CC 66 91 35 A0 0D A5 2B 18 7D CD 66
6538:91 35 A0 11 A9 01 91 35 60 A9 00 A0
6544:12 91 35 C8 C0 18 90 F9 60 A4 76 B1
6550:74 A0 1C 91 35 20 98 5D A0 04 B1 35
655C:29 7F C9 7D B0 03 20 6C 5B 20 4B 5B
6568:A5 35 18 69 1D 85 35 A5 36 69 00 85
6574:36 60 A9 02 A0 14 91 35 20 98 5D 20
6580:6C 5B 20 09 5B 4C 65 65 A0 14 A9 02
658C:91 35 D0 1E A0 12 A9 01 91 35 D0 16
6598:A0 12 A9 FF 91 35 D0 0E A0 13 A9 01
65A4:91 35 D0 06 A0 13 A9 FF 91 35 20 98
65B0:5D 20 6C 5B 20 4B 5B A5 35 18 69 15
65BC:85 35 A5 36 69 00 85 36 60 AD 23 16
65C8:29 08 18 69 70 85 1E A4 01 A9 05 85
65D4:01 AD 12 D0 84 01 29 7F C5 1E 90 08
65E0:A0 11 B1 35 09 80 91 35 A4 76 B1 74
65EC:A0 1C 91 35 A0 1F A9 01 91 35 C8 A9
65F8:00 91 35 20 18 66 20 98 5D 20 6C 5B
6604 20 09 5B 20 4B 5B A5 35 18 69 23 85
6610:35 A5 36 69 00 85 36 60 A0 04 B1 35
661C:C9 24 F0 F7 4C 65 72 A4 76 B1 74 A0
6628 1C 91 35 4C 7C 65 8E 79 66 A0 04 B1
6634 35 08 29 7F 85 1E A2 00 DD ED 66 90
6640:06 E8 E8 E8 E8 D0 F5 BD EE 66 A0 0A
664C 91 35 BD EF 66 28 10 08 BD EF 66 91
6658 35 BD EE 66 A0 0C 91 35 BD F0 66 A0
6664 0E 91 35 A6 1E BD 00 7F A0 08 91 35
6670 BD 80 7F 0A A0 06 91 35 A2 00 60 02
667C 7A 66 88 65 05 07 7D 7C 65 0B 07 7D
6688 7C 65 20 7A 66 09 65 10 7A 66 90 65
6694 10 7A 66 98 65 10 7A 66 A0 65 10 7A
66A0 66 A8 65 03 04 7A 23 66 04 4E 7C 23
66AC 66 40 7A 66 4D 65 06 C0 7C 76 65 07
66B8 AA 7B 23 66 09 CF 7A 23 66 0A 29 7C
```

GUIDA ALL'INPUT C64-C128

TABELLA DI CONVERSIONE

{HOME}	HOME
{CLR}	PULIZIA SCHERMO
{CUR.SU}	CURSORE IN ALTO
{CUR.GIU}	CURSORE IN BASSO
{CUR.DES}	CURSORE A DESTRA
{CUR.SIN}	CURSORE A SINISTRA
{SPC}	SPAZIO
{RVS ON}	REVERSE ON
{RVS OFF}	REVERSE OFF
{INST}	INSERT
{F1}	TASTO F1
{F2}	TASTO F2
{F3}	TASTO F3
{F4}	TASTO F4
{F5}	TASTO F5
{F6}	TASTO F6
{F7}	TASTO F7
{F8}	TASTO F8
{BLACK}	COL. NERO (CTRL+1)
{WHITE}	COL. BIANCO (CTRL+2)
{RED}	COL. ROSSO (CTRL+3)
{CYAN}	COL. CIANO (CTRL+4)
{PURPLE}	COL. PORPORA (CTRL+5)
{GREEN}	COL. VERDE (CTRL+6)
{BLUE}	COL. BLU (CTRL+7)
{YELLOW}	COL. GIALLO (CTRL+8)
{ORANGE}	COL. ARANCIO (CBM+1)
{BROWN}	COL. MARRONE (CBM+2)
{LT. RED}	COL. ROSSO CHIARO (CBM+3)
{GRAY 1}	COL. GRIGIO 1 (CBM+4)
{GRAY 2}	COL. GRIGIO 2 (CBM+5)
{LT. GREEN}	COL. VERDE CHIARO (CBM+6)
{LT. BLUE}	COL. BLU CHIARO (CBM+7)
{GRAY 3}	COL. GRIGIO 3 (CBM+8)

NORME PER LA BATTITURA

I caratteri grafici, ottenuti con la pressione dei tasti "Shift" e "CBM", sono codificati in modo da indicare il tasto da premere assieme a "Shift" o "CBM".

Es. il cuoricino è codificato con {SH S}. Il numero dentro le parentesi indica le volte che il tasto va premuto.

NORME PER IL CARICAMENTO DEI PROGRAMMI SU CASSETTA

Le istruzioni di caricamento del supergame vengono riportate nel contesto della relativa descrizione. Oltre al supergame sono registrati su nastro tutti gli altri programmi presentati su questo numero i quali vanno caricati, salvo diversa indicazione, con: SHIFT / RUN STOP.

PROGRAMMA

MUNDIAL PENALTIES

di A. Moccardo

Tra un'avventura e un'altra, specie se sotterranea, oppure tra un labirinto inesplicabile e una battaglia nella Via Lattea, è giunto il momento di rimettere i piedi in terra.
In effetti si tratta di piedi infilati in scarpe bullonate e la terra è ricoperta di tenera erba. Avrete già capito tutti: si tratta di andare a giocare al calcio.
In questo gioco dalla grafica eccellente sarete voi i protagonisti della domenica o, perchè no, del mercoledì di coppe. E poichè da un pò di tempo a questa parte i destini di molte squadre, soprattutto ad alti livelli, si decidono ai rigori, ebbene, rigori siano!
A voi la responsabilità del tiro: mirare all'angolino destro o a quello sinistro? Oppure tentare la carta del tiro violento? Subito dopo tocca invece ai vostri riflessi intuire la traiettoria della palla. Attenzione! Pochi attimi di esitazione e... non ci arrivate più. Oppure, se la palla è già entrata, rischiate di rimanere impalati al centro della porta come dei... "Galli"! Peggio sarebbe poi tuffarsi sulla destra mentre il pallone si infila nell'angolino di sinistra.

Sciegliere le opzioni del gioco è molto semplice: all'apparire della prima videata potrete scegliere con i tasti F1 e F3 i colori delle maglie delle due squadre. Col tasto F5 decidete se giocare in due o contro il vostro C64 (1 giocatore); in questo caso ricordatevi di selezionare il livello di difficoltà agendo in avanti sul Joystick che avrete collocato in porta 2. Quando pensate di aver sistemato tutto, pigiate sul tasto F7: compariranno una per volta le squadre con i colori che avete scelto e vi sarà chiesto il nome di entambe. Espletata quest'ultima formalità, si dà inizio alle ostilità (scusate la rima involontaria). Sia che giochiate da soli o in compagnia, tocca sempre al giocatore in porta 2 calciare per primo. L'incaricato del tiro si avvierà qualunque movimento facciate col Joystick e non sarà più possibile fermarlo (le regole del calcio sono ferree in proposito). Dal momento in cui comincia la rincorsa a quello del tiro potrete decidere di tirare a destra, inclinando la leva in quella direzione, e viceversa. Fino all'ultimo momento potete cambiare idea inclinandola dall'altra parte e ciò quante volte vorrete: l'importante è che, al momento del tiro, sia inclinata da una parte. Se non lo è, infatti, optate per la terza soluzione, quella del tiro violento. In questa ipotesi la botta sarà fortissima, potrà lasciare perfino l'avversario di stucco, ma la palla prenderà una direzione a caso: potrà essere un tiro imparabile, ma anche essere troppo centrale o addirittura finire sul palo. Effettuato il tiro potrebbe sorgere dubbi del tipo: "ma l'avevo presa"; "non era palo", ecc. Niente contestazioni! C'è il REPLAY: lì il "fotogramma" si ferma per qualche secondo nel momento in cui la palla s'infila o viene parata, e non lascia dubbi.
Un attimo dopo compare il tabellone con la situazione aggiornata: le palline indicano i tiri andati a segno per ciascuna squadra, i trattini invece i... "fiaschi".
A questo punto fate attenzione: se giocate contro il computer concentratevi subito per la parata, avete pochi secondi. Se giocate in due deciderà l'altro quando partire. Vi spiego come funziona il movimento del portiere. Se nell'attimo in cui l'avversario tira vi tuffate immediatamente da una parte, riuscite al 99% a raggiungere il palo. Ciò significa che se l'avversario ha tirato da quella parte è una parata certa al 99%. Viceversa ogni attimo che perdete si traduce in centimetri persi: in tal caso se il tiro è molto angolato non c'è speranza; se è solo angolato avete ancora qualche possibilità di prenderlo. Il fatto che un tiro possa essere più angolato di un altro è una questione di pura fortuna, ve lo dico per non farvi sfasciare i joystick inutilmente, ma anche la fortuna conta nel calcio.

La partita si decide come da regolamento, sulla distanza di 5 rigori per parte dopo i quali, persistendo una situazione di parità, si procederà ad "oltranza": vince cioè chi riuscirà a segnare senza che l'altro faccia o abbia già fatto lo stesso.
Al termine la proclamazione della squadra vincente.
Dovrebbe essere sempre interessate osservare il replay; se comunque la cosa vi dovesse proprio annoiare date un colpo di spugna: dopo il caricamento del programma battete queste istruzioni:

```
2130 FORAS = 1 TO 1000:NEXTAS:GOSUB 30500
```

Per chi avesse voglia di apportare modifiche al gioco spiego come "intrufolarsi" tra le righe del programma senza smarrirsi.
Le linee dalla 5 alla 150 disegnano il terreno di gio-

co. Dalla 300 alla 340 c'è la lettura dei dati della prima videata: in particolare fino alla 304 vengono memorizzati in variabili indicizzate i colori disponibili delle maglie. Dalla 345 viene formattato lo schermo della prima videata. Poi c'è la soubroutine che va da 600 a 700 che si occupa di eseguire il replay. Seguono dati di sprites fino alla 1000 dalla quale vengono memorizzate delle variabili indicizzate che serviranno a indicare le posizioni di partenza e di arrivo del portiere in tuffo, nonchè le aree di memoria da cui prelevare i dati a seconda se il portiere dovrà protendersi verso destra o verso sinistra.
Dalla 1100 il programma legge i data degli sprites che si muoveranno sul terreno di gioco collocandoli in appropriate aree di memoria.
Alla 1300 si definiscono le forme, le posizioni e i colori dei calciatori. Seguono i soliti, noiosi data e poi, alla linea 2000 si comincia a giocare, Il programma assume dei dati casuali che rappresentano la direzione e l'altezza del tito nell'eventualità che tocchi al computer tirare e va alle soubroutines di rincorsa e tiro che sono poi rispettivamente la 5000 e la 6000. Alla 6000 succede tutto: la palla viene portata avanti dal loop che parte dalla 6007. Alla 6013 viene controllato se il giocatore che deve parare ha mosso il joystick: se non l'ha fatto viene penalizzato di qualche centimetro (RI che stà per RItardo). Se l'ha fatto va alla 6016 che servendosi del valore memorizzato in "M", che rappresenta il Movimento del joy, spedisce il portiere a destinazione. Alla linea 8000 il programma arriva quando tocca al computer parare. La soubroutine si preoccupa di muovere la palla nella direzione voluta dal giocatore, ma soprattutto di far tuffare il portiere dalla parte giusta (che diamine), anche se con un ritardo determinato dal livello di gioco. Un ritardo che però non è fisso (altrimenti il portiere o parerebbe tutti i tiri o non ne prenderebbe alcuno), ma varia a caso entro certi parametri.
La soubroutine di riga 12000 anche se un po' lunga, non fa altro che far rimbalzare la palla in rete in caso di goal, oltre che segnare un punto a favore della squadra che ha tirato (righe 12200-12210).
Quella a riga 16000 fà l'opposto: in caso di collisione tra il portiere e la palla dà luogo (indovinate!) alla parata.
Alla linea 21000 trovate un pubblico leggermente rumoreggiante (prima del tiro). Alla 22000, invece, rumoreggia troppo (dopo il tiro): la soubroutine lo zittisce gradualmente.
La 34000 è la serie di quei "parametri con cui deve vedersela il portiere. La 35000, infine è quella che proclama il vincitore.

```
1 GOTO 200
5 PRINT"{CLR}":POKE53281,1:PRINT"{WHITE}
  {CUR.DES}{6 CUR.GIU}";
10 PRINT"{CBM A}";:FORT=1TO 36:PRINTCHR$
   (96);:NEXTT
20 PRINT"{2 CUR.DES}";:FORT=1TO14:PRINT"
   {CUR.DES}";CHR$(98):NEXTT
30 FORT=1TO40:PRINTCHR$(184);:NEXTT
40 PRINT"{HOME}{7 CUR.GIU}";SPC(37);"{CB
   M S}":FORT=1TO14:PRINTSPC(37);CHR$(98
   )
48 NEXTT:R=6:PRINT"{7 CUR.SU}";
70 PRINTTAB(R)"{CBM A}{24 SH C}{CBM S}"
80 PRINTTAB(R)"{SH B}{2 SPC}{20 CBM I}{C
   BM F} {SH B}"
82 PRINTTAB(R)"{SH B} {SH U}{CBM K}{18 S
   PC}{SH U}{CBM K} {SH B}"
84 FORT=1TO4:PRINTTAB(R)"{SH B} {SH B}{C
   BM K}{18 SPC}{SH B}{CBM K} {SH B}":NE
   XTT
100 PRINT"{6 CUR.SU}":FORT=1TO5
110 PRINTTAB(R)"{4 CUR.DES}{18 CBM +}"
120 NEXTT
130 PRINT"{RVS ON}";TAB(R-1)"{4 CUR.DES}
    {20 CBM \}"
140 PRINTTAB(R-1)"{CUR.SU}{4 CUR.DES}{20
     CBM +}"
150 PRINT"{14 CUR.SU}";TAB(18)"{SH Q}":R
    ETURN
200 PRINT"{CLR}":POKE53281,1:POKE53280,6
    :GOSUB300
210 DM=RND(-RND(0))
220 FORW=1TO300:NEXTW:PRINT"{RED}{10 CUR
    .GIU}{14 CUR.DES}MUNDIAL"
230 PRINT"{13 CUR.DES}{GREEN}PENALTIES{7
     SPC}"
240 RESTORE:GOSUB 1000:GOSUB380:WO%=1:GO
    SUB35000
245 INPUT"{HOME}{3 CUR.GIU}{2 CUR.DES}NO
    ME PRIMA SQUADRA";N1$
246 PRINT"{CLR}":POKEV+21,0:WO%=2:GOSUB3
    5000:INPUT"{HOME}{2 CUR.GIU}{2 CUR.D
    ES}NOME SECONDA SQUADRA";N2$
248 PRINT"{CLR}":POKEV+21,0:WO%=0
250 GOSUB5:IFF5=2THENPOKE53280,0:GOTO200
    0
260 IFF5=1THENPOKE53280,0:CP=1:GOTO2000
300 REM LETTURA DATI PRESENTAZ.
302 BX(1)=1:BX(2)=2:BX(3)=6:BX(4)=7:BX(5
    )=8:BX(6)=11:BX(7)=9
304 BY(1)=6:BY(2)=2:BY(3)=1:BY(4)=8:BY(5
    )=7:BY(6)=9:BY(7)=11
310 FORN=0TO62:READQ:POKE16000+N,Q:NEXTN
320 FORN=0TO38:POKE16128+N,0:NEXTN
330 FORN=39TO62:READQ:POKE16128+N,Q:NEXT
    N
340 FORN=0TO62:READQ:POKE16192+N,Q:NEXTN
345 POKE2040,250:POKE2041,252
347 POKE2043,250:POKE2044,252
350 V=53248:POKEV+23,9:REM ESPANS.VERTIC
    .GIOCATORI
355 POKEV+28,9:REM CALC.]MULTICOLORI
360 POKEV,120:POKEV+1,105:POKEV+2,120:PO
    KEV+3,127
365 POKEV+6,120:POKEV+7,185:POKEV+8,120:
    POKEV+9,207
367 POKEV+40,2:POKEV+43,2
369 POKEV+39,1:POKEV+42,6
375 POKEV+38,10:POKEV+37,0:RETURN:REM CO
    LORE CORPO E CALZONCINI
380 PRINT"{CLR}{WHITE}"
382 PRINT"{12 CUR.DES}"; "{RVS ON}{CBM A
    }{11 SH C}{CBM S}"
385 PRINT"{12 CUR.DES}"; "{RVS ON}{SH B}
```

```
    {2 SPC}START F7 {SH B}"
390 PRINT"{12 CUR.DES}";"{RVS ON}{CBM Z}
    {11 SH C}{CBM X}"
395 PRINT"{5 CUR.GIU}{5 CUR.DES}{RVS ON}
    {CBM A}{3 SH C}{CBM S}"
400 PRINT"{5 CUR.DES}{RVS ON}{SH B}F1 {S
    H B}"
402 PRINT"{5 CUR.DES}{RVS ON}{CBM Z}{3 S
    H C}{CBM X}"
405 PRINT"{RVS ON}{3 CUR.SU}{16 CUR.DES}
    ";"{4 CUR.DES}{CBM A}{6 SH C}{CBM S}
    ";"{RVS OFF}{3 CUR.DES}";"{RVS ON}{C
    BM A}{5 SH C}{CBM S}"
406 PRINT"{RVS ON}{20 CUR.DES}";"{SH B}J
    OYST.{SH B}";"{RVS OFF}{3 CUR.DES}";
    "{RVS ON}{SH B}LIV 1{SH B}"
407 PRINT"{RVS ON}{20 CUR.DES}";"{CBM Z}
    {6 SH C}{CBM X}";"{RVS OFF}{3 CUR.DE
    S}";"{RVS ON}{CBM Z}{5 SH C}{CBM X}"
408 PRINT"{7 CUR.GIU}{5 CUR.DES}{RVS ON}
    {CBM A}{3 SH C}{CBM S}"
410 PRINT"{5 CUR.DES}{RVS ON}{SH B}F3 {S
    H B}"
415 PRINT"{5 CUR.DES}{RVS ON}{CBM Z}{3 S
    H C}{CBM X}"
420 PRINT"{3 CUR.SU}{20 CUR.DES}";"{RVS
    ON}{CBM A}{3 SH C}{CBM S}";"{RVS OFF
    }{3 CUR.DES}";"{RVS ON}{CBM A}{8 SH
    C}{CBM S}"
430 PRINT"{20 CUR.DES}";"{RVS ON}{SH B}F
    5 {SH B}";"{RVS OFF}{3 CUR.DES}";"{R
    VS ON}{SH B}N.GIOC.1{SH B}"
440 PRINT"{20 CUR.DES}";"{RVS ON}{CBM Z}
    {3 SH C}{CBM X}";"{RVS OFF}{3 CUR.DE
    S}";"{RVS ON}{CBM Z}{8 SH C}{CBM X}"
500 POKE53281,15:POKE53280,11:POKEV+21,2
    7
510 GOSUB 25000
520 PRINT"{CLR}":POKEV+21,0:RETURN
600 POKEV+21,0:POKE53281,1:RE=1:Z=160
602 FORY=1TO3:PRINT"{HOME}{CUR.GIU}{BLAC
    K}REPLAY":FORW=1TO100:NEXTW:PRINT"{C
    LR}"
605 FORW=1TO100:NEXTW:PRINT"{HOME}{CUR.G
    IU}REPLAY":NEXTY:FORW=1TO100:NEXTW:G
    OSUB1310:GOSUB5
610 POKEV+21,253:POKE53281,CC:GOSUB5500:
    POKEV+30,0:GOSUB6000
700 RE=0:RETURN
800 REM DATI CALCIATORE CHE TIRA
810 DATA0,0,0,0,1,64,0,3,192,0,43,192
820 DATA0,170,191,0,170,0,3,168,0,3,168,
    0
830 DATA3,160,0,7,84,0,7,85,0,3,85,0
840 DATA0,255,192,0,63,240,0,188,160,10,
    176,160
850 DATA26,0,160,16,0,32,16,0,32,0,0,20,
    0,0,0
860 REM DATI PALLONE
865 DATA0,60,0,0,126,0,0,255,0,0,255,0,0
    ,255,0,0,255,0,0,126,0,0,60,0
900 REM DATI PORTIERE IMMOBILE
910 DATA0,0,0
920 DATA0,20,0,0,20,0,0,170,0,2,170,128,
    10,170,160,10,170,160,60,170,60
930 DATA60,170,60,49,85,76,81,85,69,69,8
    5,81
940 DATA3,65,192,15,0,240,60,0,60,60,0,6
    0,80,0,5,80,0,5,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1000 Y=92:Z=160:REM LETTURA JOYSTICK
1005 PX=1:PY=1
1010 DIMPP%(15):REM POSIZ.PART.PORTIERE
1015 PP%(7)=200:PP%(11)=100:PP%(15)=160
1017 PP%(14)=160:PP%(13)=160:PP%(10)=100
     :PP%(9)=100:PP%(6)=200:PP%(5)=200
1030 DIMSP%(15):REM CAMBIA LO SPRITE POR
     TIERE LEGGENDO IL JOYSTICK
1035 SP%(7)=248:SP%(11)=15:SP%(15)=253
1037 SP%(14)=253:SP%(13)=253:SP%(10)=15:
     SP%(9)=15:SP%(6)=248:SP%(5)=248
1050 DIMP1%(255)
1055 FORT=85TO90:P1%(T)=1:NEXTT
1060 FORT=244TO249:P1%(T)=1:NEXTT
1100 REM LETTURA DATI SPRITES
1105 FORN=0TO62:READQ%:POKE16000+N,Q%:NE
     XTN
1107 FORN=0TO38:POKE16128+N,0:NEXTN
1110 FORN=39TO62:READQ%:POKE16128+N,Q%:N
     EXTN
1115 FORN=0TO62:READQ%:POKE16192+N,Q%:NE
     XTN
1120 FORN=0TO62:READQ%:POKE15936+N,Q%:NE
     XTN
1125 FORN=0TO62:READQ%:POKE16064+N,Q%:NE
     XTN
1130 FORN=0TO62:READQ%:POKE960+N,Q%:NEXT
     N
1135 FORN=0TO62:READQ%:POKE15872+N,Q%:NE
     XTN
1140 FORN=0TO62:READQ%:POKE16256+N,Q%:NE
     XTN:REM SEGUONO DATI CALCIATORE IN
     CORSA
1142 FORN=0TO32:POKE15744+N,0:NEXTN
1144 FORN=33TO62:READQ%:POKE15744+N,Q%:N
     EXTN
1146 FORN=0TO62:READQ%:POKE15808+N,Q%:NE
     XTN
1148 FORN=0TO62:READQ%:POKE15680+N,Q%:NE
     XTN
1149 FORN=0TO62:READQ%:POKE15616+N,Q%:NE
     XTN:RETURN
1150 DATA0,0,0,0,0,0,20,0,0,60,0,0,190
     ,0,2,170,128
1152 DATA10,170,160,10,234,48,15,234,48,
     0,170,48,0,165,64
1154 DATA1,85,64,1,95,192,3,255,192,3,24
     3,192,3,194,128
1156 DATA2,130,128,2,130,128,2,129,64,2,
     128,0,1,64,0
1160 DATA0,0,0,0,0,0,20,0,0,60,0,0,190
     ,0,2,170,128
1162 DATA10,170,160,12,171,160,12,171,24
     0,12,170,0,1,90,0
1164 DATA1,85,64,3,245,64,3,255,192,3,20
     7,192,2,131,192
1166 DATA2,130,128,2,130,128,1,66,128,0,
     2,128,0,1,64
1204 REM DATI PORTIERE TUFFOA SINISTRA
1205 DATA0,4,0,0,4,0,0,4,0,0,12,0,0,12,0
1210 DATA0,12,0,0,12,0,0,12,0,0,12,0,1,7
     6,0,1,72,0,1,104,0
1220 DATA1,106,77,74,170,93,122,170,93,1
     22,170,80
1230 DATA2,170,64,0,170,80,0,42,93,0,10,
     93,0,0,77
1264 REM DATI PORTIERE IN TUFFO A DES
1265 DATA0,16,0,0,16,0,0,48,0,0,48,0,0,4
     8,0,0,48,0,0,48,0,0,48,0
1270 DATA0,49,64,0,33,64,0,41,64,113,169
     ,64,117,170,161,117,170,173
1275 DATA5,170,173,1,170,128,5,170,0,117
     ,168,0,117,160,0,113,0,0,0,0,0
1280 DATA0,0,0,0,0,0,20,0,0,60,0,0,60,
     0,2,190,128,10,170,160,56,170,44
1284 DATA48,170,12,60,170,60,15,170,240,
     0,85,64
1286 DATA0,85,64,0,85,64,0,243,192,0,243
     ,192,0,243,192
1288 DATA0,162,128,0,162,128,0,162,128,0
     ,81,64
```

```
1290 REM DATI PORTIERE A TERRA
1292 DATA0,1,64,0,1,64,0,10,160,0,42,168
     ,0,234,168
1294 DATA15,10,171,47,250,163,162,218,16
     3,72,21,83,0,21,81:REM SEGUE DISP.
1295 DATA0,0,0,20,0,0,20,0,2,190,128,1
     0,190,160,10,190,160
1296 DATA14,235,176,15,235,240,15,170,24
     0,2,170,128,0,85,64
1297 DATA0,85,64,0,85,64,0,243,192,0,243
     ,192,0,243,192
1298 DATA0,162,128,0,162,128,0,162,128,0
     ,81,64,0,0,0
1299 REM ALTRI DATI ALLA LINEA 1500
1300 Z=160:Y=0:RI=0:DIR=0
1310 POKE2040,254:POKE2047,252:POKE2042,
     253:POKE2043,254:V=53248
1320 POKE2044,254:POKE2045,254:POKE2046,
     254
1340 POKEV,160:POKEV+1,55:POKEV+14,160:P
     OKEV+15,112:POKEV+4,160:POKEV+5,190
1350 POKEV+8,80:POKEV+9,65:POKEV+6,110:P
     OKEV+7,60:POKEV+12,200:POKEV+13,55
1360 POKEV+10,240:POKEV+11,65
1370 POKEV+23,125:REM ESPANSIONE VERTIC.
     CALC    PORT E COMPAGNI
1380 POKEV+29,0:IFRE=1THENRETURN
1400 POKEV+28,125:REM SPRITE MULTICOLORI
1410 POKEV+37,0:REM COLORE NERO MULTIC.
1420 POKEV+39,01:REM   CALCIATORE BLU'
1425 POKEV+46,2:REM PALLONE ROSSO
1427 POKEV+41,15:REM PORTIERE GRIGIO
1428 POKEV+42,01:REM COLORE    COMPAGNO
1430 POKEV+38,10:REM COLORE CORPO MULTI
1432 POKEV+43,02:POKEV+44,01:POKEV+45,02
     :REM COLORI COMPAGNI
1450 CC=7:IFO1=7ORO2=7THENCC=13
1460 POKEV+21,253:POKE53281,CC:POKE53280
     ,0:GOSUB21000:REM COMPARE LA SCENA
1461 POKEV+30,0:REM AZZERAMENTO COLLISIO
     NI
1462 IFQ<>0THENRETURN
1510 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0
1520 DATA0,20,0,0,60,0,0,190,0,2,170,128
     ,2,170,128,15,170,240
1530 DATA15,170,240,15,170,240,63,85,252
     ,63,215,252
1540 DATA58,215,172,10,130,160,2,130,128
     ,0,65,0
1560 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,48,20,12,60,6
     0,60,14,190,176,2,170,128
1570 DATA0,170,0,0,170,0,0,170,0,0,170,0
     ,0,85,64
1580 DATA0,85,64,0,85,64,0,243,192,0,243
     ,192,0,243,192
1590 DATA0,162,128,0,162,128,0,162,128,0
     ,81,64
2000 REM SI GIOCA
2002 IFCP=1THENB=INT(3*RND(1))+1:GOSUB34
     000:REM CONTRO IL COMPUTER
2005 FORI=54272TO54296:POKEI,0:NEXTI
2010 Q=1:PX=1:PY=1
2020 Z=160:GOSUB27000:GOSUB1300
2030 Z=160:JH=0:AC=INT(32*RND(1))+173
2040 C=17*RND(1)+1:C1=INT(2*RND(1))+1
2050 IFC1=1THENCA=C
2060 IFC1=2THENCA=C*-1
2070 IFCA<-15THENGOTO2040
2080 F=INT(4*RND(1))+1:IFF>2THENF=2
2100 GOSUB5500
2110 ONBGOSUB28100,28200,28300
2120 GOSUB6000
2130 FORAS=1TO1000:NEXTAS:GOSUB30500:GOS
     UB600
2200 FORW=1TO1000:NEXTW
2205 RI=0:TR=TR+1:Q=Q*-1:PRINT"{CLR}":PO
     KEV+21,0:GOSUB31000:GOTO2030
5500 IFRE=1THENGOTO5505
5501 IFCP=1ANDSGN(Q)=-1THENFORW=1TO500:N
     EXTW:GOTO5505
5502 IF PEEK(S1)=127ORPEEK(S1)=255THEN55
     00
5505 IN=251:FORZZ=55TO91STEP6
5510 GOSUB23000:ZZ=ZZ+3:IFCP=1ANDSGN(Q)=
     -1THENGOTO5518
5512 IFRE<>1THENB=INT((PEEK(S1)AND15)/4)
5518 FORW=1TO80:NEXTW
5520 POKE2040,IN
5530 POKEV+1,ZZ
5540 NEXTZZ:RETURN
6000 REM TIRO
6002 IFCP=1ANDSGN(Q)=1THENGOSUB8000:GOTO
     6033
6007 FORT=112TOALTSTEPVE:Z=Z+DIR
6010 POKEV+14,Z:POKEV+15,T:IFRE=1THENGOT
     O6030
6012 IFJH=1THEN6030
6013 M=PEEK(S2)AND15:IFM=15THENRI=RI+RP:
     GOTO6030
6016 FF=(PP$(M)=PP):SS=(PP$(M)<>160):POK
     EV+23,125+(4*SS):POKEV+29,4*(-SS):J
     H=1
6020 POKE2042,SP$(M):POKEV+4,PP$(M)+RI*F
     F:IFPEEK(V+29)=4THENPOKEV+5,ALT
6030 NEXTT:IFRE=1THENGOTO6300
6033 Z1=INT(Z):IFPEEK(V+30)>129ORP1$(Z1)
     =1THENGOTO6040
6035 GOTO6060
6040 GOSUB16000:K=0:RETURN
6060 POKE54296,15:IFF=2THENGOTO6150
6062 IFZ1<85THENGOTO6110
6063 FORT=185TO220STEP4:POKEV+15,T:NEXTT
6065 FORT=220TO185STEP-4:POKEV+15,T:NEXT
     T
6080 RB=185:SUO=220:GOSUB12000
6100 RETURN
6150 IFPEEK(V+29)=4THENPOKEV+5,206
6154 FORT=210TO220STEP4:POKEV+15,T:NEXTT
6160 FORT=220TO185STEP-4:POKEV+15,T:NEXT
     T
6170 RB=185:SUO=220:GOSUB12000
6180 RETURN
6300 FF=(PP$(M)=PP):SS=(PP$(M)<>160):POK
     EV+23,125+(4*SS):POKEV+29,4*(-SS):J
     H=1
6320 POKE2042,SP$(M):POKEV+4,PP$(M)+RI*F
     F:IFPEEK(V+29)=4THENPOKEV+5,ALT
6330 FORW=1TO300:NEXTW:GOTO6033
8000 IT=2042:FORT=112TOALTSTEPVE:Z=Z+DIR
8010 POKEV+14,Z:POKEV+15,T
8020 NEXTT
8030 IFZ<160THENPOKEV+23,121:POKEV+29,4:
     POKEIT,15:POKEV+4,100+TP:POKEV+5,AL
     T-2
8040 IFZ>160THENPOKEV+23,121:POKEV+29,4:
     POKEIT,248:POKEV+4,200-TP:POKEV+5,A
     LT-2
8045 IFRE=1THENFORW=1TO300:NEXTW
8050 RETURN
12000 REM RIMBALZO IN RETE
12010 FORT=RBTOSUOSTEP3
12030 POKEV+15,T
12050 NEXTT:IFPEEK(V+29)=4THENPOKEV+5,20
      6
12052 IFRE=1THENGOTO12057
12055 POKEV+1,80:POKE2040,244:POKEV+7,50
      :POKE2043,244:POKEV+11,55:POKE2045
      ,244
12057 FORT=SUOTORB+15STEP-3
12060 PA=PA+.1
```

```
12070 POKEV+15,T
12080 FORW=0TOPA:NEXTW
12090 NEXTT
12095 POKEV+1,94:POKEV+7,60:POKEV+11,65

12100 FORT=RB+15TOSUOSTEP3
12120 PA=PA-1
12130 POKEV+15,T
12140 FORW=0TOPA:NEXTW
12150 NEXTT
12157 FORT=SUOTORB+25STEP-3
12160 PA=PA+1
12170 POKEV+15,T
12180 FORW=0TOPA:NEXTW
12190 NEXTT:FORW=1TO80:NEXTW:POKEV+15,SU
      O:IFRE=1THENGOSUB30500:RETURN
12195 GOSUB 26000
12200 IFSGN(Q)=1ANDRE<>1THENPX=PX+1:PX$=
      PX$+" {SH Q}"
12210 IFSGN(Q)=-1ANDRE<>1THENPY=PY+1:PY$
      =PY$+" {SH Q}"
12300 RETURN
16000 REM PARATA
16035 POKEV+9,65:POKEV+13,55
16040 FORT=175TO130STEP-4:POKEV+15,T:NEX
      TT
16042 FORT=130TO150STEP4:POKEV+15,T:POKE
      54296,15:FORW=1TO20:NEXTW:NEXTT
16043 IFPEEK(V+29)=4THENPOKEV+5,206
16044 FORT=150TO130STEP-4:POKEV+15,T:FOR
      W=1TO20:NEXTW:NEXTT:POKE2040,247
16046 FORT=130TO140STEP4:POKEV+15,T:FORW
      =1TO20:NEXTW:NEXTT
16047 POKE2044,244:POKE2046,244:POKEV+9,
      50:POKEV+13,45
16048 FORT=140TO130STEP-4:POKEV+15,T:FOR
      W=1TO20:NEXTW:NEXTT
16050 FORT=130TO135STEP4:POKEV+15,T:FORW
      =1TO30:NEXTW:NEXTT
16052 FORT=140TO135STEP-4:POKEV+15,T:FOR
      W=1TO30:NEXTW:NEXTT
16055 POKEV+15,138
16056 POKEV+9,65:POKEV+13,55:IFRE=1THENG
      OSUB30500:RETURN
16066 IFPEEK(2042)=253THENGOTO16140
16092 IFPEEK(V+4)<160THENPOKEV+4,100
16094 IFPEEK(V+4)>160THENPOKEV+4,200
16095 POKEV+23,125:POKEV+29,0:POKE2042,2
      44:POKEV+5,185
16140 IFSGN(Q)=1ANDRE<>1THENPX$=PX$+" {C
      BM U}"
16150 IFSGN(Q)=-1ANDRE<>1THENPY$=PY$+" {
      CBM U}"
16200 RETURN
21000 POKE54296,4:POKE54272,154:POKE5427
      3,21
21010 POKE54277,178:POKE54278,246
21020 POKE54276,129:RETURN
22000 FORDV=VOTO4STEP-.05:POKE54296,DV:N
      EXTDV:RETURN
23000 IFIN=249THENGOTO23010
23005 IFIN=251THENGOTO23020
23010 IN=251:RETURN
23020 IN=249:RETURN
25000 O1=1:O2=6:U1=1:U2=6::F5=1:LV=1:REM
      CAMBIO COLORI E MUSICA
25010 W=1:PRINT"{HOME}"
25020 IFF1=1THENPOKEV+39,BX(W):O1=BX(W):
      U1=O1:F1=0
25030 IFF3=1THENPOKEV+42,BY(W):O2=BY(W):
      U2=O2:F3=0
25032 IFF5=1THENPOKE1860,49
25034 IFF5=2THENPOKE1860,50
25036 IFPEEK(56320)=126THENLV=LV+1:IFLV>
      5THENLV=1
25038 IFPEEK(56320)=125THENLV=LV-1:IFLV<
      1THENLV=1
25039 POKE1460,LV+48
25040 W=W+1:IFW>7THENW=1
25050 GETA$:IFA$=""THENW=W-1:GOTO25020
25060 IFA$=CHR$(133)THENF1=1:GOTO25020
25070 IFA$=CHR$(134)THENF3=1:GOTO25020
25080 IFA$=CHR$(135)THENF5=F5+1:IFF5>2TH
      ENF5=1:GOTO25020
25090 IFA$=CHR$(136)THENRETURN
25100 GOTO 25020
26000 REM E' GOAL:ENTUSIASMO
26080 GOSUB30000
26100 IFPEEK(2042)=15THENGOTO26130
26110 IFPEEK(2042)=248THENPOKEV+4,190:GO
      TO26130
26120 GOTO26200
26130 POKE2042,246:POKEV+23,125:POKEV+29
      ,0:POKEV+5,183
26200 POKEV+30,0:RETURN
27000 REM CAMBIO SQUADRA
27010 IFSGN(Q)=-1THENGOTO27050
27020 IFSGN(Q)=1THENGOTO27100
27050 S1=56321:S2=56320:O1=U2:O2=U1
27060 RETURN
27100 S1=56320:S2=56321:O1=U1:O2=U2
27110 RETURN
28100 IFF=1THENGOTO28150
28110 IFF=2THENGOTO28180
28150 DIR=8:PP=200:RP=4-BO:VE=7:ALT=177:
      RETURN
28180 PP=200:RP=4-BO:VE=9:ALT=AC:DIR=6*2
      10/AC:RETURN
28200 IFF=1THENGOTO28250
28210 IFF=2THENGOTO28280
28250 DIR=-6.5:PP=100:RP=-4+BO:VE=7:ALT=
      177:RETURN
28280 PP=100:RP=-4+BO:VE=9:ALT=AC:DIR=-6
      *210/AC:RETURN
28300 DIR=CA:PP=1:RP=-4+BO:VE=20:ALT=AC:
      RETURN
30000 IN=251:Z=110:X=240
30010 FORZZ=60TO92
30020 GOSUB23000:ZZ=ZZ+3:Z=Z+5.5:X=X-8.3


30030 FORW=1TO30:NEXTW
30040 POKE2043,IN:POKE2045,IN
30045 IFZZ=88THENPOKE2040,244
30050 POKEV+7,ZZ:POKEV+6,Z:POKEV+11,ZZ:P
      OKEV+10,X
30060 NEXTZZ
30070 P=15616:POKEP+9,0:POKEP+12,0:POKEP
      +15,0:POKEP+11,0:POKEP+14,0:POKEP+
      17,0
30200 RETURN
30500 IFRE=1THENFORW=1TO200:NEXTW
30505 VO=15:GOSUB22000
30520 RETURN
31000 REM TABELLONE
31005 PRINT"{CLR}":POKE53281,1:PRINT"{WH
      ITE}":FORW=1TO2
31010 PRINTTAB(18)" {CBM A}{15 SH C}{CBM
      S}"
31020 PRINTTAB(18)" {SH B}{15 SPC}{SH B}
      "
31030 PRINTTAB(18)" {SH B}{15 SPC}{SH B}
      "
31040 PRINTTAB(18)" {SH B}{15 SPC}{SH B}
      "
31050 PRINTTAB(18)" {CBM Z}{15 SH C}{CBM
      X}"
31060 PRINT"{2 CUR.GIU}":NEXTW
31062 PRINT"{HOME}{3 CUR.GIU}";TAB(20)N1
      $:PRINT:PRINTTAB(20)PX$
```

```
31064 PRINT"{HOME}{11 CUR.GIU}";TAB(20)N
      2$:PRINT:PRINTTAB(20)PY$
31070 POKE2040,250:POKE2042,250:POKEV+39
      ,U1:POKEV+41,U2
31080 POKEV+23,5:POKEV+29,0:POKEV,110:PO
      KEV+1,63:POKEV+4,110:POKEV+5,127
31200 POKEV+21,5:POKE53281,3
31202 IFFS=2ANDSGN(Q)=1THENGOSUB31800
31205 IFTR=10THENGOSUB31700
31207 P=15616:POKEP+9,48:POKEP+12,60:POK
      EP+15,14:POKEP+11,12:POKEP+14,60
31208 POKEP+17,176
31210 FORW=1TO3000:NEXTW:POKEV+21,0:PRIN
      T"{CLR}":GOSUB27000:GOSUB5:GOSUB13
      00:RETURN
31700 REM VERIFICA PUNTEGGIO
31710 IFPX>PYORPY>PXTHENFORW=1TO3000:NEX
      TW:POKEV+21,0:PRINT"{CLR}":GOSUB35
      000
31720 PX$="":PY$="":FS=2:TR=0:PRINT"{6 C
      UR.GIU}{5 CUR.DES}SI PROCEDE AD OL
      TRANZA":RETURN
31800 REM VERIFICA AD OLTRANZA
31810 IF SGN(Q)=-1THENRETURN
31820 IFPX>PYORPY>PXTHENFORW=1TO3000:NEX
      TW:POKEV+21,0:GOSUB35000
31830 RETURN
34000 ONLVGOTO34100,34200,34300,34400,34
      500
34100 TP=INT(5*RND(1))+20:BO=4:RETURN
34200 TP=INT(5*RND(1))+15:BO=3:RETURN
34300 TP=INT(5*RND(1))+10:BO=2:RETURN
34400 TP=INT(5*RND(1))+10:BO=1:RETURN
34500 TP=INT(5*RND(1))+10:BO=0:RETURN
35000 REM PROCLAMAZIONE VINCITORE
35020 POKEV+28,255:POKEV+23,255:POKEV+29
      ,0
35030 POKE2040,245:POKE2041,245:POKE2042
      ,245:POKE2043,245
35040 POKE2044,254:POKE2045,254:POKE2046
      ,254:POKE2047,254
35050 POKEV+1,125:POKEV+3,125:POKEV+5,12
      5:POKEV+7,125
35060 POKEV+9,115:POKEV+11,115:POKEV+13,
      115:POKEV+15,115
35070 POKEV,108:POKEV+2,130:POKEV+4,155:
      POKEV+6,178
35080 POKEV+8,118:POKEV+10,140:POKEV+12,
      165:POKEV+14,187
35082 IFWO%=1ORWO%=2THENGOTO35300
35085 IFPX>PYTHENN$=N1$:FORT=V+40TOV+46:
      POKET,U1:NEXTT:POKEV+39,15
35090 IFPY>PXTHENN$=N2$:FORT=V+40TOV+46:
      POKET,U2:NEXTT:POKEV+39,15
35100 GOSUB5:POKE53281,CC:PRINT"{HOME}{2
      CUR.GIU}";SPC(12);"SQUADRA VINCEN
      TE:":PRINTTAB(14)N$
35110 POKEV+21,255
35120 FORW=1TO5000:NEXTW:POKEV+21,0:PRIN
      T"{CLR}":RUN
35200 END
35300 IFWO%=1THENFORT=V+40TOV+46:POKET,U
      1:NEXTT:POKEV+39,15
35310 IFWO%=2THENFORT=V+40TOV+46:POKET,U
      2:NEXTT:POKEV+39,15
35320 GOSUB5:POKE53281,13:POKEV+21,255:R
      ETURN
35400 END
```


DISABILITAZIONE DI FUNZIONI

di M. Casellato

A volte è utile poter disabilitare alcune funzioni: si pensi ad un programma dimostrativo che non si vuole venga fermato o listato.
Vedremo come è possibile ottenere ciò con una sola istruzione POKE.

DISABILITAZIONE FUNZIONI

Nella tabella 1 sono riportati i valori da introdurre nelle opportune locazioni per disabilitare alcune funzioni del computer.
La colonna centrale riporta i valori per la disabilitazione, mentre quella a destra riporta i valori normali. Queste istruzioni di POKE possono essere inserite nei programmi o date in modo diretto.
1) Disabilitazione STOP RESTORE e LIST. Il trucco per disabilitare lo STOP è quello di cambiare il contenuto del vettore di Test-STOP $0328, $0329. Questo vettore contiene l'indirizzo di una subroutine che controlla se questo tasto è stato premuto.
Il rimedio è quindi cambiare l'indirizzo di partenza in modo che non venga più effettuato il controllo. Questa modifica va fatta tenendo presente che al ritorno dalla su-

broutine di Test-STOP l'accumulatore non deve contenere 0 e il registro Y deve rimanere invariato.
Con il POKE suggerito nella tabella 1 otteniamo la prima parte, ma il registro Y verrà modificato.
Qual è il risultato? È presto detto. Poichè all'interno della routine LIST è chiamata la subroutine di Test-STOP avremo che, essendo cambiato il registro Y che serve da puntatore nella linea BASIC da listare, il listato si tradurrà in una sequenza di caratteri insignificanti.
A questo va aggiunto che il tasto di RESTORE per espletare la sua funzione ha bisogno di essere premuto insieme a quello di STOP. Perciò anche il RESTORE resterà inibito.
2) Disabilitazione RESTORE. Anche per il tasto RESTORE esiste un vettore che contiene l'indirizzo della routine da eseguire nel caso questo venga premuto. Questo vettore è il $0318, $0319 nel quale metteremo l'indirizzo di una locazione contenente una istruzione di ritorno RTI (Return To Interrupt).
3) Disabilitazione SAVE. Altri due interessanti vettori nel C64 sono quelli che contengono gli indirizzi delle routine di LOAD e SAVE.
Rispettivamente $0330, $0331, $0332 e $0333. È evidente che mettendo nel vettore di SAVE l'indirizzo della routine di LOAD la prima funzione diventerà inutilizzabile.
4) Disabilitazione LIST. Per finire vediamo l'ultimo POKE che blocca del tutto l'istruzione di LIST.
Per capirne il funzionamento ricordiamo che le linee BASIC sono conservate in maniera codificata nella memoria del computer: infatti, ogni parola chiave (comando) del BASIC è tradotto in un codice di un solo byte.
Perciò la routine di LIST necessita, a sua volta, di una subroutine che ritraduca questi codici in comandi BASIC.
Inutile dire che l'indirizzo di partenza di questa routine è modificabile, in quanto conservato nel vettore $0306, $0307. Con il valore in tabella si avrà un RESTORE ogni volta che si tenterà di effettuare un listato.

ARTICOLI

A questo punto un comando di LIST ci mostrerà lo schermo vuoto, ma niente paura, il programma è solo nascosto sotto il nuovo principio della memoria.
Sarà ora possibile caricare il programma (coda) dal nastro con il solito LOAD "Name" oppure solamente LOAD.
Caricato il programma e verificato che giri regolarmente basterà battere:
POKE 43,1:POKE 44,16
per riportare la memoria alle dimensioni iniziali.
Al comando LIST apparirà ora tutto il programma completo delle due parti, come se fosse stato scritto tutto insieme.
Questo procedimento può essere ripetuto anche più volte avendo l'accortezza di usare per ogni pezzo che si aggiunge numeri di linea sempre maggiori di quelli esistenti.
Il programma così composto potrà essere usato e salvato come un qualunque programma.
È appena il caso di ricordare che, usando le espansioni di memoria, occorre modificare conseguentemente le POKE 43 e 44 dell'ultimo comando.
A questo scopo, per evitare errori basta battere:
PRINT PEEK (43), PEEK (44)
prima di cominciare a prendere nota della risposta che andrà poi inserita nelle ultime POKE per ripristinare le condizioni iniziali.

COME POTER INVIARE ALLA STAMPANTE I DATI VISUALIZZATI DAI PROPRI PROGRAMMI

di S. Albarelli

Quando si utilizza qualsiasi programma che mediante complessi logaritmi calcola tabelle contenenti grandi quantità di informazioni delle quali bisogna prendere nota, sarebbe molto più comodo poter inviare direttamente le tabelle alla stampante per evitare di trascrivere i dati che altrimenti verrebbero persi. Questo articolo vi spiega come poter modificare i vostri programmi in modo che inviino i dati che normalmente dovrebbero visualizzare sullo schermo alla stampante.
Caricate il programma da modificare in memoria e aggiungete questa piccola subroutine (renumerando le linee se già ne esistono con questi numeri di linea):
1000 OPEN 4,4,0
1010 CMD 4
1020 RETURN
Dovete chiamare con un GOSUB 1000 questa subroutine prima che vengano eseguite le istruzioni PRINT che visualizzano i dati che vi interessa mandare alla stampante.
Questa subroutine invia alla stampante i dati nel formato MAIUSCOLE/GRAFICI. Se i dati da stampare sono in MAIUSCOLE/MINUSCOLE, dovete cambiare la linea 1000 in:
1000 OPEN 4,4,7
Il comando CMD 4 in linea 1010 serve a segnalare al computer di inviare tutti i dati che normalmente invia allo schermo alla periferica del file 4 (in questo caso la stampante).
Quando il programma raggiunge la linea nella quale termina la visualizzazione dei dati che si vogliono inviare alla stampante, è necessario chiamare con un GOSUB 2000 questa seconda subroutine che ripristina la visualizzazione sullo schermo:
2000 PRINT#4
2010 CLOSE4
2020 RETURN
Per aggiungere delle subroutine che svolgono questo stesso compito con altri tipi di stampanti, riferitevi al manuale della stampante in questione per sapere quali comandi utilizzare.

in edicola c'é la tua rivista con un super programma





In Noi 128 & 64 non solo computer ma anche scuola, giochi, cultura, musica e telecomunicazioni. In questo numero troverai il superprogramma DATA BASE e il fantastico gioco d'avventura ARK PANDORA. Ma non è finita! Tanti articoli interessanti come Speciale Geos, i Bioritmi, Programmazione strutturata e i consigli che troverai nelle pagine della rubrica "il Tecnico risponde" ti permetteranno di conoscere meglio il tuo computer.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

la vuoi magazine magazine TAPE o magazine DISK?

✯ SUPERGAME MSX ✯

STARQUAKE

"Oltre a essere uno dei migliori arcade-adventure da giocare è anche il più carino da vedere con B.L.O.B., il simpatico protagonista dalla spiccata personalità e dallo sguardo tenero". – Zzap 64. "Quando è stata l'ultima volta che vi siete divertiti con un videogioco? Finalmente ecco la risposta alle preghiere dei giocatori esausti e stufi dei soliti videogames".



Queste sono alcune delle positive valutazioni della stampa specializzata inglese su STARQUAKE, il gioco di questo mese.
Realizzato inizialmente per lo Spectrum da Stephen Crow, il programmatore di Wizard's Lair, STARQUAKE ha vinto il Golden Joystick Award, premio assegnato annualmente ai videogiochi più meritevoli e, quindi, recentemente è stato tradotto in versione MSX. Questa nuova versione è più impegnativa, ha un'animazione migliore e il droide protagonista ha un espressione più simpatica.
STARQUAKE è un'arcade-adventure dall'ottima grafica, con un'eccezionale giocabilità e soprattutto un divertente utilizzo di oggetti e personaggi.
Se queste caratteristiche non vi bastano, pensate che il gioco ha anche uno sviluppo di ben 512 schermi e ogni volta è sempre diverso.
La struttura del gioco ricorda i classici realizzati dall'Ultimate. Quest'ultima, ha detenuto per molto tempo il monopolio di questo genere di adventure con titoli come Underwurld, Nightshade, Sabrewulf. STARQUAKE è riuscito a interrompere questa egemonia imponendosi come gioco appassionante dal ritmo esasperato, con molti problemi da risolvere, codici da scoprire e soprattutto stupefacente per le numerose sorprese e novità che nasconde.

IL FATTO

Tutto ha inizio quando dallo spazio giunge questo messaggio:
"Un nuovo instabile e non certo dal punto di vista politico, pianeta è stato localizzato nei pressi di un 'Black Hole' (Buco nero)".
Questa precarietà è molto pericolosa. Gli studi e le ricerche degli scienziati hanno rilevato che se il centro non verrà ricostruito in fretta garantendo un saldo e definitivo assetto, il pianeta esploderà causando un altro BIG-BANG o terremoto stellare o "starquake", con la conseguente distruzione totale dell'universo.
La missione è suicida e tutti gli eroi conosciuti, sia terrestri che meccanici, si sono rifiutati di andare incontro a una morte sicura. L'unica speranza di salvezza è così garantita dal B.L.O.B. (Bio-Logicaly Operated Being), un particolare droide dalle dimensioni ridotte forse meno abile di altri, ma abbastanza stupido e incosciente per accettare con entusiasmo un simile compito.

L'INIZIO

In compagnia di una fondamentale guida all'universo, il B.L.O.B. si accinge ad atterrare con la sua astronave sul pianeta. Il computer di volo inizia a trasmettere un messaggio:
"Contatto imminente. Preparatevi per la missione Starquake".
CRASH... BANG... SMASH
"Tauchdown. Computer malfunction.
Malfunnythinkin...
Qualcosa non deve essere andato per il verso giusto e infatti il B.L.O.B. si trova sulla superficie del pianeta nei pressi dei rottami dell'astronave e il suo temperamento audace e incosciente inizia a vacillare di fronte a quel tremendo impatto. In ogni caso in questo momento inizia il viaggio all'interno di questa bomba spaziale alla ricerca dei pezzi del centro del pianeta.

LA MISSIONE, IL PIANETA, I NEMICI E... TUTTO IL RESTO

Il pianeta ha una complessa strut-

tura a labirinto costituita da ostacoli naturali come gallerie, caverne, cunicoli e rocce. Come se non fossero sufficienti queste asperità, una fauna molto particolare costituita da alieni dalle forme più strane, giganti pulci, piccoli uccelli appuntiti, girasoli volanti fanno di tutto per "succhiarvi" energia. Ancora più micidiali sono invece dei manufatti volanti che vi uccidono al minuto contatto.
Quindi la ricerca non è certo agevole e, anche se meno estesa, è più impegnativa e nello stesso tempo divertente di quella di Sorcery, il primo e mitico gioco della serie Soft Compilation.
Il vostro B.L.O.B. inizia la sua avventura armato di un raggio mortale per le creature aliene. Può solo camminare e generare delle effimere piattaforme che gli permettono con difficoltà di risalire. Questo metodo comunque è valido per delle brevi ascese; per i lunghi spostamenti è consigliabile utilizzare delle speciali piattaforme (SPACE HOPPER) simili a dei tappeti volanti e che trasformano il B.L.O.B. in una specie di cavalletta spaziale e che gli danno anche un'arma più potente.
Se con questo speciale mezzo di trasporto è più facile e sicuro muoversi, è praticamente impossibile raccogliere pezzi dal centro del pianeta ed entare nelle porte oppure nelle piramidi. Una volta raccolta, la speciale piattaforma può essere abbandonata in una delle speciali postazioni sparse in tutto il pianeta.

✶ SUPERGAME MSX ✶
STARQUAKE

Un altro mezzo di trasporto è il sistema di teletrasporto o TELEPORT. Ogni cabina è riconoscibile per le speciali antenne sul tetto (la prima la trovate in fondo al primo crepaccio). Entrando in una di queste cabine vi viene comunicato il suo codice e quindi potete spostarvi velocemente in un altra caverna digitando il codice corrispondente.
La maggior parte degli oggetti sono gli equipaggiamenti di riserva che riforniscono di energia il vostro B.L.O.B. e i suoi accessori. Il joystick invece vi fa guadagnare una nuova vita. Per questi oggetti è sufficiente toccarli per raccoglierli mentre per trasferire nella finestra di trasporto i pezzi del centro del pianeta oppure gli speciali lasciapassare, dovete muovere la leva del joystick in avanti. Lo speciale lasciapassare o FLEXIBLE THINGYDOOS vi permette di accedere alle piramidi (PYRAMID OF CHEOPS) contenenti 4 possibili pezzi di centro del pianeta. Altre porte speciali (SPACE LOCKS) richiedono chiavi triangolari mentre le porte di sicurezza possono essere superate sempre con il lasciapassare flessibile.
Altre caratteristiche sono i passaggi segreti che vi permettono di attraversare le pareti, gli speciali ascensori anti-gravità utilizzabili quando non si hanno le piattaforme fisse e di passaggi bloccati da trappole eliminabili con un salto. In altri punti dovete fare attenzione ai campi di forza intermittenti e mortali generati da speciali elettrodi.











LO SCHERMO

La parte alta del video è occupata dai dati del computer del B.L.O.B.
Da sinistra verso destra avete i seguenti indicatori:
– Il contapunti che assomiglia a un contachilometri.
– Il numero di B.L.O.B. che avete a vostra disposizione. Iniziate ogni avventura con cinque B.L.O.B.
– Tre barre che indicano la quantità di energia del B.L.O.B., delle piattaforme e dell'arma. Quando si esaurisce la prima barra perdete una vita.
– Infine la finestra che indica il pezzo di pianeta raccolto o l'oggetto.

COMANDI

Il B.L.O.B. (Bio-Logically Operated Being) può essere comandato sia con il joystick che con la tastiera.
Nel primo caso oltre a muovere il B.L.O.B. a destra e a sinistra potete generare le piattaforme muovendo la leva indietro e raccogliere gli oggetti spostandola in avanti. Premendo il pulsante potete sparare per uccidere i vari alieni.
Nel caso utilizziate la tastiera questi sono i comandi:
← - SINISTRA
→ - DESTRA
↓ - GIÙ O POSA LA PIATTAFORMA
↑ - ALTO O RACCOGLIE UN OGGETTO
SPACE - FUOCO
STOP - PAUSA
CONTROL + F3 - ABBANDONA IL GIOCO

ALCUNI CONSIGLI

Per completare STARQUAKE e salvare l'Universo potete utilizzare una incredibile varietà di strategie.
Gli ingredienti richiesti per riparare il centro del pianeta variano da gioco a gioco. Fortunatamente, come vi abbiamo già detto, ci sono extra live e supplementi di energia.
Quindi la mappa del pianeta è sempre la stessa e ogni gioco varia per la disposizione degli oggetti bonus e dei vari pezzi da recuperare per ricostruire il centro del pianeta.
Il primo consiglio è quello di disegnare la mappa annotando la locazione delle varie teleporte con i relativi codici, delle serrature, delle piattaforme e dei passaggi segreti.
Il centro del pianeta è formato da 9 pezzi anche se quelli sparsi sul pianeta sono più numerosi. Recatevi il più presto possibile al centro per verificare quali sono gli oggetti da raccogliere ed evitare così un lavoro inutile.
Fondamentali sono i lasciapassare che vi permettono di entrare nelle piramidi e avere l'accesso ad altre porte di sicurezza. Posizionate il B.L.O.B. sopra la piramide e spostate la leva in avanti. Una volta all'interno scambiate gli oggetti inutili con eventuali pezzi del pianeta. Per depositarli al centro è sufficiente raggiungere lo schermo che si trova sulla destra di quello con le tre torri. Se il pezzo o i pezzi sono quelli giusti si sistemeranno automaticamente.
Fate attenzione a quando vi lasciate cadere a peso morto nei cunicoli perchè potreste infilzarvi in qualche ostacolo mortale e soprattutto non rimanete senza energia per le piattaforme in qualche buca o in fondo a qualche cunicolo. Non avreste scampo.
Molto difficile è difendersi quando generate le piattaforme, quindi utilizzate il più possibile quelle fis-

se. Evitate di raccogliere gli oggetti-energia quando siete al massimo con i livelli. Sprechereste vitale energia che potrebbe esservi utile più avanti.
Per superare la Smash Trap è sufficiente salire di poco con la piattaforma e quindi lasciarsi cadere. Per ora è tutto, buona fortuna e... che il joystick sia con voi!

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Introdotta la cassetta nel registratore e con il nastro riavvolto all'inizio, battete CLOAD e poi RETURN. Date il PLAY al registratore e poco dopo vi apparirà la scritta Found: STARLO OK. Battete RUN seguito da RETURN e il gioco si caricherà. Qualora ciò non accadesse, regolate meglio il volume (l'optimim si ottiene ai 3/4 della corsa totale) e riprovate.

☆ SUPERGAME MSX ☆

STARQUAKE

GALAXY A-Z

B.L.O.B.	TELETRASPORTATORI
CAMMINARE	PIANTE
VOLARE	CHIODI
LASCIARE	VEGETAZIONE LUNARE
TASTO PAUSA	ENERGIA PER PIATTAFORME
ASCENSORI ANTI-GRAVITÀ	CARTA CON CODICE D'ACCESSO
STELLE	PEZZI DEL CENTRO
ARMA LASER	NUVOLE D'ALTA DENSITÀ
CENTRO PIANETA	PAESAGGIO LUNARE ROCCIOSO
ELETTRONI	STRUTTURA MOLECOLARE
SEGNALI DI DIREZIONE	GRUPPO ENERGIA
TASTO D'ABBANDONO	POSTAZIONE PER PIATTAFORMA
LASCIAPASSARE FLEXI	OGGETTI ANTIMATERIA
PIRAMIDI DI CHEOPE	SERRATURE SPAZIALI
JOYSTICK	PIATTAFORMA PERMANENTE
SUONO SPAZIALE	PIATTAFORMA PROVVISORIA
TASTIERA	WEAPON PACKS
EFFETTI SPECIALI	BONUS LIVES
ASTRONAVE	SCHELETRASTRONAUTI
PASSAGGI SEGRETI	TRAPPOLE A SPINTA
FIORI	FUNGHI



**Il Gruppo Editoriale Jackson, proprietario esclusivo dei diritti per l'Italia di questo gioco, invita i lettori che ne fossero a conoscenza, a segnalare l'esistenza di eventuali altre pubblicazioni contenenti questo stesso gioco, alla redazione della nostra rivista.
Le prime tre segnalazioni saranno convenientemente compensate.**

IL LISTATO

Per completezza presentiamo anche il listato esadecimale del supergame, da cui è stato ricavato il programma registrato su cassetta.
Il programma si compone di 3 blocchi in linguaggio macchina caricati in sequenza.
Il primo blocco parte dalla locazione D1000 Hex e termina alla D67C, il secondo dalla 9100 alla A0CC. Il terzo blocco infine, occupa apparentemente le stesse locazioni del secondo, ma in realtà non si sovrappone alla memoria già utilizzata, in quanto una apposita routine, provvede alla rilocazione nella pagina "nascosta" di RAM presente negli MSX 64K.

```
LISTATO EX DI 1
[illegible]
LISTATO EX DI 2
[illegible]
```

```
9220 14 14 10 14 15 15 29 04 10 0D 29 01
922C 0E 11 01 29 14 00 14 04 00 14 04 14
9238 27 10 2A 29 26 25 14 14 17 20 29 22
9244 14 00 14 00 00 14 00 14 59 2D 59 57
9250 14 55 17 17 14 39 14 14 00 09 06 09
925C 00 0A 00 0A 03 09 00 0A 10 0A 03 09
9268 09 00 0A 05 09 00 0A 00 0A 02 0A 00
9274 09 0E 09 02 14 61 14 00 01 14 00 14
9280 06 0A 0D 09 0A 05 09 0E 14 04 14 14
928C 04 14 14 14 14 0A 14 2F 14 3A 14 14
9298 11 20 29 14 14 03 14 00 02 14 00 14
92A4 17 17 01 14 0D 10 30 14 14 1C 14 39
92B0 0D 11 2E 2E 49 49 4A 49 14 4A 48 49
92BC 49 14 4A 4C 4B 49 29 4A 4A 4B 49 29
92C8 14 14 4B 4C 49 4B 29 29 4C 4B 29 29
92D4 14 4A 14 49 49 14 4A 14 14 49 14 29
92E0 4A 14 29 14 14 14 14 4B 14 14 4C 14
92EC 41 42 42 41 14 41 44 42 42 14 41 43
92F8 43 42 29 41 41 44 42 29 14 14 44 43
9304 43 41 29 29 44 43 29 14 14 42 14 41
9310 41 14 42 14 14 41 14 29 42 14 29 14
931C 14 14 14 42 14 14 43 14 45 46 46 45
9328 14 45 47 45 46 14 45 48 47 46 29 45
9334 46 48 45 29 14 14 48 47 47 46 29 29
9340 46 47 29 29 14 46 14 45 45 14 46 14
934C 14 48 14 29 47 14 29 14 14 14 14 48
9358 14 14 47 14 14 38 14 14 27 40 2A 29
9364 42 42 29 01 42 41 01 29 28 42 14 29
9370 20 43 21 29 49 20 4A 23 14 0D 1A 13
937C 0E 14 12 1A 49 20 29 22 1A 49 14 29
9388 2C 25 0A 14 20 45 37 29 42 20 29 14
9394 20 42 14 29 20 42 29 41 41 20 42 29
93A0 14 46 20 45 14 4C 14 07 2E 2E 14 14
93AC 4C 49 30 30 49 20 4A 21 20 0A 23 12
93B8 47 46 20 30 43 42 30 30 41 42 29 03
93C4 1E 14 1D 14 14 4F 4E 4D 4F 14 4E 4D
93D0 50 50 29 3C 50 50 3C 29 14 14 4E 4D
93DC 14 14 4D 4E 50 50 29 29 14 3C 14 3C
93E8 3C 14 3C 14 14 3C 14 4F 3C 14 4F 14
93F4 14 51 14 29 51 14 29 14 14 14 14 51
9400 14 14 51 14 14 3C 14 29 3C 14 29 14
940C 14 14 14 4F 14 14 4F 14 14 1D 4E 4D
9418 3D 3E 3E 3D 14 1D 40 3E 3D 14 3E 3F
9424 3F 3E 29 3D 3D 3F 3E 29 14 14 40 3F
9430 14 14 3D 3F 3F 3D 29 29 40 3E 29 29
943C 14 3E 14 3D 3D 14 3E 14 14 1D 14 3E
9448 1D 14 3D 14 14 40 14 29 3F 14 29 14
9454 14 14 14 40 14 14 3F 14 14 53 14 14
9460 52 14 14 14 20 3E 21 29 2D 5A 50 5A
946C 22 3D 29 07 14 14 20 40 50 50 52 30
9478 3F 3E 29 01 3E 40 01 29 20 3E 22 1D
9484 3F 3D 30 52 40 3F 30 30 14 4F 14 29
9490 4F 14 29 14 14 14 1F 14 50 20 07 21
949C 50 50 14 4F 50 50 4F 14 4D 4E 14 14
94A8 20 50 23 3C 50 50 14 3A 50 50 30 30
94B4 40 3F 14 3C 3D 40 3C 14 30 07 14 14
94C0 07 30 14 14 14 52 14 14 40 3F 52 52
94CC 14 1D 14 38 50 50 52 52 14 3C 14 07
94D8 3C 29 07 14 50 50 29 07 50 50 29 3E
94E4 50 50 3D 29 50 50 24 29 50 50 54 29
94F0 50 20 14 22 56 29 14 14 50 50 52 3C
94FC 50 50 3C 52 40 00 00 00 00 00 00 00
9508 00 00 0F 1F 1F 1F 0E 36 00 00 01 1D
9514 3E 3F 3F 3C 70 E0 C0 00 00 03 07 07
9520 03 07 07 07 01 06 CE EC C0 E0 E0 E1
952C 01 60 73 37 5C 18 39 35 73 67 07 E3
9538 2E 1C B0 B4 C6 E6 E1 C7 00 00 F0 F0
9544 F8 F0 70 6C 00 00 00 00 00 00 00 00
9550 0E 07 03 01 00 C0 E0 E0 00 00 00 B0
955C 7C FC FC 3C 18 03 01 00 01 77 F6 F8
9568 03 0D DD E0 70 B6 0F 3F F0 F6 77 03
9574 00 01 03 1B 3F 0F 96 E0 F0 3D 0D 03
9580 E0 E0 C3 0F 1F 1B 37 37 07 07 C3 F0
958C F8 F8 FC FC 33 33 19 1C 0F C3 E0 E0
9598 FC FC F8 78 F0 C3 07 07 C0 B1 BC 1F
95A4 07 69 F0 FC D8 C0 00 00 C0 EE 6F 1F
95B0 FC F0 6C 0E 07 BB B1 C0 1F 6F EE C0
95BC 00 00 C0 D0 3C 3F 3F 3E 1D 01 00 00
95C8 07 07 03 00 00 C0 E0 70 00 00 00 00
95D4 00 00 00 00 00 0F 1F 1F 1F 0F 00 00
95E0 E3 07 67 63 2D 1D 38 74 C7 E1 E6 CE
95EC AC 9C 18 3A EC C6 06 01 07 07 07 03
95F8 37 73 60 01 E1 E0 E0 C0 E0 E0 C0 00
9604 01 03 07 0E 3C FC FC 7C B0 00 00 00
9610 6C 70 F8 F8 F8 F0 00 00 00 00 00 00
961C 00 00 00 00 7F FF D8 FB FB FB FB F0
9628 FC FE 36 BE 9E 9E 9E 1E DF FF 49 36
9634 36 36 12 36 F6 FE 24 D8 D8 D8 48 D8
9640 7F FF DC FE FC FC FC FC FC FE FE FE
964C FE 7E 7E 7E DF FF 49 36 36 36 12 36
9658 F6 FE 24 D8 D8 D8 48 D8 7F FF D8 FF
9664 F8 FB F8 F8 FC FE 36 BE 3E FE 3E 3E
9670 DF FF 49 36 36 36 12 36 F6 FE 24 D8
967C D8 D8 48 D8 7F FF DF FB F8 F8 FF FF
9688 FC FE 76 7E 7E 3E 3E 3E DF FF 49 36
9694 36 36 12 36 F6 FE 24 D8 D8 D8 48 D8
96A0 7F FF D8 FB F0 F3 F3 F0 FC FE 36 BE
96AC 1E 9E 9E 1E DF FF 49 36 36 36 12 36
96B8 F6 FE 24 D8 D8 D8 48 D8 7F FF D8 F9
96C4 FF FC FF FC FC FE 36 3E 3E 3E FE FE
96D0 DC FF 49 36 36 36 12 36 F6 FE 24 D8
96DC D8 D8 48 D8 00 00 00 00 00 7F F0 FF
96E8 00 00 00 00 00 FC 3E FE FC F8 F0 E2
96F4 C1 FF 7F 00 7E 3E 1E 0E 06 FE FC 00
9700 00 00 C0 E0 F0 F8 DC CB 00 00 00 00
970C 00 00 00 FF CB DC F8 F0 E0 C0 00 00
9718 C1 3E 3E 36 00 00 00 00 03 0F 1C 1E
9724 3F 3E 3B 13 80 E0 70 F0 F8 F8 B8 90
9730 1F 0E 11 3B 73 20 41 E3 F0 E0 10 B8
973C 9C 08 04 0E 07 1F 3C 6E 5F DE B8 B3
9748 C0 F0 78 FC FC FE BE 9E BF 00 5E 5E
9754 00 BF 80 FF FE 00 F4 F4 00 FE 02 FC
9760 00 03 06 07 17 34 76 77 00 80 C0 C0
976C D0 58 DC DC 6E 5B 33 7F FC D8 F7 60
9778 EC B4 98 FC 7E B6 DE 0C F0 F7 07 18
9784 08 06 1B 0C 0F EF 08 18 D0 60 D0 30
9790 70 DF 8D 8D 8D 8F 00 5F 0E FB 1D 50
979C 1D FD 00 FA 00 08 1C B6 63 01 02 05
97A8 10 38 7C FE CE 00 00 C0 05 05 05 05
97B4 08 13 27 4F C0 C0 C0 C0 20 D0 E8 F4
97C0 03 13 00 32 30 04 01 11 4E 00 3E 30
97CC 00 10 00 10 04 05 05 05 03 13 27 4F
97D8 40 C0 C0 C0 20 D0 E8 F4 38 35 03 13
97E4 17 37 27 17 00 D6 D6 E4 F6 14 F6 06
988C FF A4 A4 24 01 01 01 00 03 04 09 08

9898 04 00 00 00 C0 E0 F0 F0 07 1F 3B 37
98A4 37 37 1B 0D C0 F0 F0 F0 F8 F8 F0 E0
98B0 05 05 07 00 05 03 05 02 C0 C0 C0 40
98BC C0 00 C0 00 FF 00 B4 0A 00 FF FC F8
98C8 FE FE FE FE F8 F0 7E 0E DB F8 FC FC
98D4 FE FE FE FF BE BE 7E FE FE FE FE FE
98E0 07 05 07 00 19 00 33 33 00 C0 C0 20
98EC D0 00 E0 E0 33 33 33 33 33 20 4F 4F
98F8 E0 E0 E0 E0 E0 00 F4 F4 00 03 06 0C
9904 1D 3B 7B B3 60 BE 6C F2 80 3C 7C 44
9910 93 63 03 03 03 03 03 01 54 4C 44 7C
991C 7C 7C 1C F8 00 43 24 10 00 00 01 03
9928 1C BE 76 E6 D4 D0 EC 0C 07 0E 1C 38
9934 70 E0 C0 00 0C 38 60 C0 C0 CC FC 78
9940 03 4F 30 3F 5F 4E 86 99 F0 C0 00 00
994C 00 00 00 00 A1 C0 00 60 00 01 01 00
9958 00 C0 60 50 30 B0 F0 E0 00 00 00 00
9964 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9970 00 C0 00 C0 C0 00 C0 00 00 E0 00 E0
997C E0 00 E0 00 00 F0 00 F0 F0 00 F0 00
9988 00 F8 00 F8 F8 00 F8 00 00 FC 00 FC
9994 FC 00 FC 00 00 FE 00 FE FE 00 FE 00
99A0 00 FF 00 FE FE 00 FF 00 00 00 00 00
99AC 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF 00
99B8 00 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 7C 00 00
99C4 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 7F 7F
99D0 00 00 00 00 00 00 30 30 00 63 63 06
99DC 3C 78 7B 7B 00 7E 6E 6E 6F 6F 6F 7F
99E8 00 3C 1C 1C 3E 3E 3E 3E 00 7F 67 07
99F4 7F 60 7F 7F 00 7E 0E 0E 7F 0F 7F 7F
9A00 00 6E 6E 7F 7F 0F 0F 0F 00 7E 66 60
9A0C 7F 0F 7F 7F 00 7E 66 60 7F 6F 6F 7F
9A18 0C 7E 6E 0E 0F 0F 0F 0F 00 7E 6E 6F
9A24 7F 6F 6F 7F 00 7F 6F 6F 7F 0F 0F 0F
9A30 00 00 18 18 00 18 18 00 00 00 18 3F
9A3C 7F 3F 18 00 00 08 0C 7E 7F 7E 0C 00
9A48 00 1C 1C 1C 7F 3E 1C 08 00 08 1C 3E
9A54 7F 1C 1C 1C 00 7F 61 67 41 47 47 7F
9A60 00 7E 7F 7F 7E 70 78 70 00 3F 3B 3B
9A6C 7F 7B 7B 7B 00 7F 7B 7B 7E 7B 7B 7F
9A78 00 7F 7B 70 70 70 7B 7F 00 7F 7B 3B
9A84 3B 3B 7B 7F 00 7E 70 7E 70 70 7F 7F
9A90 00 7E 70 7E 70 70 70 70 00 7F 73 70
9A9C 77 73 73 7F 00 7B 7B 7B 7F 7B 7B 7B
9AA8 00 3F 1E 1E 1E 1E 1E 3F 00 1F 0F 0F
9AB4 0F 0F 6F 7F 00 7B 7B 7A 7E 7B 7B 7B
9AC0 00 70 70 70 70 70 70 7F 00 7F 7F 75
9ACC 75 75 75 75 00 7B 7B 7B 7F 77 73 73
9AD8 00 7F 7B 7B 7B 7B 7B 7F 00 7F 7B 7B
9AE4 7F 70 70 70 00 7E 76 76 76 7E 77 7F
9AF0 00 7C 76 76 7F 7B 7B 7B 00 7E 76 70
9AFC 7F 03 7F 7F 00 7F 1C 1C 1C 1C 1C 1C
9B08 00 7B 7B 7B 7B 7B 7F 7F 00 7B 7B 7B
9B14 7B 7E 7C 78 00 75 75 75 75 75 7F 7F
9B20 00 7B 7B 7B 3E 7F 7B 7B 00 7B 7B 7B
9B2C 1E 1E 1E 1E 00 3F 33 03 7F 70 7F 7F
9B38 00 7F 57 75 00 6F 3A 6A 00 00 00 00
9B44 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00
9B50 00 00 00 10 10 00 00 00 00 7F 61 6F
9B5C 4F 4F 41 7F 00 00 1C 2A 00 00 00 00
9B68 00 1C 22 49 55 4E 20 1C 00 30 20 20
9B74 20 20 20 30 00 00 00 00 00 00 10 00
9B80 00 0E 02 02 02 02 02 0E 00 01 02 04
9B8C 08 10 20 40 00 40 20 10 08 04 02 01
9B98 00 7F 77 67 41 67 77 7F 00 FE EE E6
9BA4 82 E6 EE FE 00 FE EE EE 82 C6 EE FE
9BB0 00 FE EE C6 82 EE EE FE 00 7F 63 6F
9BBC 67 6F 6F 7F 00 7F 63 6B 63 6F 6F 7F
9BC8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9BD4 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 0B 7F EF FF
9BEC FF FD F8 1F BF FF FF FF FF FF FF FF
9BF8 FF FF FF FF FF FF FF FD F8 1F BF FF
9C04 FF F3 20 00 77 FF 7D FF FF BE 3B DC
9C10 7B EF F7 BB ED FE F7 F7 FB FD FE FD
9C1C D7 7F BF BE 3B DC 79 FF FF 9F FF CE
9C28 77 FF FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9C34 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9C40 00 00 00 00 01 BF FF E6 77 D9 FC C0
9C4C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9C58 00 00 20 00 00 04 01 00 00 00 00 00
9C64 03 BF FF E6 75 F3 7C C0 00 00 00 00
9C70 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 40 00 00
9C7C 01 00 00 00 00 00 00 00 03 BE CF A6
9C88 77 6B F4 C0 00 00 0C F0 00 1D 00 00
9C94 00 0F FF 40 00 1E 00 00 00 00 00 00
9CA0 10 10 00 00 03 AF D6 E6 76 EB 7C C0
9CAC 00 00 00 00 0E 00 FF FD 40 00 00 00
9CB8 00 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9CC4 03 BE D7 66 00 1F FF FF FF FF FF FF
9CD0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9CDC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF F0 00
9CE8 1B BF F7 FF FF FD F7 EF BF E0 00 04
9CF4 02 01 F0 00 04 3E 1E 02 30 00 FF FD
9D00 F7 EF BF FF FF E3 50 00 7B FF BD FF
9D0C FF FF C7 E3 FF E0 00 04 1C 01 F0 00
9D18 04 02 01 02 18 00 3F FF C7 E3 FF FF
9D24 FF 9F FF DE 77 FF FC FF FF FF FF FF
9D30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9D3C FF FF FF FF FF FF FF FF FB BF FF E6
9D48 77 ED BC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
9D54 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 00 00
9D60 00 00 00 00 03 BF FF E6 75 FB 7C C0
9D6C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01
9D78 FE 80 00 00 00 08 00 00 00 00 40 00
9D84 03 BE DF 66 77 6B F4 C0 00 00 1F 18
9D90 00 07 00 00 01 FF FA 80 00 7E 00 00
9D9C 00 00 00 02 00 36 00 00 03 AF D6 E6
9DA8 76 1A FC C0 00 00 8C 00 00 07 FF D2
9DB4 00 00 00 00 00 0F 3E 00 00 00 00 40
9DC0 00 00 00 00 03 BF 68 E6 00 07 FF FF
9DCC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9DD8 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9DE4 FF FF C0 00 17 DF F7 FF FC FD F7 EF
9DF0 DF EF F7 FB DF FE F7 F7 FB DD EE FD
9DFC 07 7F FF FD F7 EF 9E 7F FF E7 28 20
9E08 7D FF DD FF FF FF F7 EF FF FF FF FF
9E14 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9E20 F7 EF FF FF FF 9F FF BE 77 FF FC C0
9E2C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9E38 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9E44 03 BF FF E6 77 ED 7C C0 00 00 00 00
9E50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00
9E5C 00 00 40 00 00 00 00 00 00 03 BF E6
9E68 77 FF FC C0 00 00 00 00 00 00 10 00

9E74 00 00 00 0F E4 00 00 00 20 00 00 00
9E80 00 00 00 00 03 BD 9F A6 77 6B 6C C0
9E8C 00 00 01 00 00 0E 00 00 0F FF F5 00
9E98 00 FC 00 00 00 00 00 03 00 40 00 00
9EA4 03 B6 36 E6 75 EF FC C0 00 02 46 00
9EB0 00 1F FF AC 00 00 00 00 00 F9 E0 00
9EBC 00 00 1C 00 00 00 00 00 03 BF 6B E6
9EC8 00 79 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9ED4 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9EE0 FF FF FF FF FF FF 00 00 57 EF FB FF
9EEC FF 32 F0 1F 63 E7 77 BB DD E3 F7 B7
9EF8 BB DD EF 79 E7 77 7F B2 F0 1F 61 FF
9F04 FF C7 95 40 76 7F ED FF FF FF FB DF
9F10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9F1C FF FF FF FF FB DF FF FF FF 9F FE 76
9F28 77 FF FC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
9F34 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9F40 00 00 00 00 03 BF FF E6 77 EC FC C0
9F4C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9F58 00 07 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9F64 03 BF 6F E6 75 F9 BC C0 00 00 00 00
9F70 00 00 00 10 00 61 00 3F FC 70 00 E0
9F7C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BD 9F A6
9F88 76 95 9C C0 00 00 41 00 06 02 00 00
9F94 7F FF 50 00 03 9E 00 00 00 00 00 02
9FA0 02 00 00 00 03 B9 A9 66 77 ED FC C0
9FAC 00 01 FC 00 00 7F FD 50 00 00 00 00
9FB8 01 00 00 00 00 20 00 01 02 00 00 00
9FC4 03 BF 63 E6 01 C6 60 00 00 00 00 00
9FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9FDC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 06 00 00
9FE8 57 F7 FB FF FF CF 77 EE BF F7 77 BB
9FF4 DD FD F7 87 BB DD EF 79 F7 70 7F CF
A000 77 EE BF FF FF CF AE A2 77 9F F5 FF
A00C FF FF FC 3F FF FF FF FF FF FF FF FF
A018 FF FF FF FF FF FF FF FF FC 3F FF FF
A024 FF 9F F1 E6 77 FF FC C0 00 00 00 00
A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A03C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BF FF E6
A048 77 E6 FC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
A054 00 00 04 0E 00 1C 00 00 00 00 00 00
A060 00 00 00 00 03 BF B7 E6 76 95 9C C0
A06C 00 00 01 00 04 00 00 30 00 7E 00 7F
A078 DF FC 03 B0 00 00 00 00 00 00 00 00
A084 03 B9 A9 66 75 F9 BC C0 00 00 00 01
A090 18 04 00 03 FF FA A0 00 0E 07 E0 00
A09C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BD 9F A6
A0A8 77 F6 FC C0 00 00 78 07 03 FF F2 B7
A0B4 30 00 00 00 07 C0 00 00 00 00 00 00
A0C0 00 00 00 00 03 BF 37 E6 03 3F BF FF
A0CC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A0D8 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A0E4 FF FC 00 00 6F FB FB FF FF 3C 0C 30
A0F0 7F F7 77 FB DD E3 F7 87 BB DD EF 79
A0FC FF 7F BF 3C 0C 30 7E FF FF CF D7 C2
A108 77 E1 FB FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A114 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A120 FF FF FF FF FF CF BF E6 77 FF FC C0
A12C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A138 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A144 03 BF FF E6 77 D6 FC C0 00 00 00 00
A150 00 00 00 00 00 00 03 70 00 7A 00 00
A15C 00 04 00 00 00 00 00 00 03 BF B7 E6
A168 77 6C 6C C0 00 00 00 00 00 00 0E 61
A174 00 38 01 FD 0F FE 1E 10 00 00 00 00
A180 01 00 00 00 03 B6 36 E6 75 F9 BC C0
A18C 00 00 00 00 30 00 00 7F FE 55 00 10
A198 19 00 3F 00 00 00 00 00 00 02 00 00
A1A4 03 BD 9F A6 77 F6 FC C0 00 00 00 1F
A1B0 FF FD A9 0C CE 00 00 00 00 F6 00 00
A1BC 00 00 00 00 00 00 01 00 03 BE B7 E6
A1C8 04 FF DF FF FF FF 0F F0 FF FF FF FF
A1D4 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A1E0 0F F0 FF FF FF F8 23 00 6F FD FB FF
A1EC FF F3 C3 C3 F3 E7 77 BB D9 E0 F7 87
A1F8 BB C1 E1 79 DF 07 BF F3 C3 C3 F1 FF
A204 FF CF E2 86 77 FE 04 00 00 00 00 00
A210 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 00 00 00
A21C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 7F E6
A228 77 FF FC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
A234 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A240 00 00 00 00 03 BF FF E6 77 16 FC C0
A24C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0E 00
A258 01 E0 00 00 01 0E 00 00 00 00 00 00
A264 03 BF 50 E6 77 6B F4 C0 00 00 30 0E
A270 00 00 00 BF 00 00 0F EA 07 1F F0 0F
A27C 00 00 00 00 00 01 02 00 03 AF D6 E6
A288 75 FB 7C C0 00 00 00 20 70 30 0F FF
A294 FA A0 00 00 11 00 07 00 00 00 00 00
A2A0 00 00 00 00 03 BE DF A6 77 EB 1C C0
A2AC 00 00 00 7F FF BA 40 1C 00 00 00 00
A2B8 00 3C 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00
A2C4 03 B0 B7 E6 0C FF EF FF FF FE F7 EF
A2D0 7F FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
A2DC FF FF FF FE F7 EF 7F FF FF F1 13 00
A2E8 77 FE FD FF FF CD FB DF 87 EF F7 BB
A2F4 F5 FE F7 B7 BB FD FE FD CF 77 BF 4D
A300 FB DF 86 FF FF 9F F8 26 77 FF FD 00
A30C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A318 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A324 00 BF FF E6 77 FF FC C0 00 00 00 00
A330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A33C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BF FF E6
A348 76 EB 7C C0 00 00 00 00 00 00 00 00
A354 00 00 00 00 07 A0 00 00 03 B4 00 04
A360 00 00 00 00 03 BE D7 66 77 6B F4 C0
A36C 00 00 0A F0 00 04 03 E0 00 00 7F D0
A378 00 0E 00 00 C0 00 00 00 00 00 00 00
A384 03 AF D6 E6 75 F3 7C C0 00 00 00 00
A390 30 00 3F FF D4 00 00 00 71 00 03 00
A39C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BE CF A6
A3A8 77 DA EC C0 00 00 00 FE AA 74 01 F4
A3B4 00 00 00 00 00 0C 00 00 00 03 00 00
A3C0 00 00 00 00 03 B7 5B E6 77 D9 F4 C0
A3CC 00 00 FF FB 55 B0 02 03 00 00 00 00
A3D8 00 0C 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00
A3E4 03 AF 9B E6 75 FA DC C0 00 00 00 00
A3F0 44 40 00 00 00 00 00 00 00 10 00 03
A3FC 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BB 5F A6
A408 77 DA EC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
A414 00 00 00 01 07 E0 00 01 00 00 C7 00
A420 00 00 00 00 03 B7 5B E6 75 F3 7C C0
A42C 00 00 B0 30 00 F8 06 00 10 00 BC 01
A438 00 30 00 00 00 00 00 3C 00 00 43 00
A444 03 BE CF A6 77 6B F4 C0 00 83 00 00

A450 0C 60 10 10 00 C0 30 31 03 00 C0 C1
A45C 03 00 00 07 00 00 00 00 03 AF D6 E6
A468 76 EB 7C C0 00 03 FF 20 FF FF F0 1F
A474 FF FF C0 3F FF FF FF C1 00 3F FF FF
A480 F0 00 00 00 03 BE D7 66 77 D9 F4 C0
A48C 00 00 00 1C 00 00 00 41 00 00 70 40
A498 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A4A4 03 AF 9B E6 75 FA DC C0 04 00 00 BE
A4B0 00 00 00 00 00 00 00 03 1F 00 00 00
A4BC 00 00 00 00 00 00 00 00 03 BB 5F A6
A4C8 77 DB F4 C0 00 0F BB D4 00 70 00 01
A4D4 00 00 00 00 00 0E 00 00 00 00 00 00
A4E0 00 00 00 00 03 AF DB E6 75 FA DC C0
A4EC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A4F8 00 30 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 00
A504 03 BB 5F A6 77 ED 1C C0 04 00 03 00
A510 0C 00 00 00 00 00 00 01 01 F0 00 01
A51C 00 01 07 00 00 00 00 00 03 B0 D7 E6
A528 75 FB 7C C0 00 00 30 00 70 06 00 18
A534 00 18 00 31 00 30 00 C1 01 00 00 70
A540 00 00 00 00 03 BE DF A6 77 6B F4 C0
A54C 00 03 00 00 06 60 18 18 00 60 18 31
A558 03 00 C0 C1 01 00 7F FF 00 00 00 00
A564 03 AF D6 E6 76 1A FC C0 00 03 FE A0
A570 7F FF F0 1F FF FF E0 3F FF FF FF C1
A57C 00 1F FF FF F0 00 00 00 03 BF 60 E6
A588 77 DB F4 C0 00 00 00 0C 00 E0 01 86
A594 00 00 73 60 01 30 00 00 00 00 00 00
A5A0 00 00 00 40 03 AF DB E6 75 FA DC C0
A5AC 00 00 00 07 01 00 00 00 00 00 00 33
A5B8 9C 00 00 00 00 00 02 22 30 02 00 00
A5C4 03 BB 5F A6 77 33 F4 C0 00 42 45 20
A5D0 00 D0 00 01 00 00 00 00 C0 0F 00 00
A5DC 00 00 00 00 00 00 00 00 03 AF CD E6
A5E8 76 C6 DC C0 00 00 00 00 00 00 00 00
A5F4 00 00 00 00 00 20 00 3F C0 00 00 00
A600 00 00 00 00 03 BB 63 66 77 ED 7C C0
A60C 00 00 07 00 10 00 00 00 00 00 00 01
A618 00 7E 00 01 00 03 03 00 00 00 30 00
A624 03 BF 6F E6 75 F9 BC C0 30 00 70 30
A630 70 0C 00 18 00 18 00 31 00 60 00 C1
A63C 03 00 3F F8 00 00 00 00 03 3D 9F A6
A648 77 6C 6C C0 00 07 00 00 06 C0 18 18
A654 00 30 00 31 06 00 C0 C1 01 03 3F FF
A660 00 02 10 00 03 36 36 E6 77 ED FC C0
A66C 00 01 C0 61 00 00 00 00 00 30 70 30
A678 00 00 00 01 00 00 00 00 70 00 00 0.
A684 03 3F 63 E6 77 B3 F4 C0 00 00 00 06
A690 00 00 03 3C 00 00 7F 20 33 60 00 30
A69C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 AF CD E6
A6A8 76 C6 DC C0 00 00 00 03 00 00 00 09
A6B4 00 00 00 01 D8 00 00 30 00 00 35 55
A6C0 44 00 00 00 03 BB 63 66 77 B3 F4 C0
A6CC 00 00 12 00 03 00 00 03 00 00 63 01
A6D8 E0 0D 00 00 02 00 30 00 00 00 00 E0
A6E4 03 AF CD E6 77 35 2C C0 00 00 06 03
A6F0 18 00 00 00 30 00 03 00 00 20 30 FD
A6FC C0 00 00 00 00 00 00 00 03 34 AC E6
A708 77 EC FC C0 00 00 07 00 1F 00 F7 FF
A714 FF FF F7 F1 00 1F 7F C1 00 06 03 03
A720 00 00 40 00 03 BF 67 E6 75 F9 3C C0
A72C 00 00 70 00 30 0C 00 18 00 30 18 31
A738 00 60 00 C1 06 00 7F F0 00 02 00 20
A744 03 BD 9F A6 76 95 9C C0 00 07 00 00
A750 03 C1 F6 18 30 18 00 30 03 07 C0 C1
A75C 00 C0 00 03 00 00 00 00 03 B9 A9 66
A768 77 ED FC C0 00 01 C0 23 30 00 00 30
A774 00 00 70 20 00 00 00 01 00 00 00 10
A780 F0 00 00 00 03 B7 63 E6 77 33 F4 C0
A78C 00 00 00 06 01 00 07 10 00 00 7F 31
A798 06 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 10 30
A7A4 03 AF CD E6 77 35 2C C0 00 00 03 00
A7B0 C0 00 00 00 00 00 03 3F F6 00 C0 00
A7BC 0C 02 AB FF AA A0 0C 05 33 BF AC 16
A7C8 77 35 2C C0 00 00 34 00 07 30 1C F0
A7D4 00 00 00 07 37 1D 30 00 00 00 03 30
A7E0 00 00 00 00 03 34 AC E6 77 33 F4 C0
A7EC 00 00 00 00 20 00 00 00 03 00 00 00
A7F8 00 70 03 F1 C0 00 03 00 10 03 70 1C
A804 03 AF CD E6 77 36 FC C0 30 00 E2 30
A810 3E 01 FF FF FF FF FF F1 60 0F F1 C1
A81C 00 0C 01 C0 00 00 00 40 03 3F B7 E5
A828 76 95 1C C0 00 00 20 00 31 20 18 10
A834 10 30 30 31 00 C0 C0 C0 0C 02 C0 1C
A840 00 00 00 00 03 39 A9 65 75 F9 BC 00
A84C 00 0E 00 00 03 01 F8 10 30 3C 00 30
A858 03 07 C0 C1 00 C0 00 01 C0 00 00 00
A864 03 BD 9F A6 77 F6 FC C0 00 30 E0 22
A870 00 00 00 00 00 00 70 00 00 C0 00 0.
A87C 00 00 00 01 E0 02 03 00 03 B7 37 E6
A888 77 35 2C C0 00 30 00 EC 1F FC 1C 00
A894 00 00 3C 10 07 00 00 00 00 00 03 10
A8A0 00 00 00 00 03 34 AC E6 77 B3 F4 10
A8AC 00 04 00 00 60 00 03 00 00 09 30 C0
A8B8 70 00 00 05 51 15 5F FF FF D0 20 30
A8C4 03 AF CD E6 76 C6 DC C0 20 00 02 00
A8D0 1E 00 00 00 00 00 F0 1C 03 FC FC 03
A8DC 00 00 00 00 00 00 00 30 03 B3 53 66
A8E8 77 B3 F4 C0 00 00 00 FF 24 FF FF FF
A8F4 FF FF FF FF FE C0 FF C1 F7 FF FC 00
A900 00 00 00 C0 03 AF CD E6 77 D5 FC C0
A90C 01 00 0E 00 3E 01 00 10 30 06 03 31
A918 00 0C 00 C1 80 18 31 C0 00 08 10 00
A924 03 3F B7 E6 77 6C 6C C0 00 00 E0 03
A930 10 10 10 10 30 60 30 31 00 C0 C0 C0
A93C 06 00 00 1C 00 40 02 01 33 B6 36 E6
A948 75 F9 3C C0 00 0E 00 00 01 03 F8 18
A954 30 06 00 30 01 0F C0 C1 00 60 00 01
A960 C0 00 00 40 03 BD 9F A6 77 F6 FC C0
A96C 00 00 FF 22 FF FF FF FF FF FF F0 03
A978 FF FF FF FF FF FF FF FF C0 00 00 02
A984 03 BE 37 E6 76 C6 DC C0 00 00 00 0D
A990 F0 0F F0 00 00 00 10 1F 23 00 00 00
A99C 00 00 00 00 00 00 00 00 03 3B 63 66
A9A8 77 B3 F4 C0 00 20 00 00 E0 00 00 40
A9B4 00 00 01 00 30 20 30 1F EA 4B FF F7
A9C0 FF FA 00 00 03 AF CD E6 75 FA DC C0
A9CC 00 00 00 00 24 00 00 00 00 07 0F F0
A9D8 00 0C 10 00 00 00 00 00 00 C2 00 00
A9E4 03 BB 3F A6 77 DB F4 C0 00 00 0E 00
A9F0 42 7F FF FF FF FF FF FF FE EE 7F 31
A9FC FF FF FF 00 00 E0 00 00 03 B3 D3 E6
AA08 77 16 FC C0 00 40 C0 00 7C 03 00 10
AA14 00 06 00 31 00 10 00 C1 00 00 C1 80
AA20 00 00 00 10 03 BF 5F E6 77 63 F4 C0
```

✶ LISTATO ESADECIMALE DEL SUPERGAME ✶

[illegible]

✶ LISTATO ESADECIMALE DEL SUPERGAME ✶

```
C73C 3A D2 AF FF F5 E3 D2 00 D3 8D 2E 78
C748 D2 E3 8D 30 D2 8F FF F5 53 D2 80 D3
C754 8D 20 AA D3 AD 2A FF F5 53 D2 AA D3
C760 A8 D2 A8 EE 20 AF FF F1 3F D5 0E 75
C76C 3E D5 E1 0E D5 E1 0D 4E 7C D5 1E E2
C778 03 E7 53 ED 5E 10 ED 5E 10 FF F1 D5
C784 E7 31 D4 E1 20 CE 7C D5 1D 4E E2 0C
C790 E7 CD 51 EE 20 3E 71 D4 CD 5E E2 01
C79C FF F1 D5 E1 20 53 1D 4C D5 13 D4 CD
C7A8 51 F3 E3 55 3E E1 45 E3 55 3E E1 41
C7B4 E3 33 1E E1 43 E3 33 1D 4E E1 4C E3
C7C0 CC D5 1E E1 4D 4C E3 CC D5 1E E1 43
C7CC E3 11 D4 CE E1 4D 51 E3 11 D4 CD 5E
C7D8 E1 41 FF F3 D5 E7 1D 4C D5 EE 30 1F
C7E4 FF F5 D4 E5 AE 10 E3 AD 55 D4 AD 53
C7F0 D4 AD 51 FF F5 D4 E5 0E 10 E3 8D 53
C7FC D4 8D 51 D4 8C FF F5 D4 E1 AE 30 E7
C808 AE 30 E7 8F FF CD 51 EF 3F FF D5 E3
C814 1D 4C E7 AF FF E3 C0 D5 1D 40 D5 EF
C820 3F FF D5 E3 1D 40 C0 D5 1D 40 C8 FF
C82C E7 AE 30 E7 AE 30 E7 AF FF F5 D4 E7
C838 CE 30 E7 CE 30 E7 CF FF F5 D5 E7 1E
C844 30 E7 1E 30 E7 1F FF F5 D4 E3 AC D5
C850 13 E7 5E 33 E7 1E 33 E7 53 1E 33 1D
C85C 4C AE 7C D5 E3 1E 73 E3 1D 4E 7C D5
C868 13 FF F5 D4 E3 AA 0E 9A E7 0E 3A C4
C874 0E 5A E3 0E 7A E3 0E 7A E3 0E E3 0A
C880 FF F5 D3 E7 AE E1 0A FF D3 E7 0E E1
C88C 00 FF D4 E7 1E E1 01 FF D3 E7 4E 30
C898 E7 AE 30 EE 20 0F FF F5 D3 E7 AE 30
C8A4 E7 AE 30 E7 AF FF D3 E7 0E 30 E7 0E
C8B0 30 E7 0F FF D3 E7 6E 30 E7 6E 30 E7
C8BC 6F FF F5 D3 EE 40 A0 FF F5 D3 E3 A4
C8C8 0E E1 4A E7 0E 30 0E 7A E3 0E 7A E3
C8D4 0E 7A EE 20 AF FF F5 D3 EE 20 A6 E1
C8E0 00 EE 20 AE E1 00 FF F2 D5 E3 53 1D
C8EC 4C E7 A0 FF 0C D5 13 FF 0E 3C D5 13
C8F8 53 1F FF F1 D5 E3 53 1D 4C AC D5 13
C904 FF 56 86 53 53 FF 53 13 53 1D 4C F4
C910 F1 D4 E7 A0 E3 C0 D5 10 D4 CA CD 51
C91C 35 65 E7 30 E3 50 60 53 1D 4C D5 13
C928 53 FF F3 D5 E3 53 13 56 86 53 1D 4C
C934 AC D5 13 FF F3 D5 E3 1D 4C E7 AE 3C
C940 D5 13 53 1D 4C D5 13 5E 76 E3 1D 4C
C94C E7 AE 3C D5 13 53 1D 4C A0 4E 7C F1
C958 AE 3C D5 13 56 53 1D 4C AE F0 E1 40
C964 AF FF F2 D3 E3 7E 77 E3 75 E7 5E 35
C970 3E 73 E3 35 E7 5E 35 FF D3 E3 7D 4E
C97C 77 D3 E3 75 D4 E7 5D 3E 35 3D 4E 73
C988 D3 E3 35 D4 E7 5D 3E 35 FF D4 E3 7D
C994 3E 77 D4 E3 75 D3 E7 5D 4E 35 3D 3E
C9A0 73 D4 E3 35 D3 E7 5D 4E 35 FF D4 E7
C9AC 2D 3C AE 39 EE 14 7F FF F2 D5 E1 79
C9B8 A9 79 AC D6 E7 20 E1 73 32 35 35 32
C9C4 D5 E3 CE 70 79 AC D6 E1 2D 5C A9 79
C9D0 AC E7 A9 D4 E3 79 17 AD 5E 37 9E 74
C9DC D4 E3 79 AC D5 2D 4C E7 AD 5E 37 9E
C9E8 7A D6 E1 53 2D 5C A9 75 79 AC D6 23
C9F4 53 E7 2D 5C E3 77 0E 17 77 7E 37 E7
CA00 7D 4E 37 9A CD 52 D4 CA 9D 57 70 E1
CA0C 79 A9 E7 7E 17 9A CD 62 35 32 D3 CE
CA18 7A 9E 17 9A 07 9A 97 9A 9E E1 07 FF
CA24 F4 E3 D4 5E 75 55 E3 58 E7 55 5E 35
CA30 AE 70 00 E3 0A E7 CE 3C E7 0F FF F4
CA3C E7 D3 5E 35 55 E7 5E 35 D4 E7 1E 31
CA48 11 E7 1E 31 E7 3E 53 33 E7 3E 33 FF
CA54 F4 D4 E7 5E 35 55 E7 5E 35 FF F4 E3
CA60 D4 5E 75 55 E3 58 E1 58 E3 5E 75 5E
CA6C 35 E3 3E 15 0E 35 E7 55 E3 5C A0 EB
CA78 5E 70 FF F4 E7 D3 5E 35 55 E7 5E 35
CA84 FF F4 E7 D3 5E 35 55 E3 5F FF 00 00
CA90 00 00 C0 0F 00 00 00 00 00 00 00 00
CA9C 00 00 03 AF CD E6 76 C6 DC C0 00 00
CAA8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20
CAB4 00 3F C0 00 00 00 00 00 00 00 03 30
CAC0 63 66 77 ED 7C C0 00 00 00 00 10 00
CACC 00 00 00 00 00 01 00 71 00 31 00 E3
CAD8 03 00 00 00 00 00 E3 AF 6F E6 75 F9
CAE4 BC C0 00 00 70 00 70 0C 00 10 00 10
CAF0 00 31 00 60 00 C1 03 00 3F F0 00 00
CAFC 00 00 03 BD 9F A6 77 6C 6C C0 00 07
CB08 00 00 06 C0 18 10 00 30 00 31 06 00
CB14 C0 C1 01 00 3F FF 00 0C 10 00 03 36
CB20 36 E6 77 ED FC C0 00 01 C0 61 00 00
CB2C 00 00 00 00 70 30 00 00 00 01 87 00
CB38 00 00 70 00 00 00 C3 8F 5B E6 77 33
CB44 F4 C0 00 00 00 06 00 00 E3 3C 00 00
CB50 7F 20 03 60 00 00 00 00 00 00 00 00
CB5C 00 00 03 AF CD E6 76 C6 DC C0 00 00
CB68 00 03 00 00 00 00 00 00 00 01 30 00
CB74 00 00 00 00 05 55 44 00 00 00 03 33
CB80 63 66 77 33 F4 C0 00 00 12 00 03 60
CB8C 00 00 00 00 00 E1 30 01 60 0E 02 00
CB98 00 00 00 00 00 00 03 AF CD E6 77 33
CBA4 2C C0 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00
CBB0 00 00 00 20 00 F1 C0 00 00 00 00 00
CBBC 00 00 03 B4 AC E6 77 EC FC C0 90 00
CBC8 07 00 1F 00 FF FF FF FF FF F1 00 1F
CBD4 FF C1 00 06 03 00 00 00 40 00 03 9F
CBE0 6F E6 75 F9 BC C0 00 00 70 00 30 0C
CBEC 00 10 00 30 10 31 00 60 00 C1 06 03
CBF8 7F F0 00 02 00 00 03 BD 9F A6 76 55
CC04 9C C0 00 07 00 00 03 C1 F0 10 30 10
CC10 00 30 03 07 C0 C1 00 C0 00 03 00 00
CC1C 00 00 03 B9 A9 66 77 ED FC C0 00 01
CC28 C0 23 00 00 00 00 00 00 70 20 00 00
CC34 00 01 00 00 00 00 F0 00 00 00 03 AF
CC40 63 E6 77 B3 F4 C0 00 00 00 06 01 00
CC4C 07 E0 00 00 7F 30 06 C0 00 00 00 09
CC58 00 00 00 00 00 00 03 AF CD E6 77 35
CC64 2C C0 00 00 00 00 C0 00 00 09 00 00
CC70 00 3F F8 00 00 00 00 92 A3 FF 9A AC
CC7C 00 04 03 B4 AC E6 77 35 2C C0 00 00
CC88 04 00 07 00 10 00 00 00 00 07 3F 1D
CC94 00 00 00 00 00 20 00 00 00 00 03 34
CCA0 AC E6 77 B3 F4 C0 00 00 00 00 20 00
CCAC 00 00 00 00 00 00 00 70 03 F1 C0 00
CCB8 00 00 10 00 00 10 03 AF CD E6 77 E6
CCC4 FC C0 00 00 0E 00 3E 01 FF FF FF FF
CCD0 FF F1 00 0F FF C1 00 0C 01 C0 00 09
CCDC 00 40 03 BF B7 E6 76 95 9C C0 00 00
CCE8 E0 00 30 10 10 10 10 39 30 31 09 C0
CCF4 C0 C0 0C 00 00 1C 00 00 00 00 03 39
CD00 A9 66 75 F9 BC C0 00 0E 00 00 03 01
CD0C F0 10 30 0C 00 30 03 07 C0 C1 00 C0
CD18 00 01 C0 00 00 00 03 BD 9F A6 77 F6
CD24 FC C0 00 00 E0 22 09 00 00 09 00 00
CD30 70 00 00 00 00 01 00 00 00 01 E9 92
CD3C 00 00 03 BF 37 E6 77 35 2C C0 09 00
CD48 00 0C 1F FC 1C 00 00 00 3C 10 07 00
CD54 00 00 00 00 00 00 00 09 00 00 03 34
CD60 AC E6 77 33 F4 C0 00 04 00 00 60 00
CD6C 00 00 00 00 00 C0 70 00 00 05 51 15
CD78 5F FF FF D4 00 00 03 AF CD E6 76 C6
CD84 DC C0 00 00 00 00 1E 00 00 00 00 00
CD90 F0 1C 03 FC FC 00 00 00 00 00 00 00
CD9C 00 00 03 B3 63 66 77 B3 F4 C0 00 00
CDA8 00 FF 24 FF FF FF FF FF FF FF FE C0
CDB4 FF C1 FF FF FC 00 00 00 00 00 03 AF
CDC0 CD E6 77 D6 FC C0 01 00 0E 00 3E 01
CDCC 00 10 00 06 00 31 00 0C 00 C1 00 10
CDD8 01 C0 00 00 10 00 03 BF B7 E6 77 6C
CDE4 6C C0 00 00 E0 00 10 10 18 10 30 50
CDF0 30 31 00 C0 C0 C0 06 00 00 1C 00 40
CDFC 02 01 03 B6 36 E6 75 F9 BC C0 00 01
CE08 00 00 01 03 F0 10 30 06 00 30 01 0F
CE14 C0 C1 00 60 00 01 C0 00 00 40 03 3D
CE20 9F A6 77 F6 FC C0 00 00 FF 22 7F FF
CE2C FF FF FF FF F0 03 FF FF FF FF FF FF
CE38 FF FF C0 00 00 00 03 BE B7 E6 76 C6
CE44 DC C0 00 00 00 0D F0 0F F0 00 00 00
CE50 10 1F 23 00 00 00 00 00 00 00 09 00
CE5C 00 00 03 B3 63 66 77 B3 F4 C0 00 20
CE68 00 00 E0 00 00 40 00 00 01 00 30 00
CE74 00 17 EA A3 FF FF FF FA 00 00 03 AF
CE80 CD E6 75 FA DC C0 00 00 00 00 24 00
CE8C 00 00 00 07 0F F0 00 0C 10 00 00 00
CE98 00 00 00 00 00 00 03 B3 5F A6 77 D3
CEA4 F4 C0 00 00 01 FE 42 7F FF FF FF FF
CEB0 FF FF FE 0E 7F 01 FF FF FE 00 00 00
CEBC 00 00 03 AF DB E6 77 16 FC C0 90 40
CEC8 1C 00 7C 03 00 10 00 06 00 31 00 10
CED4 00 C1 00 30 00 E0 00 09 00 10 03 3F
CEE0 58 E6 77 6B F4 C0 00 01 FF 00 10 30
CEEC 30 10 30 60 70 31 01 01 C0 C0 06 00
CEF8 00 0E 00 00 10 00 03 AF D6 E6 75 F3
CF04 7C C0 00 07 00 00 01 83 F0 10 30 03
CF10 00 30 01 0F C0 C1 00 60 00 00 E9 00
CF1C 00 40 03 BE DF A6 77 EB 1C C0 00 00
CF28 7E F6 7F FF FF FF FF FF F0 0F FF FF
CF34 FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 03 30
CF40 B7 E6 75 FA DC C0 00 00 00 13 C0 00
CF4C 00 00 00 00 00 03 31 00 00 00 00 30
CF58 00 00 00 02 00 00 03 3B 5F A5 77 D3
CF64 F4 C0 00 00 00 21 E0 00 00 00 00 00
CF70 01 00 70 00 00 5F FF FF FF FF FF FF
CF7C A0 00 03 AF D3 E6 75 FA DC C0 00 00
CF88 00 00 44 40 40 00 00 10 30 00 00 0C
CF94 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 B3
CFA0 5F A6 77 D9 F4 C0 00 00 01 FF 00 FF
CFAC FF FF FF FF FF FF FE 00 FC 01 FF FF
CFB8 FE 00 00 00 00 00 03 AF 93 E6 76 E3
CFC4 7C C0 00 00 1C 00 7C 03 00 10 00 0C
CFD0 00 31 00 10 00 C1 00 60 30 E0 00 00
CFDC 00 00 03 BE D7 66 77 63 F4 C0 00 01
CFE8 FF C0 0C 30 10 10 00 C0 70 31 01 00
CFF4 C0 C1 03 00 00 0E 00 00 00 00 03 AF
LISTATO EX D. 3
9100 3C 02 AE 02 20 03 92 03 04 04 76 0C
910C E0 04 50 05 B4 05 2C 06 9E 06 0F 07
9118 70 07 E0 07 40 08 41 08 03 09 73 09
9124 CF 09 61 0A C7 0A D9 0A 43 0B 3C 0C
9130 24 0C 00 0C 3C 0C A0 0C 37 0D 9E 0D
913C E2 0D 21 0E 79 0E D0 0E DF 0E E7 0E
9148 0F 0F 6F 0F CF 0F 29 10 55 10 03 10
9154 91 10 9D 10 D9 10 12 11 34 11 61 11
9160 9F 11 B0 11 10 12 79 12 E1 12 3D 13
916C 79 13 9F 13 9F 13 B9 13 1A 14 00 14
9178 D2 14 44 15 B6 15 20 15 7A 16 03 17
9184 75 17 E4 17 33 18 95 18 17 19 71 19
9190 D7 19 39 1A A8 1A 18 1B 13 1B DD 1B
919C 4F 1C C1 1C 33 1D A5 1D 9F 1E 3D 1E
91A8 08 1E D5 1E 22 1F A1 20 20 16 63 10
91B4 00 10 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00
91C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
91CC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
91D8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
91E4 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
91F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00
91FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9208 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9214 60 20 36 20 00 21 2A 21 54 21 7E 21
9220 A0 21 D6 21 24 22 72 22 CE 22 A2 23
922C A0 24 3E 25 04 54 54 04 04 54 54 04
9238 04 54 54 04 F0 F0 F0 00 00 00 97 97
9244 97 97 97 97 97 97 F1 FC F9 F3 E1 F9
9250 F9 F0 7F 3F 9F CF 87 9F 9F 1F F3 FB
925C FB F3 F3 FB F3 F3 97 97 97 97 97 97
9268 97 97 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9274 FF FF FF FF FF FF F3 FB FB F3 FB F3
9280 FB FB 97 97 97 97 97 97 97 97 FF FF
928C FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9298 FF FF F3 FB F3 F3 FB F3 F3 FB 44 4C
92A4 4C 44 44 4C 4C 44 04 54 54 04 F0 F0
92B0 F0 00 00 00 97 97 97 97 97 97 97 97
92BC FE FC F9 F3 E1 F9 F9 F0 7F 3F 9F CF
92C8 87 9F 9F 1F F3 F3 FB F3 F3 FB F3 F3
92D4 A3 D1 D1 A0 A0 A0 A0 A0 FF FF FF FF
92E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
92EC C7 83 83 05 05 05 05 05 A0 A0 A0 A0
92F8 A0 A0 A0 D1 FF FF FF FF FF FF FF FF
9304 FF FF FF FF FF FF FF FF 05 05 05 05
9310 05 05 05 83 04 4C 4C 44 04 4C 4C 44
931C 04 54 54 04 F0 F0 F0 00 00 00 97 97
9328 97 97 97 97 97 97 FE FC F9 F3 E1 F9
9334 F9 F0 7F 3F 9F CF 87 9F 9F 1F F3 F3
9340 FB FB F3 FB FB F3 A3 D1 D1 A0 A0 A0
934C A0 A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9358 FF FF FF FF FF FF F3 F3 FB F3 F3 FB
9364 FB F3 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 D1 FF FF
9370 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
937C FF FF F3 FB FB F3 F3 FB F3 F3 44 4C
9388 4C 04 44 4C 4C 04 04 54 54 04 F0 F0
9394 F0 00 00 00 97 97 97 97 97 97 97 97
93A0 FE FC F9 F3 E1 F9 F9 F0 7F 3F 9F CF
93AC 87 9F 9F 1F FB F3 FB FB F3 FB FB F3
93B8 97 97 97 97 97 97 97 97 FF FF FF FF
93C4 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
93D0 C7 83 83 05 05 05 05 05 97 97 97 97
93DC 97 97 97 97 FF FF FF FF FF FF FF FF
93E8 FF FF FF FF FF FF FF FF 05 05 05 05
93F4 05 05 05 83 44 4C 4C 44 44 4C 4C 44
9400 07 07 07 07 F0 F0 F0 00 00 00 43 97
940C 97 97 97 97 43 00 FF FF FF FF FF FF
9418 FF 00 FF FF FF FF FF FF FF 00 F6 F3
9424 FB FB FB F3 F6 00 A3 D1 D1 A0 A0 A0
9430 A0 A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
943C FF FF FF FF FF FF C7 83 83 05 05 05
9448 05 05 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 D1 FF FF
9454 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9460 FF FF 05 05 05 05 05 05 05 83 04 4C
946C 4C 44 04 4C 4C 44 07 07 07 07 F0 F0
9478 F0 00 00 00 43 97 97 97 97 97 43 00
9484 FF FF FF FF FF FF FF 00 FF FF FF FF
9490 FF FF FF 00 F6 F3 F3 FB FB F3 F6 00
949C A3 D1 D1 A0 A0 A0 A0 A0 FF FF FF FF
94A8 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
94B4 FB FB F3 FB FB F3 FB FB A0 A0 A0 A0
94C0 A0 A0 A0 D1 FF FF FF FF FF FF FF FF
94CC FF FF FF FF FF FF FF FF FB F3 FB FB
94D8 FB FB FB F3 44 4C 4C 04 44 4C 4C 04
94E4 07 07 07 07 F0 F0 F0 00 00 00 43 97
94F0 97 97 97 97 43 00 FF FF FF FF FF FF
94FC FF 00 FF FF FF FF FF FF FF 00 F6 FB
9508 FB FB FB F3 F6 00 97 97 97 97 97 97
9514 97 97 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9520 FF FF FF FF FF FF C7 83 83 05 05 05
952C 05 05 97 97 97 97 97 97 97 97 FF FF
9538 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
9544 FF FF 05 05 05 05 05 05 05 83 47 43
9550 03 47 47 47 47 47 45 45 90 F0 F0 00
955C 00 00 00 00 78 FC 3C 9C FC 60 00 00
9568 1E 3F 2F 27 3F 02 10 18 1C 0C 0E 07
9574 05 02 00 00 00 00 00 00 00 E0 00 00
9580 00 00 00 00 01 7E 18 10 30 30 70 F0
958C 60 C0 02 01 01 01 00 00 00 00 0F 39
9598 67 47 CF 87 7F 00 F0 FC F1 FE FF FF
95A4 FE 00 C0 80 00 00 00 00 00 00 00 00
95B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F0 F0
95BC F0 00 00 00 00 01 92 05 0A 15 2A 75
95C8 3F DF E7 F9 FC F3 F7 1F F1 FD EB 95
95D4 6B B5 5B AD 00 00 C9 10 F0 F8 FC FE
95E0 DA BD 07 83 86 8C 96 B0 DF BF 7F FF
95EC FF BF DF AF 57 AB 55 A3 D7 AD 59 31
95F8 FD F3 CF 3F 7F BF DF AF E0 C0 C0 A0
9604 90 40 7F 00 D7 A3 D5 AA D4 00 FF 00
9610 61 C1 01 41 21 00 F0 00 57 A3 57 AD
961C 51 22 FE 00 35 36 36 35 36 36 35 36
9628 36 36 36 36 F0 F0 F0 00 00 00 31 79
9634 6B EF 67 77 27 67 C6 CF 86 CE 1E 39
9640 39 31 FC F3 C3 C3 E3 87 C3 87 1E C6
964C C6 C6 8C 0C 9C C0 67 6A 6A 3A 33 33
9658 73 73 31 33 33 31 30 79 38 39 B0 B7
9664 03 C3 E7 E7 EF 27 3C 30 10 10 18 10
9670 BC 0C F3 C3 C3 E3 73 13 79 11 F9 0A
967C 90 3C 38 B0 F0 13 E7 17 73 73 78 71
9688 F0 FC 9E 9A 1D CD C7 EF C6 E4 35 36
9694 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0
96A0 F0 00 00 00 31 33 73 71 33 77 7E E3
96AC C6 C2 C2 E6 F7 C7 03 C7 FC FC 3E FC
96B8 3E BC 30 30 EE 64 24 6C 4C CC 48 6C
96C4 C1 67 63 71 33 F0 79 F0 06 07 05 14
96D0 EC 7E D0 CE 19 0C 18 38 71 1C 38 11
96DC DC CE 64 67 77 3E 16 36 F6 1C 38 16
96E8 3C 70 70 31 77 77 31 38 78 38 71 E3
96F4 07 C1 F3 70 F0 30 FC FC 1C 9E C7 CE
9874 19 18 77 FB 72 71 F1 31 F0 F0 33 3B
9880 3A 2E 2C E4 C0 C0 18 13 00 0D 03 03
988C 03 07 FE E0 C0 00 00 00 00 00 36 36
9898 36 36 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0 F0
98A4 00 00 00 21 73 7B E1 C1 C7 E3 C1 1C
98B0 EF C0 A0 CC 8C 1C 18 31 79 F1 71 70
98BC 70 F0 F9 1C 36 32 F3 F7 F1 E6 36 C7
98C8 C3 E3 C1 81 C3 F1 F1 30 30 38 7C F0
98D4 F0 F0 71 F1 73 69 ED 6F 67 E0 C0 36
98E0 BC 90 00 00 00 00 00 43 67 42 43 48
98EC 70 30 30 31 3C 19 1B 1F 01 70 00 C3
98F8 C0 C0 00 00 00 00 00 36 36 36 36 36
9904 36 36 36 36 36 36 36 F0 70 F9 00 00
9910 00 0C 7B 7A F3 71 F1 E1 13 38 DC 7F
991C D3 D3 D3 61 61 14 7A FF 07 C6 03 CF
9928 67 8C 3F 3B F3 73 79 33 32 33 27 E5
9934 72 6A 7E 70 76 67 66 66 67 67 67 73
9940 B3 EF CF E7 73 67 3F 1C 62 A6 36 F3
994C F3 77 37 3E 5E 2C 0C 0C 0F 07 02 00
9958 00 83 B3 33 3E 1E 0E 0C 0C 7E 70 3C
9964 0F 00 00 00 00 58 E0 C0 C0 00 00 00
9970 00 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
997C 36 F0 F0 F0 09 00 00 30 7F 6E 7D F1
9988 FE 74 78 87 91 32 32 DA D6 3B BE 07
9994 E7 EF 7C 0C 0C 0C 1C 00 E6 3D E7 E7
99A0 E6 CE CE 74 10 FC E2 16 6E 66 3D DE
99AC E6 C7 E3 71 60 33 36 38 38 3C DC D8
99B8 DE 1E AF 8E 06 4E 56 5E 6C 1C 20 01
99C4 07 03 03 01 00 00 00 9E 21 2B F3 E3
99D0 03 01 01 AE A6 26 27 27 A3 E3 C0 30
99DC 70 30 60 20 60 E0 C0 36 36 36 36 36
99E8 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0 F0 00 00
99F4 00 1C 7F FF DF DF 5E 4C 73 0E 1F 1F
9A00 07 07 03 99 9B 6C FE FF 7F 1F 07 0F
9A0C CF 0E 1F 33 F6 E4 8C CC 90 3F 37 16
9A18 35 77 76 66 6E 1F 17 D7 D7 F7 F7 EF
9A24 CF C3 C1 F1 F1 81 E3 E3 E1 1C 0C 0E
9A30 C6 CE C6 E7 E7 63 E7 C7 E3 F7 71 79
9A3C 31 DC 8F CF 8E C7 E7 E7 E3 C3 43 00
9A48 03 41 60 F0 FC E9 C3 E3 E3 E6 E6 C6
9A54 E6 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
9A60 36 F0 F0 F0 00 00 00 00 30 7F E3 E7
9A6C B7 B5 B8 1E 77 F3 99 39 B9 D9 91 09
9A78 06 0F 0E 0F 07 C6 E6 30 60 FC 5E B6
9A84 B6 B6 92 BD DD DF C9 8C 0C CE C6 F8
9A90 33 39 0D C4 6F 67 4F E7 C7 E7 E7 C7
9A9C 0A 9E 9E A3 33 33 13 1A 32 73 63 CE
9AA8 48 58 53 50 71 33 31 CF E3 F1 EB 79
9AB4 E3 C1 E3 9E BF BC BE D8 FC F8 FC 27
9AC0 37 17 36 76 E6 CE E7 00 00 00 00 00
9ACC 00 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
9AD8 36 F0 F0 F0 00 00 00 3C 7E 7D 7D 7E
9AE4 3C 00 03 10 24 BE BE 7E 1C D0 CC 0C
9AF0 0C 01 1F 1F 1F 1F 0F 00 00 00 00 4E
9AFC 6F 8F 3F 3B 78 7E 7E 72 24 18 18 0E
9B08 06 01 07 07 07 07 02 00 00 C1 E3 DD
9B14 DD E3 01 0F 36 B0 00 F0 F0 F0 E0 18
9B20 24 7D BD BC 7E 3C 00 3C 7E BE 3E 7E
9B2C 24 18 18 60 60 1E 3F 3E 3E 3F 12 00
9B38 00 1E 3E DE DF 3F 1E 36 36 36 36 36
9B44 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0 F0 00 00
9B50 00 00 00 34 7E 7E 7E 7E 30 10 10 24
9B5C 7E 7E 7D 7D 1C 0C 0C 0C 12 3F DE DE
9B68 3F 00 1E 3F 3F 1F DF DC 00 0C 0C 01
9B74 07 07 07 04 03 60 60 03 E7 E7 E7 61
9B80 46 0E 30 30 00 E0 E0 50 C0 00 70 FC
9B8C FC FC FC 40 30 03 36 70 3E BE 7E 3C
9B98 00 06 30 7E 7D 7D 7E 24 18 00 00 1E
9BA4 DF DF 3F 3F 12 30 0C 7E 7D 7D 7E 3C
9BB0 00 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36
9BBC F0 F0 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 01
9BC8 3B 7A 18 60 FC FB 73 7C 70 0C 0C 12
9BD4 3F DF DE 3E 06 30 00 00 1E 3F DF DF
9BE0 3F 06 78 7E 70 03 33 30 49 FD 00 00
9BEC 01 71 79 79 F8 F0 30 C0 F0 F0 F0 C0
9BF8 D0 1A 18 18 24 7E 71 7E 7E 3C FC FC
9C04 FC 79 01 01 01 00 90 69 90 F0 F0 F0
9C10 F0 F0 07 3F 3F 3F 1E 00 00 00 36 36
9C1C 36 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0 60 00
9C28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 10 10
9DD8 30 C0 70 00 02 02 02 02 04 04 50 60
9DE4 60 00 00 00 09 1B 3D 2D 4D 2C 64 D2
9DF0 00 40 30 30 DC CF D0 8A 10 FB F3 F0
9DFC 07 8F 6F 67 2C 8C 30 7A 74 30 AC 6C
9E08 18 3A 38 06 0F 0C C0 00 00 E0 10 40
9E14 00 00 00 00 36 36 36 36 36 36 36 36
9E20 36 70 70 70 00 00 00 01 1C 30 31 73
9E2C 66 69 20 03 1F 7A D6 B2 90 00 00 00
9E38 F0 C0 40 00 00 10 10 2A 0A 1E 33 2C
9E44 27 39 25 00 44 64 E5 FF 00 FF DF 58
9E50 58 F0 3C 9C 7C 3C FC 37 19 13 02 07
9E5C 01 00 00 7E F0 AF 7F 47 37 7E 00 FC
9E68 F0 F8 80 10 01 00 00 00 00 00 00 00
9E74 07 07 00 00 00 90 F0 F0 00 00 00 F1
9E80 DA FE EE C6 82 EE E1 7F 5D 71 77 63
9E8C 41 77 77 7E 6E 6E 6E 6F 5B 6F 6F 78
9E98 5F 5C 5C 6F 2D 37 9F 15 FE 3E F1 3E
9EA4 3C FC F0 7E 76 76 76 F6 D6 F6 F6 63
9EB0 7F 7E 3E 3F 1F 0F 03 10 77 F8 10 0F
9EBC F8 BF FF 00 EE 1F 07 F0 3F FD FF D6
9EC8 F6 7E 7C FC F8 F0 C0 07 00 00 1C 00
9ED4 00 00 7E E7 F7 F7 13 E3 F0 00 07 03
9EE0 00 00 00 00 00 7E C3 FB C3 CF C3 F0
9EEC 01 07 07 00 00 90 00 00 00 7E C7 F7
9EF8 C3 F3 C3 FF 01 7E C7 F7 C3 F3 C3 FF
9F04 00 00 07 47 00 07 47 00 00 00 00 F0
9F10 B0 B0 00 00 00 03 1F 3C 73 6F EF F0
9F1C 00 FF FF 00 FF FF FF FF 00 FF FF 00
9F28 FF FF FF FF 03 C0 F0 3C CE F6 F7 FF
9F34 C3 60 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 FC 71 56
9F40 7E 56 7E 66 7E BD 99 99 99 C3 FF F3
9F4C FB D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 E0 7E 7E 42
9F58 52 52 42 42 FE FB F3 FB FB F3 FB FB
9F64 FB 06 07 47 06 07 47 03 03 03 03 F0
9F70 B0 B0 00 00 00 1F 3F 5F EF F0 F7 F7
9F7C 00 FF FF FF FF 00 FF FF 00 F0 F0 F3
9F88 EE 1E DD DB 00 00 00 FF 00 FF FF FF
9F94 00 60 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 FF 7E 56
9FA0 7E 56 7E 66 7E 7F F0 E1 C3 01 C0 E1
9FAC F3 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 E0 7E 7E 42
9FB8 52 52 42 42 FE F1 D1 FF C0 DE C0 F1
9FC4 FF 47 07 06 47 07 06 03 03 03 03 F0
9FD0 D0 D0 00 00 00 00 00 FF 00 FF FF FF
9FDC 00 0F 1F AF 77 70 3B D3 00 FF FF FF
9FE8 FF 00 FF FF 00 F8 FC FA F7 0F EF EF
9FF4 00 FE CF 87 03 01 C3 87 0F FF 7E 6A
A000 7E 6A 7E 66 7E 17 03 03 03 03 03 03
A00C 03 FF FF 03 FF 03 E3 03 FF 7E 71 42
A018 52 52 42 42 7F 03 03 03 03 03 03 03
A024 17 07 07 07 07 F0 00 00 00 00 00 FE
A030 FE 00 FB ED FE B0 E0 00 FE FE 01 FF
A03C F0 00 00 00 FE FE 01 FF 0F 00 00 FE
A048 FE 00 DF 37 7F 0D 07 00 00 00 00 00
A054 00 90 90 90 00 00 00 00 09 00 70 FC
A060 DE FE F6 00 00 00 12 3F 73 7F 6F F2
A06C F4 06 3F 06 F4 F2 F6 4F 2F 61 FD 61
A078 2F 4F 6F FE D5 FC 70 00 00 00 00 7F
A084 7B 3F 1E 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A090 00 00 00 00 00 00 00 36 36 36 36 36
A09C 36 F0 10 10 00 00 00 31 1B 1A 0C 07
A0A8 00 00 00 E3 63 F3 D5 9D 9C 00 00 7C
A0B4 7E 6C 6C CC C4 03 00 CE 64 4C CE E7
A0C0 E3 4F 6E 7A 32 32 12 36 27 27 27 6F
A0CC 66 72 76 76 53 61 E7 36 36 36 36 36
A0D8 36 F0 00 00 00 00 00 31 3B 3A 3E 77
A0E4 77 F7 C6 E3 63 F3 DD 8D 00 00 00 7C
A0F0 7E 2C AC A4 E5 43 40 CE 64 4C CC E0
A0FC A0 30 10 D2 72 F3 E7 E6 E3 73 53 72
A108 F6 C6 CE CE E3 63 36 00 00 D0 40 40
A114 40 00 00 00 7E 7E FF 7E 3C 5A 66 3C
A120 5A 66 66 66 66 66 66 5A 3C 66 5A 3C
A12C 7E FF 7E 7E 40 40 40 40 00 60 60 00
A138 00 00 01 41 61 31 39 1D 0F F3 00 02
A144 06 8C 9C B0 70 EF 3F 05 0E 1A 1A 33
A150 23 03 5C E0 B0 30 90 4C 44 C0 36 36
A15C 36 36 36 36 36 40 60 F0 00 00 00 09
A168 04 0E 03 13 1F 13 33 33 33 31 31 39
A174 D9 F9 D9 06 0E 18 73 F3 33 33 33 00
A180 0F 03 33 71 73 63 71 39 39 31 B9 90
A18C 30 30 F1 31 99 98 DC D0 D8 7C FC 00
A198 9C 76 E6 E6 F2 E2 E7 00 00 00 00 09
A1A4 00 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07
A1B0 30 F0 70 00 00 00 18 38 78 8C 18 2C
A1BC 36 77 07 0C 0C 1A 17 0F 2F 66 00 C0
A1C8 60 30 30 F0 4C C6 67 67 E7 CF CF CF
A1D4 CF C0 00 01 42 79 A7 9F 7E 0E D9 BD
A1E0 70 92 E7 F7 5B 7D A3 73 FE FC 30 C0
A1EC 00 00 0E 6D 67 37 36 0A 34 EF E7 36
A1F8 33 70 E3 D8 F3 77 9C 9D F5 E4 98 76
A204 CF 03 00 C0 30 30 20 30 F0 66 36 36
A210 36 36 36 36 36 36 36 36 F0 F9 60 00
A21C 00 00 00 00 00 7F D5 01 00 00 00 00
A228 00 0F FE 54 00 00 00 0E F3 F0 A7 1E
A234 00 00 00 00 00 3C EF A4 09 00 00 00
A240 00 F9 2F 02 00 00 00 01 07 C0 E0 00
A24C 00 00 00 FF 4F 02 00 00 00 00 00 00
A258 F0 AF 00 00 00 00 00 03 00 00 07 1E
A264 00 00 00 00 00 E0 FC A0 00 00 36 36
A270 36 36 36 36 36 36 36 36 36 F0 F0 70
A27C 00 00 00 00 03 0F 01 F0 5F 0A 00 07
A288 FF F5 50 00 E0 00 00 00 F0 7F 2F 95
A294 00 00 00 00 00 00 F0 5F 00 00 00 00
A2A0 00 0E FF AF 02 00 00 00 09 00 E3 F7
A2AC AA 00 00 00 00 00 F0 AE 00 00 01 00
```

GUIDA ALL'INPUT MSX

Per motivi di stampa e chiarezza, i caratteri grafici o comunque tutti i simboli il cui codice (ASC("car")) è superiore a 127, compaiono nei listati codificati in modo particolare.
Ogni carattere o serie di caratteri uguali e contigui, è sostituito da graffe contenenti:

- Il numero dei caratteri (omesso se= 1)
- La lettera maiuscola "C" oppure "A" a seconda se si tratta del set normale (caratteri ottenibili con CHR$(n) o del set alternativo (caratteri ottenuti con CHR$(1)+CHR$(n)).
- Codice "n" del carattere o dei caratteri da battere.

Qualsiasi computer MSX voi abbiate, potete riferirvi al manuale per trovare la corrispondenza tra il codice-carattere dato e il simbolo a cui corrisponde.

ESEMPIO:
{3C190} = battere 3 volte il carattere PI-GRECO
{A67} = battere il carattere cuore.

NORME PER IL CARICAMENTO DEI PROGRAMMI SU CASSETTA

Le istruzioni di caricamento del supergame vengono riportate nel contesto della relativa descrizione. Oltre al supergame sono registrati su nastro tutti gli altri programmi presentati su questo numero i quali vanno caricati, salvo diversa indicazione, con: CLOAD <RETURN>.

PROGRAMMA

BIG KONG

di M. Galluzzo

Il gioco è il famoso arcade che spopola ormai da anni in tutte le sale giochi. La versione proposta (che mette a dura prova la memoria dell'MSX) consta di 5 schemi e di tre livelli di difficoltà. Dopo aver caricato il programma da cassetta con *Cload* ed averlo mandato in esecuzione con *Run* apparirà uno schermo di presentazione e bisognerà attendere alcuni secondi per il caricamento dei codici dei caratteri grafici. Nella parte bassa scorreranno le istruzioni e l'invito a premere la barra spaziatrice (o il tasto *FIRE* del joystick). Nel corso del gioco potrete usare i tasti cursore (o joystick) per muovervi e il tasto *SPACE* (o *FIRE*) per saltare. Tenete presente che spesso per saltare correttamente è necessario prendere una certa rincorsa (come accade nella realtà). I vostri nemici sono delle sfere rotolanti ma anche frecce, pipistrelli etc. A seconda del livello il numero dei nemici e le difficoltà aumentano. All'inizio del gioco disponete di 5 vite. Durante tutto il gioco dovete raccogliere le chiavi che si trovano lungo il percorso e che vi fanno aumentare il punteggio. Quando avrete raccolto tutte le chiavi di uno schermo passerete automaticamente ad un altro livello. Nella parte alta dello schermmo compare l'*HIGH SCORE, SCORE* e il numero di vite a disposizione. Buon divertimento.

```
150 COLOR 2,0,0:SCREEN 1,2,0:KEY OFF:WIDTH
 31:CLEAR 500,&HDA00:LOCATE 2,0:PRINT "GRU
PPO EDITORIALE JACKSON"
160 RESTORE 190
170 FOR I%=128 TO 991:READ A:VPOKE I%,A:NE
XT
180 RESTORE 640:FOR I=8192 TO 8223:READ A:
VPOKE I,A:NEXT
190 DATA 0,0,0,0,0,0,0,3,0,3,7,9,8,0,248,2
48,0,128,192,32
200 DATA 32,0,62,43,0,0,0,0,0,0,0,128,7,15
,31,30,60,56,120,112
210 DATA 252,255,248,240,112,112,48,16,127
,255,63,30,28,28,24,16,192,224,240,240
220 DATA 120,56,60,28,112,124,58,56,28,0,1
,3,25,24,60,127,255,252,248,224
230 DATA 48,48,120,252,254,126,63,15,28,12
4,184,56,112,0,0,128,3,3,1,1
240 DATA 0,0,0,1,192,224,224,240,240,56,24
8,224,7,15,15,31,30,56,62,31
250 DATA 128,128,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0,32,32,32,32
260 DATA 0,0,32,0,80,80,80,0,0,0,0,0,80,80
,248,80,248,80,80,0
270 DATA 32,120,160,112,40,240,32,0,192,20
0,16,32,64,152,24,0,64,160,64,168
280 DATA 144,152,96,0,16,32,64,0,0,0,0,0,1
6,32,64,64,64,32,16,0
290 DATA 64,32,16,16,16,32,64,0,32,168,112
,32,112,168,32,0,0,32,32,248
```

```
300 DATA 32,32,0,0,0,0,0,0,0,32,32,64,0,0,
0,120,0,0,0,0
310 DATA 0,0,0,0,0,96,96,0,0,0,8,16,32,64,
128,0,124,142,150,166
320 DATA 198,134,124,0,56,88,152,24,24,24,
126,0,124,134,6,12,56,96,254,0
330 DATA 124,134,6,60,6,134,124,0,28,44,76
,140,254,12,12,0,254,128,248,12
340 DATA 6,12,248,0,60,64,128,252,134,134,
124,0,254,134,12,24,24,24,24,0
350 DATA 124,134,134,124,134,134,124,0,124
,134,134,126,6,12,120,0,0,0,32,0
360 DATA 0,32,0,0,0,0,32,0,0,32,32,64,24,4
8,96,192,96,48,24,0
370 DATA 0,0,248,0,248,0,0,0,192,96,48,24,
48,96,192,0,112,136,8,16
380 DATA 32,0,32,0,112,136,8,104,168,168,1
12,0,56,76,134,134,254,134,134,0
390 DATA 252,134,134,252,134,134,252,0,60,
70,128,128,128,70,60,0,248,140,134,134
400 DATA 134,140,248,0,254,134,128,248,128
,134,254,0,254,134,128,248,128,128,128,0
410 DATA 124,134,128,158,134,134,124,0,134
,134,134,254,134,134,134,0,60,24,24,24
420 DATA 24,24,60,0,62,12,12,12,140,140,12
0,0,134,140,152,240,152,140,134,0
430 DATA 128,128,128,128,128,134,254,0,134
,206,182,134,134,134,134,0,134,198,166,150
440 DATA 142,134,134,0,124,134,134,134,134
,134,124,0,252,134,134,252,128,128,128,0
450 DATA 124,134,134,134,150,138,116,0,252
,134,134,252,152,140,134,0,124,134,128,124
460 DATA 6,134,124,0,126,90,24,24,24,24,24
,0,134,134,134,134,134,134,124,0
470 DATA 134,134,134,134,76,76,56,0,134,13
4,134,134,182,206,134,0,134,134,76,56
480 DATA 76,134,134,0,134,134,134,124,24,2
4,24,0,254,134,12,24,48,102,254,0
490 DATA 112,64,64,64,64,64,112,0,0,0,128,
64,32,16,8,0,112,16,16,16
500 DATA 16,16,112,0,32,80,136,0,0,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,248,0
510 DATA 64,32,16,0,0,0,0,0,255,255,68,170
,17,255,255,0,255,255,68,170
520 DATA 17,255,255,0,0,0,112,136,128,136,
112,0,8,8,104,152,136,152,104,0
530 DATA 0,0,112,136,248,128,112,0,16,40,3
2,248,32,32,32,0,0,0,104,152
540 DATA 152,104,8,112,129,255,129,129,129
,255,129,129,129,255,129,129,129,255,129,1
29
550 DATA 24,24,66,60,24,84,34,2,64,64,72,8
0,96,80,72,0,96,32,32,32
560 DATA 32,32,112,0,0,0,208,168,168,168,1
68,0,0,0,176,200,136,136,136,0
570 DATA 0,0,112,136,136,136,112,0,0,56,10
8,198,238,108,108,254,0,2,5,249
580 DATA 165,162,0,0,0,0,176,200,128,128,1
28,0,0,0,120,128,240,8,240,0
590 DATA 64,64,240,64,64,72,48,0,0,0,144,1
44,144,144,104,0,0,0,136,136
600 DATA 136,80,32,0,0,0,136,168,168,168,8
0,0,63,31,24,63,31,30,62,30
610 DATA 252,248,24,220,216,248,252,56,31,
```

```
63,30,30,62,30,31,63,184,188,248,248
620 DATA 252,248,248,252,32,32,32,0,32,32,
32,0,192,32,32,16,32,32,192,0
630 DATA 252,248,248,252,32
640 DATA 80,32,96,96,160,176,48,48,192,192
,192,192,128,240,144,80,144,144,32,32,144,
32
650 DATA 32,32,32,32,32,32,32,32,32,32
660 GOTO 880
670 DATA 38,7c,7c,fe,fe,7c,7c,38,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,04,82,7f,82,04,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
680 DATA 00,81,e7,5a,3c,18,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,24,18,3c,5a,c3,
81,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
690 DATA 40,9a,bd,bd,99,c3,7e,3c,3c,3c,7c,
7c,6c,6c,6c,0c,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,02,59,bd,bd,99,c3,7e,
3c,3c,3c,3e,3e,36,36,36,30,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
700 J=0:A$="":RESTORE 670:S=2
710 S1=31
720 FOR I=0 TO 191
730 READ B$
740 A$=A$+CHR$(VAL("&h"+B$))
750 IF J=S1 THEN J=-1:SPRITE$(B)=A$:B=B+1:
A$=""
760 J=J+1:NEXT
770 DATA 0c,18,1e,0c,08,1c,36,3a,1e,1c,3e,
3b,67,c6,63,20,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,06,0c,0f,06,04,0e,1b,
37,3f,0e,1f,7b,73,46,06,03,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
780 DATA 0c,18,1e,0c,08,1c,36,36,3e,1e,1c,
1c,1c,1c,18,1e,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,30,18,78,30,10,38,6c,
5c,78,38,7c,dc,e6,63,c6,04,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
790 DATA 60,30,f0,60,20,70,d8,ec,fc,70,f8,
de,ce,62,60,c0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,18,0c,3c,18,08,1c,36,
36,3e,3c,1c,1c,1c,1c,0c,3c,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
800 A$="":J=0:B=10:RESTORE 770
810 IF S<2 THEN S1=7 ELSE S1=31
820 FOR I=0 TO 191
830 READ B$
840 A$=A$+CHR$(VAL("&h"+B$))
850 IF S1=J THEN J=-1:SPRITE$(B)=A$:B=B+1:
A$=""
860 J=J+1:NEXT
870 RETURN
880 RESTORE 190:FOR I=1 TO 8:A$(I)="":FOR
J=1 TO 8:READ A:A$(I)=A$(I)+CHR$(A):NEXT:N
EXT
890 SPRITE$(20)=A$(1)+A$(5)+A$(2)+A$(6):SP
RITE$(21)=A$(3)+A$(7)+A$(4)+A$(8)
900 FOR I=1 TO 8:A$(I)="":FOR J=1 TO 8:REA
D A:A$(I)=A$(I)+CHR$(A):NEXT:NEXT
910 SPRITE$(22)=A$(1)+A$(5)+A$(2)+A$(6):SP
RITE$(23)=A$(3)+A$(7)+A$(4)+A$(8)
920 A$="":RESTORE 920:FOR I=1 TO 32:READ A
:A$=A$+CHR$(A):NEXT:SPRITE$(24)=A$:DATA 7,
13,7,7,3,0,7,15,15,15,15,15,6,7,3,0,192,96
,192,192,128,0,192,224,224,224,224,224,192
,192,128,0:GOTO 950
930 VDP(1)=VDP(1) OR 1
940 PUT SPRITE 20,(96,50),6:PUT SPRITE 21,
(128,50),6:PUT SPRITE 22,(96,82),6:PUT SPR
ITE 23,(128,82),6:PUT SPRITE 24,(112,58),9
:RETURN
950 GOSUB 930
960 CLS
970 A$="GRUPPO EDITORIALE JACKSON":X=3:Y=1
:GOSUB 1050
980 LOCATE 2,1:PRINT "GRUPPO EDITORIALE JA
CKSON":LOCATE 2,2:PRINT "aaaaaaaaaaaaaaaa
aaaaaaaa"
990 A$="PRESENTA":X=12:Y=4:GOSUB 1050
1000 A$="haaaaaaaaaah":Y=15:X=10:GOSUB 105
0
1010 A$="h BIG KONG h":Y=16:X=10:GOSUB 105
0
1020 A$="haaaaaaaaaah":Y=17:X=10:GOSUB 105
0
1030 A$="DI MAURIZIO GALLUZZO":X=6:Y=19:GO
SUB 1050
1040 GOTO 1090
1050 A=X+LEN(A$):A$=A$+"j"+STRING$(A,32):I
=0
1060 LOCATE 0,Y:PRINT RIGHT$(A$,A);:BEEP:A
$=RIGHT$(A$,1)+LEFT$(A$,LEN(A$)-1):I=I+1:I
F I=A+1 THEN ELSE GOSUB 1080:GOTO 1060
1070 I=A-1:FOR I=I TO 28:LOCATE I,Y:PRINT
" j";:BEEP:GOSUB 1080:NEXT:LOCATE I,Y:PRIN
T " ";:RETURN
1080 RETURN   1090 GOSUB 670
1100 RESTORE 1110:FOR I=&HDA00 TO &HDBF9:R
EAD A$:POKE I,VAL("&h"+A$):NEXT:GOTO 1190
1110 DATA 21,00,00,22,11,dc,3a,05,dc,32,fa
,db,3a,06,dc,32,fb,db,21,01,1b,22,ff,db,21
,00,1b,22,fd,db,21,02,1b,22,01,dc,cd,e1,da
,3a,fa,db,32,05,dc,3a,fb,db,32,06,dc,3a,07
,dc,32,fa,db,3a,08,dc,32,fb,db,21,06,1b,22
,01,dc,21,05,1b
1120 DATA 22,ff,db,21,04,1b,22,fd,db,cd,e1
,da,3a,fa,db,32,07,dc,3a,fb,db,32,08,dc,3a
,09,dc,32,fa,db,3a,0a,dc,32,fb,db,21,0e,1b
,22,01,dc,2b,22,ff,db,2b,22,fd,db,dc,e1,da
,3a,fa,db,32,09,dc,3a,fb,db,32,0a,dc,3a,0b
,dc,32,fa,db,3a
1130 DATA 0c,dc,32,fb,db,21,0a,1b,22,01,dc
,2b,22,ff,db,2b,22,fd,db,cd,e1,da,3a,fa,db
,32,0b,dc,3a,fb,db,32,0c,dc,3a,0d,dc,32,fa
,db,3a,0e,dc,32,fb,db,21,12,1b,22,01,dc,2b
,22,ff,db,2b,22,fd,db,cd,e1,da,3a,fa,db,32
,0d,dc,3a,fb,db
1140 DATA 32,0e,dc,2a,11,dc,c3,99,2f,cd,db
,db,7d,fe,01,ca,f9,db,3a,fa,db,fe,28,d2,8d
,db,11,20,00,2a,fb,db,26,00,cd,93,31,11,21
,18,19,ed,5b,fa,db,16,00,19,cd,d7,07,fe,20
,28,04,fe,68,20,0a,3a,fb,db,3c,32,fb,db,c3
,a6,db,fe,61,20
1150 DATA 09,3a,fa,db,3d,32,fa,db,18,7c,fe
,62,20,09,3a,fa,db,3c,32,fa,db,18,6f,fe,7b
,20,1c,3e,e1,32,fa,db,2a,fd,db,3e,00,cd,cd
,07,2a,ff,db,cd,cd,07,2a,01,dc,3e,1f,cd,cd
,07,c9,3a,fc,db,fe,00,28,0e,3e,00,32,fc,db
,3a,fb,db,3c,32
1160 DATA fb,db,18,3a,3e,01,32,fc,db,11,20
,00,2a,fb,db,26,00,cd,93,31,11,1a,18,19,ed
,5b,fa,db,16,00,19,cd,d7,07,c3,0b,db,3a,fa
,db,3c,32,fa,db,fe,ff,28,01,c9,3a,03,dc,32
,fa,db,3a,04,dc,32,fb,db,c9,2a,fa,db,26,00
,11,08,00,cd,93
1170 DATA 31,11,08,00,19,7d,2a,ff,db,cd,cd
,07,2a,fb,db,26,00,11,08,00,cd,93,31,2b,7d
,2a,fd,db,cd,cd,07,2a,01,dc,3e,00,cd,cd,07
,cd,db,db,c9,3a,fa,db,47,3a,0f,dc,b8,20,14
,3a,fb,db,47,3a,10,dc,b8,28,04,3c,b8,20,06
,21,01,00,22,11
1180 DATA dc,c9
1200 REM ************************
1210 REM *                      *
1220 REM *  ROUTINE PRINCIPALE  *
1230 REM *                      *
1240 REM ************************
1250 REM
1260 FOR I%=0 TO 30:PUT SPRITE I%,(200,200
),0,31:NEXT
1270 CLEAR 500,&HD9FF:DEFINT A-Z
1280 DEF USR=&HDA00:HASARD=RND(-TIME):VDP(
1)=VDP(1) OR 1:VDP(1)=VDP(1) XOR 1
1290 ON ERROR GOTO 1300:GOTO 1310
1300 RESUME NEXT
1310 HG=500
```

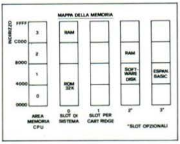
```
1320 GOSUB 2530
1330 BEEP
1340 SC=0
1350 VI=3
1360 NI=1
1370 VV=130
1380 BO=0
1390 OY=21:OX=40:XO=1:YO=1:FX=-1
1400 GOSUB 2230
1410 GOSUB 2490
1420 GOSUB 2180
1430 FOR I=0 TO 13
1440 SOUND I,0
1450 NEXT
1460 SOUND 7,42
1470 SOUND 4,110
1480 SOUND 6,5
1490 SOUND 12,5
1500 SOUND 9,16
1510 SOUND 0,200
1520 POKE &HDC03,4
1530 POKE &HDC04,2
1540 FOR I=1 TO 5
1550 POKE &HDC05+(I-1)*2,170+(I-1)*20
1560 VPOKE 6915+(I-1)*4,10
1570 NEXT
1580 Y=21
1590 X=2
1600 PUT SPRITE 10,(X*8+8,Y*8-1),7,12
1610 A$="":FOR I=0 TO 5:A$=A$+CHR$(VPEEK(I
+6894)):NEXT
1620 LOCATE 13,23:PRINT "PRONTO";:IF STRIG
(0) OR STRIG(1) OR STICK(0) OR STICK(1) TH
EN 1620
1630 IF STICK(0)=0 AND STICK(1)=0 AND STRI
NG(0)=0 AND STRING(1)=0 THEN 1630 ELSE LOC
ATE 13,23:PRINT A$;:PLAY "","","v1518t120o
4c03b16ag16fg16ab16o4cd16co3b16ag16f."
1640 POKE &HDB7D,34
1650 POKE &HDB44,200
1660 SOUND 7,42:SOUND9,16:GOSUB 2070:FOR I
=1 TO VV:NEXT:POKE &HDC0F,X:POKE &HDC10,Y:
L=USR(0):LOCATE 0,0:IF L THEN 2010
1670 GOSUB 1940
1680 VQ=VPEEK(6209+X+Y*32):IF VQ=32 THEN I
F SA=0 THEN Y=Y+1:GOTO 1770 ELSE 1810 ELSE
 IF VQ=113 THEN GOSUB 1870:Y=Y+1:LOCATE X,
Y+1:PRINT " ":GOTO 1770 ELSE IF VQ=112 THE
N 2170 ELSE IF VQ>119 AND VQ<124 THEN 2010
 ELSE VP=VPEEK(6177+X+Y*32)
1690 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN ON (STIC
K(0) OR STICK(1)) GOTO 1700,1710,1710,1770
,1770,1770,1720,1720:ZZ=1:GOTO 1700 ELSE O
N (STICK(0) OR STICK(1)) GOTO 1730,1740,17
40,1740,1750,1760,1760,1760:ZZ=1:GOTO 1770
1700 IF VP=32 THEN DX=0:SA=1:Y=Y-1:GOTO 18
50 ELSE 1770
1710 IF VP=32 THEN DX=1:Y=Y-1:SA=1:X=X+1:G
OTO 1850 ELSE 1770
1720 IF VP=32 THEN DX=-1:SA=1:Y=Y-1:X=X-1:
GOTO 1850 ELSE 1770
1730 IF VP=104 OR VP=105 THEN Y=Y-1:DX=0:G
OTO 1770 ELSE 1770
1740 SOUND 8,13:IF X<30 AND VQ<>104 THEN D
X=1:X=X+1:GOTO 1770 ELSE 1770
1750 IF VQ=104 OR VQ=105 THEN Y=Y+1:DX=0:G
OTO 1770 ELSE 1770
1760 SOUND 8,13:IF X>0 AND VQ<>104 THENDX=
-1:X=X-1:GOTO 1770 ELSE 1770
1770 SOUND 0,200:IF DX=0 THEN ZZ=ZZ+1:IF Z
Z>1 THEN ZZ=0 ELSE ELSE ZZ=ZZ+1:IF ZZ>2 TH
EN ZZ=0
1780 IF DX THEN PUT SPRITE 10,(X*8+8,Y*8-1
),7,10+ZZ-(DX=-1)*3 ELSE PUT SPRITE 10,(X*
8+8,Y*8-1),7,4+ZZ
1790 SOUND 0,240:SOUND 8,0:IF BO THEN POKE
 &HDC0F,X:POKE &HDC10,Y:L=USR(0):LOCATE 0,
0:IF L THEN 2010
1800 GOSUB 1940:IF Y=1 THEN 1890 ELSE 1660
1810 SA=SA+1:IF DX=0 AND SA=2 THEN 1840 EL
SE ON SA GOTO 1820,1830,1840
1820 Y=Y-1:X=X+DX:GOTO 1850
1830 X=X+DX:GOTO 1850
1840 Y=Y+1:X=X+DX:GOTO 1850
1850 IF X<0 THEN X=0 ELSE IF X>30 THEN X=3
0
1860 VP=VPEEK(6145+X+Y*32):IF VP=113 THEN
GOSUB 1870:LOCATE X,Y:PRINT " ":GOTO 1770
ELSE IF VP=97 OR VP=98 THEN X=X-DX:SA=0:Y=
Y+1:GOTO 1770 ELSE 1770
1870 SC=SC+25:PLAY "","","v15161o8t220cfgd
fgca":LOCATE 22,0:PRINT USING "#####";SC;:
FI=FI-1:IF FI=0 THEN ELSE RETURN
1880 PLAY "","","o3dfgebaf":LOCATE 28,5:PR
INT "h":LOCATE 28,6:PRINT "h":RETURN
1890 FOR I=0 TO 9:PUT SPRITE I,(200,200),0
,31:NEXT
1900 FOR I=X TO 4 STEP -1:ZZ=ZZ+1:IF ZZ>2
THEN ZZ=0
1910 PUT SPRITE 10,(I*8+8,Y*8-1),7,13+ZZ:F
OR J=1 TO 200:NEXT:NEXT
1920 BEEP:PLAY "v15s1m30000t12018o4d16e16f
16g16a4g16f16e16f16g4f16e16d16e16fe16d16f4
d16e16f16g16a4g16f16e16f16g4f16e16d4ef4"
1930 IF PLAY(0) THEN 1930 ELSE NI=NI+1:GOT
O 1370
1940 IF FO THEN ELSE RETURN
1950 IF FX=-1 THEN FY=8+INT(RND(1)*3)*4+IN
T(RND(1)*2)*2:FX=0:PUT SPRITE 8,(8,FY*8-1)
,13,1:SOUND 13,4:VV=VV-100:RETURN
1960 IF FX=X THEN IF FY=Y OR FY=Y+1 THEN 2
010
1970 FX=FX+1:IF FX>30 THEN PUT SPRITE 8,(2
00,200),0,31:FX=-1:VV=VV+100:RETURN
1980 PUT SPRITE 8,(FX*8+8,FY*8-1),13,1:SOU
ND 2,FX*3+30
1990 IF FX=X THEN IF FY=Y OR FY=Y+1 THEN 2
010
2000 RETURN
2010 BEEP:PLAY "v15s1m30000t16018o4gg4f#g4
ag4.e4.g4.a4.f#4.f4ff4ef4gfefd4.g.g.e.e"
2020 FOR I=Y*8-1 TO -17 STEP -1:PUT SPRITE
 10,(X*8+8,I):FOR J=1 TO 50:NEXT:NEXT
2030 IF PLAY(0) THEN 2030
2040 VI=VI-1:IF VI<0 THEN ELSE LOCATE 28,0
:PRINT STRING$(VI,"j");STRING$(3-VI," "):F
OR J=1 TO 1000:NEXT:GOTO 1370
2050 LOCATE 10,10:PRINT STRING$(11,32):LOC
ATE 10.11:PRINT " GAME OVER ":LOCATE 10.12
:PRINT STRING$(11,32)
2060 FOR I=1 TO 3000:IF STRIG(0) OR STRIG(
1) THEN 1340 ELSE NEXT:GOTO 1320
2070 IF OO THEN ELSE RETURN
2080 IF OX<32 THEN ELSE OX=OX+1:IF OX<60 T
HEN RETURN ELSE OX=2:OY=21:YO=1:XO=1:PUT S
PRITE 6,(OX*8+8,OY*8-1),14,2:VV=VV-100:RET
URN
2090 IF X<>OX THEN ELSE IF Y<>OY AND Y+1<>
OY THEN ELSE 2010
2100 OX=OX+XO:OY=OY+YO
2110 VP=VPEEK(6145+OX+OY*32):IF VP=97 OR V
P=98 THEN OY=OY-YO:YO=-YO
2120 IF OX<0 OR OX>30 THEN OX=OX-XO:XO=-XO
:GOTO 2110
2130 IF OY<0 OR OY>22 THEN PUT SPRITE 6,(2
00,200),0,31:OX=40:VV=VV+100:RETURN
2140 OS=OS+1:IF OS>1 THEN OS=0
2150 PUT SPRITE 6,(OX*8+8,OY*8-1),14,2+OS
2160 IF X<>OX THEN RETURN ELSE IF Y<>OY AN
D Y+1<>OY THEN RETURN ELSE 2010
2170 Y=Y+1:LOCATE X,Y+1:PRINT " ":SC=SC+10
0:PLAY "","","v15o5161t220abgfdc":LOCATE 2
2,0:PRINT USING "#####";SC;:GOTO 1770
2180 BEEP:BEEP:BEEP:ON ((NI-1) MOD 3)+1 GO
TO 2190,2210,2200
2190 FO=0:OO=0:RETURN
2200 FO=1:OO=0:RETURN
2210 FO=0:OO=1:RETURN
2220 END
2230 NN=NI:IF NI>15 THEN IF NI=31 THEN 245
```

```
0 ELSE NN=NI-15:BO=1:VV=100
2240 CLS:VPOKE 6911,97:GOSUB 2490:LOCATE 0
,3:ON (NN-1)\3+1 GOTO 2250,2290,2410,2330,
2370
2250 PRINT"       bbbbbbbbbbibbbbbbbbbbbbbi
aaaa    q        h              h
                 aaiaaaaaaaaiaaaaaaaaaaaaaap
     h   q       h                        h
                        ";
2260 PRINT"         h
abbbbbbbbbbb   bbbbbbbbibbb           q
q            h
h                                  h
   aaiaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa             h
                   q          h"
2270 PRINT"         h
bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbibbbbibb
             h q    h
    h          xy                        h          z{
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";
2280 FI=6:RETURN
2290 PRINT"        bbbbbbbbibbbbbbbbbbbbbbbbib
aaaaq          h             aaaaaaaaahq
                     iaaaaaaa  p  aiaaaaaiaaaaaaaq
   h       q          h         h              h
      h                    h                    h"
2300 PRINT"bb   bbbib          bbbbb  qbbbbbib
q          h                       h          h
                   h           h
       h      aiaaaaaaa    aaaaaaaaaa    aaaaaaa
h                                h
                    h"
2310 PRINT"bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbibbbbbbbbi
                     h            h q
                  h   xy
       h    z{aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";
2320 FI=7:RETURN
2330 PRINT"       bbbbbbbbibbbibbbbbbbbbbbib
aaaa          h q h        q        h
               iaaiaaaaaa       bbbbi            h
qh    h               q     h          h              h
          h aiaaaaaaa";
2340 PRINT"         h                     h   h
q   aiabbbb          aiaaaaaap                h
          h                 q       h         bbibbi     h
               h            h     h   h                        bb
bbbbbib        qbbbbbbbbbbbbib                 h
             q h "
2350 PRINT"          h                          h
          h                     h          bbbi     hbbb
bbbibbbbbbbi      bbbb       h               h    q
h               h             h          h              xy
  h             hxy          h           z{aaaaaaaaaaa
aaz{aaaaaaaaaaaa";
2360 FI=9:RETURN
2370 PRINT"       bbbbbbbbbbbbbibbbbbbbbibbib
aaaa                  h         q h   h
                iaaaaaaaaaaaaiaaaiaaaaaaaaiaaaa h
       q            h      h          h       q h
h      h            h        h                        h      h"
2380 PRINT"bbbbbib      iaaa    pbbbib      bbbi
         h      h  q          h          q h          h
h             h           h         h          h                 h
          h   iaaaabbibbbbb           bbbib       aa h
  q      h           q            h              h          h
                  h"
2390 PRINT" h          h                        h
bbb    pbbbbbbbb        bbbbbbbbbib
                    h
        h   xy                                  h    z{
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";
2400 FI=7:RETURN
2410 PRINT"       bbbbbbbbbbbbbbbbibbbbbbbib
aaaaq                    h              hq
                aaaaaaiaaaaaaaaaaaaaiaaaiaaaaaa
   qh                     h q h          q            h
              h                   h
h"
2420 PRINT"bbbib   bib q iaaiaaiap    aaa   a
q   h        h        h   h   h                     h       h
   h   h    h                      h         h        h   h    h
               iaaaa iaaa bbb h   bbbbbbb             h
  q    h              h                        h         h
   h                      h        h             h"
2430 PRINT"bbb      bbbbbb      bbbbbbibbbbbbib
                               h           h
                        h   xy
        h   z{aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";
2440 FI=8:RETURN
2450 CLS:LOCATE 0,4:PRINT "aaaa":GOSUB 249
0
2460 LOCATE 0,7:PRINT"          aaa aaa aaa a
a aaa                h h h h h h h h h h
        ha   haa hah h h h h                  h h h
h   h h h h h h                  aaa  a  a  a  a     a
aaa"
2470 LOCATE 1,14:PRINT "HAI PASSATO TUTTI
I LIVELLI":LOCATE 1,16:PRINT "     TI RESTA
NO ";VI;"VITE":LOCATE 1,22:PRINT"IL TUO PU
NTEGGIO : ";SC
2480 FOR I=1 TO 3000:IF STRIG(0) OR STRIG(
1) THEN 1340 ELSE NEXT:GOTO 1320
2490 FOR I=0 TO 10:PUT SPRITE I,(200,200),
0,31:NEXT
2500 IF SC>HG THEN HG=SC
2510 LOCATE 6,0:PRINT "HG          SCORE":LO
CATE 9,0:PRINT USING "#####";HG:LOCATE 22,
0:PRINT USING "#####";SC:LOCATE 28,0:PRINT
 STRING$(VI,"j");STRING$(3-VI," ")
2520 LOCATE 0,0:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:
PRINT CHR$(1);CHR$(80+I*4+J);:NEXT:PRINT:N
EXT:VPOKE 8194,96:VPOKE 8195,96:PUT SPRITE
 24,(16,3),9,24:RETURN
2530 CLS:LOCATE 8,0:PRINT "h G.E.JACKSON h
":PRINT TAB(8);"haaaaaaaaaaaaah":PRINT:PRI
NT:PRINT TAB(11);"PRESENTA":PRINT TAB(11);
STRING$(8,"q")
2540 R=2:FOR I=0 TO 25:PUT SPRITE I,(200,2
00),0,31:NEXT
2550 LOCATE0,7
2560 PRINT"aaa   a aaa      a a   aaa a   a aaa
a a   a a        aa     a a aa a a    aaaa a a
   aa     a a a aa a   a   a a a a     a a   a a
 a   a a aaaaa a aaa     a   a aaa a   a aaa"
2570 PRINT:PRINT TAB(14);"DI":PRINT:PRINT
TAB(6);"MAURIZIO GALLUZZO"
2580 PRINT STRING$(31," ");STRING$(31,"a")
;
2590 BEEP:LOCATE 1,23:PRINT "PER GRUPPO ED
ITORIALE JACKSON";
2600 REM TITOLO
2610 GOSUB 2680:Z=0
2620 A$="                                    GR
UPPO EDITORIALE JACKSON   PRESENTA  -- BIG
 KONG --  DI MAURIZIO GALLUZZO ..... UN GI
OCO DI RISALITA CON 5 SCHERMI E 3 LIVELLI
...... USA I TASTI CURSORE O IL JOYSTICK
 "
2630 FOR I=1 TO 200:IF STRIG(0) OR STRIG(1
) THEN RETURN ELSE GOSUB 2660:NEXT
2640 FOR I=1 TO 203:LOCATE 0,23:PRINT LEFT
$(MID$(A$,I),30);:FOR J=1 TO 3:IF STRIG(0)
 OR STRIG(1) THEN RETURN ELSE GOSUB 2660:N
EXT:NEXT
2650 GOTO 2620
2660 C=INT(RND(1)*14+2)*16:VPOKE 8194,C:VP
OKE 8195,C:IF PLAY (0) THEN RETURN ELSE Z=
Z+1:IF Z>3 THEN Z=1
2670 ON Z GOTO 2690,2700,2710
2680 BEEP:PLAY "v15s1m10000t45l10":RETURN
2690 PLAY "o6a20f20c20c20c20c40o5b40o6c40d
40c20o5a":RETURN
2700 PLAY "g20a20b20o6c20o5ar20o6a20f20c20
c20c20":RETURN
2710 PLAY "c40o5b50o6c40d40c30o5a20g20a20b
-20o6c20o5ar2":RETURN
2720 PLAY "v15t120l8o4"
```

CORSO PRATICO DI LINGUAGGIO MACCHINA

di Maurizio Galluzzo

In questa puntata parleremo di come è suddivisa la memoria di un computer MSX. Esamineremo il caso di un compatibile con una configurazione di memoria di 64K e senza disk drive. Sappiamo infatti che questo ultimo, utilissimo, accessorio ha bisogno di una particolare area per i dati e crea quindi una riorganizzazione della memoria disponibile.



Nella figura è riportata la ripartizione tipica della memoria. È da notare come gli slot 2 e 3 non siano disponibili per un sistema *MSX* (16K). Vediamo infatti che il programma *BASIC* che noi scriviamo è installato poco sopra l'area della ROM. Sapendo inoltre che la *ROM* occupa 32768 Byte (dall'indirizzo 0 all'indirizzo 32767) possiamo affermare che essa inizia dall'indirizzo 32768.

Per quanto riguarda la mappa degli indirizzi delle porte di input/output possiamo fare riferimento alla seguente tabella:

80-88 *RS232C* (interfaccia opzionale)
90-98 Interfaccia per la stampante (opzionale)
90-A0 *VDP* (9918A)
A0-A8 *PSG* (AY-3-8910)
A8-80 *PPI* (8255)
80-84 Memoria esterna
B8-C0 Interfaccia penna ottica (opzionale)
D0-D8 Controller floppy disk (opzionale)
D8-E0 *ROM* caratteri Kanji (opzionale)
F7-F8 Controllo audio/video

Vediamo ora come viene memorizzato nella memoria *RAM* un programma *BASIC*.

Resettiamo il computer (basta spegnerlo e riaccenderlo) e scriviamo il seguente programma:

```
10 REM **A***
20 REM -------
100 PRINT "prova"
200 FORI=32768 TO 70000!
210 H=PEEK(I)
220 LPRINT I; "—"; H:IF H>32
THENLPRINT "-->"; CHR$(H) ELSE
LPRINT
230 NEXT
```

Attenzione se non disponete della stampante sostituite PRINT ad LPRINT.

Mandate in esecuzione il programma e otterrete una stampa di questo tipo:

```
32768 - 0 } distanza prossima linea { byte alto / byte basso } (14)
32769 - 14
32770 - 128 --> CHR$ (128)  MARKER
30771 - 10 } numero  { byte basso } (10)
32772 - 0  } linea   { byte alto  }
32773 - 143 --> CHR$ (143)
32774 - 32 (spazio)
32775 - 42 --> *
32776 - 42 --> *
32777 - 65 --> A
32778 - 42 --> *
32779 - 42 --> *
32780 - 42 --> *
32781 - 0  } distanza (28)
32782 - 28 }
32783 - 128 --> CHR$(128)  MARKER
32784 - 20 } numero linea (20)
32785 - 0  }
32786 - 143 -- CHR$(143) REM
32787 - 32 (spazio)
32788 - 45 --> -
32789 - 45 --> -
32790 - 45 --> -
32791 - 45 --> -
32792 - 45 --> -
32793 - 45 --> -
32794 - 45 --> -
32795 - 0         } distanza (42)
32796 - 42 --> *  }
32797 - 128    --> } CHR$(128) MARKER
32798 - 100 --> d } numero di linea (100)
32799 - 0         }
32800 - 145    --> } CHR$(145) PRINT
32801 - 32 spazio
32802 -  34 --> "
32803 - 112 --> p
32804 - 114 --> r
32805 - 111 --> o
32806 - 118 --> v
32807 -  97 --> a
32808 -  34 --> "
```

Vediamo ora nel dettaglio il funzionamento.

Spieghiamo subito cosa significa byte alto o byte basso. Questi termini si riferiscono al "peso" che il byte ha nel calcolo. Si tratta di numeri composti da due byte.

Il byte alto va moltiplicato per 256 e quindi sommato al byte basso.

Vediamo un esempio:

Byte alto = 12
Byte basso = 6

Il numero memorizzato è 12×256 + 6 = 3328.

Con questo metodo si possono memorizzare numeri compresi tra 0 e 65535 (255×256 + 255).

I primi due byte indicano la distanza in cui si trova la prossima linea di programma. Nel nostro caso 32767 + 42 = 32781. Il byte successivo è un marker e quindi il suo significato è quello di indicare la presenza della linea. Seguono quindi due byte che indicano il numero di linea *BASIC*. Nel primo caso è 10. All'indirizzo 32773 troviamo il carattere che ha come codice 143 ed indica che si tratta di una istruzione *REM*.

Segue quindi lo spazio e i caratteri successivi.

È da notare come le istruzioni e i comandi non siano memorizzati carattere per carattere ma da un numero di codice. Questo permette di eseguire tutte le operazioni risparmiando quindi memoria e tempo.

Possiamo anche tentare di modificare il programma dall'interno ad esempio usando delle istruzioni *POKE*.

Eseguite i seguenti comandi:

LIST
POKE 32800,143
LIST

Vi sare accorti che il *PRINT* della linea 100 è diventato un *REM*. Provate anche a batteree: *POKE 32769,42*, modificando in questo modo la distanza della linea di programma successiva vedrete (dopo un *LIST*) che è scomparsa la linea 20. Provate ora con *POKE 32769,14* e riporterete tutto alla normalità. Durante queste prove (in caso di errore) può darsi che il computer si blocchi irrimediabilmente e dovrà essere resettato. Conviene quindi registrare su cassetta il programma prima di fare esperimenti.

ARTICOLI

LA COMUNICAZIONE VIA MODEM

di Piero Todorovich

La telematica, felice unione delle più moderne scienze, che sono le telecomunicazioni e l'informatica, è la tecnologia del trattamento e trasferimento di dati, voce, immagini o informazioni in genere a distanza.
Nella sua veste più semplice, la trasmissione dei dati può avvenire tramite la comune rete telefonica commutata, tra un utilizzatore munito di un terminale e di un modem, ed una banca dati.
Il MODEM, dalle parole MOdulatore, DEModulatore, è l'apparecchio che permette di trasmettere qualsiasi dato in forma digitale (tale è il formato usato dai terminali e computer) attraverso le normali linee telefoniche normalmente adatte a trasmettere solo in fonia.
Il modem infatti converte i dati in una nota modulata adatta a viaggiare sulla rete telefonica fino al modem del corrispondente che effettuerà la riconversione nel formato digitale. Il modo di funzionamento "Full-Duplex", il più usato, permette di ricevere e trasmettere contemporaneamente, grazie all'uso di due note di frequenza differente per i segnali in andata e ritorno.,
La velocità di trasmissione delle informazioni sulla normale linea telefonica, è quasi universalmente fissata a 300baud, poiché velocità superiori richiederebbero linee di collegamento di migliore qualità.
Ciononostante esistono 'porte di accesso' di banche dati a 1200 baud e con standard Videotel a 1200/75 (1200 in ricezione, 75 in trasmissione).
La rete o Gateway più importante in Italia è Itapac, tramite essa si possono raggiungere tutte le banche dati o reti di comunicazione diffuse nel mondo. Un numero di identificazione o NUA permette di indicare a quale banca dati si desidera l'accesso. Se il servizio ITAPAC richiede un abbonamento e l'assegnazione di una password per poter operare, molte piccole banche dati sono invece accessibili liberamente. Una rete molto conosciuta, diffusa in tutta Italia è quella dei FIDO, piccole banche dati gestite da computer IBM+Hard disk sui quali gira il medesimo programma di comunicazione. Per accedervi è sufficiente la sola telefonata, il sistema provvederà ad assegnare ai nuovi utenti la password per l'accesso a tutte le funzioni. Tramite banca dati, è possibile lasciare messaggi o inviarne in tutta Italia, partecipare a temi di discussione nell'ambito informatico con altri appassionati, o caricare direttamente programmi per i personal più diffusi: C64/128, AMIGA, IBM, APPLE, MSX.
Per l'invio e la ricezione di programmi sono utilizzati i protocolli di comunicazione più diffusi (XMODEM, KERMIT ecc.) capaci di effettuare un efficace controllo sulla correttezza dei dati ricevuti. Tramite modem è inoltre possibile consultare il catalogo di molti negozi specializzati ed eventualmente effettuare delle ordinazioni. Spesso in questi casi, è utilizzato lo stesso numero di telefono normalmente usato dal negozio, ovviamente al di fuori dell'orario di lavoro.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE PERIODICI

DIREZIONE, REDAZIONE E AMMINISTRAZIONE
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
Telefoni: (02) 68.03.68 - 68.00.54
68.80.951-2-3-4-5 Tlx 333436 GEJ IT

SEDE LEGALE:
Via G. Pozzone, 55 - 20121 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Giampietro Zanga

COORDINAMENTO EDITORIALE:
Angelo Cattaneo - Piero Todorovich
Luca Zaninello

GRAFICA E IMPAGINAZIONE:
Wilma Germani

FOTOCOMPOSIZIONE:
GDB fotocomposizione - Milano

STAMPA:
Grafika 78 - Pioltello - Milano

AUTORIZZAZIONE ALLA PUBBLICAZIONE:
Trib. di Milano n. 49 dell'2-2-1987

Per la rivista non è prevista la sottoscrizione di abbonamenti

PUBBLICITÀ
Concessionario per l'Italia e l'Estero
J. Advertising s.r.l.
V.le Restelli, 5 - 20124 MILANO
Tel. (02) 68.82.895-68.80.606-68.87.233
Tlx 316213 REINA I

Concessionario esclusivo per la diffusione in Italia e Estero:
SODIP - Via Zuretti, 25
20125 MILANO

Spedizione in abbonamento postale
Gruppo III/70
Prezzo della rivista L. 8.000
Numeri arretrati L. 16.000